게임보이 픽셀몬 서버



소개

- **Pixelmon(픽셀몬)** 모드 기반의 포켓몬 어드벤처 서버
- 야생 포켓몬 **포획 · 배틀 · 진화 · 교배**가 핵심 콘텐츠
- 마인크래프트 **1.21.1** (Pixelmon 9.3.16) 운영
- **공식 디스코드**에서 자세한 공지사항 확인 가능

항목	**내용**
난이도	**하드**
PvP	**활성화**
최대 접속 인원	50명
게임 모드	서바이벌

처음 오셨나요?

서버에 **처음 접속하면 스타팅 포켓몬(스타터) 선택 화면**이 자동으로 열립니다. 원하는 시작 포켓몬을 고르면 모험이 시작됩니다. 이어서 환영 메시지가 나온 뒤 **약 5초 후 자동으로 랜덤 텔레포트**되어 야생의 무작위 위치에서 시작합니다.

접속 후 가장 먼저 해야 할 것

1. 스타터 포켓몬을 선택합니다 (첫 접속 시 자동으로 선택 화면이 열립니다)
2. **/sethome** 명령어로 집 위치 저장 (최대 **2개**)
3. **Shift(웅크리기) + F** 키로 **스위치GUI**를 열어 서버의 주요 기능을 한눈에 확인
4. **/명성** 명령어로 본인의 명성 등급을 확인하고, 다양한 활동으로 점수를 쌓아 보세요
5. **/도감** 으로 아이템 수집 도감을, **/일일임무** 로 오늘의 임무를 확인하세요



⚠ **금지 명령어:** /pl, /plugins, /help, /seed, /?, //calc — **사용 시 즉시 추방됩니다!**

포켓몬 시스템

이 서버의 **핵심 콘텐츠**입니다. 야생에 스폰되는 포켓몬을 포획하고, 배틀로 육성하고, 진화 · 교배시키며 도감을 완성해 나갑니다.

스타터 & 시작

- 첫 접속 시 **스타터 선택 화면**이 자동으로 열립니다.
- 첫 시작은 항상 **마을(빌리지)**에서 이루어집니다.
- 포켓몬 회복은 **침대에서 잠을 자면 파티 전체가 완전 회복**됩니다. 또한 걸어 다니는 것만으로도 파티 포켓몬이 아주 조금씩 회복됩니다 (패시브 힐러).

야생 포켓몬 스폰

서버는 픽셀몬 **베터 스포너(Better Spawner)**로 포켓몬을 자연 스폰합니다.

- 포켓몬 레벨은 **주변 플레이어 파티의 최고 레벨 근처**로 스폰되며, **동굴 깊은 곳일수록 더 높은 레벨**이 등장합니다 (최대 4배).
- 자연 스폰 거리: 플레이어 기준 **18~120블록**

특별 확률 (참고치)

항목	확률	비고
샤이니(이로치) 포켓몬	**1/4096**	샤이니 부적 소지 시 약 **3배** 상승
숨겨진 특성	**1/150**	
거다이맥스 인자	**1/512**	

항목	확률	비고
보스 포켓몬	**1/256**	메가보스는 스폰 시 메가진화
전설 포켓몬	평균 25,000틱마다 시도 (성공률 30%)	**출현 시 서버 전체 공지 + 바이옴 표시**

- **포켓루스**: 활성화. 보유 시 노력치 획득량이 증가하며, 배틀로 다른 포켓몬에게 전파될 수 있습니다.
- **캐치 콤보**: 같은 포켓몬을 연속으로 잡으면 경험치 · 샤이니 확률 · 완벽한 개체값(IV) 보너스가 누적됩니다.

포획 / 배틀 규칙

- 야생 포켓몬은 **평타(검 · 주먹)로 때릴 수 없습니다.** 포켓몬 배틀로만 상대합니다.
- 일부 **공격적인 야생 포켓몬은 플레이어에게 먼저 다가와 배틀을 거는** 경우가 있습니다.
- 다른 플레이어에게 **몬스터볼을 던져 PvP 배틀**을 시작할 수 있습니다.
- 배틀 중에도 어느 정도 이동이 가능하지만, 배틀 지점에서 **30블록** 이상 벗어나면 배틀이 종료됩니다.
- 포획 가능 차원: 오버월드 / 네더 / 엔드 / 울트라스페이스

진화 / 교배 (데이케어)

- 진화는 픽셀몬 기본 방식(레벨업 · 진화의 돌 · 교환 등)을 따릅니다.
- **데이케어(교배)** 활성화 — 동시에**3쌍**까지 맡길 수 있습니다.
- 알 부화: 한 부화 사이클당 **255걸음**
- **메타몽 × 메타몽 교배는 불가**합니다.
- **복제기(클로닝 머신)** 사용 가능 — 뮤츠를 합법적으로 얻을 수 있습니다.

레이드 / 포켓스탑 / 울트라스페이스

- **맥스 레이드 던(Den)**: 별 1~5등급제. 등급이 높을수록 보상 아이템 수가 많고(2~10개), 샤이니 · 전설 · 울트라비스트가 출현할 수 있습니다. 레이드 던은 곡괭이로 파괴 가능합니다.
- **포켓스탑(PokéStop)**: 활성. 24시간마다 루팅할 수 있습니다.
- **포켓루트(PokéLoot) 상자**: 일반/히든 모두 활성.
- **울트라스페이스** 차원: 활성.

NPC / 상점 / 거래

- **트레이더 NPC**: 포켓몬 · 아이템 거래. **1회용**(거래 완료 후 사라짐).
- **무브 튜터**: 1명당 최대 20개의 기술을 가르쳐 줍니다.
- **상점지기(ShopKeeper)**: 활성 (재고 제한 있음).
- **TCG(트레이딩 카드 게임)**: 활성. 카드샵에서 카드를 거래할 수 있습니다.

바닐라 몬스터



⚠ 이 서버는 포켓몬 중심 서버로, **바닐라 적대 몹(좀비 · 스켈레톤 · 거미 등)의 자연 스폰이 제한**됩니다. 야생에서 만나는 위협은 주로 포켓몬입니다.

편의 기능

앉기 + F = 스위치GUI

- **Shift(앉기) + F** 를 누르면 **스위치GUI** 메뉴가 열립니다. (**/switchgui** 명령어로도 열 수 있습니다.)
- 서버의 주요 기능을 이 메뉴에서 클릭 한 번으로 이용할 수 있습니다.

GUI 구성 (5줄 메뉴)

줄	기능
1번째 줄	스폰 이동 · 홈 설정(SETHOME) · 홈 이동(HOME) · 뒤로 가기(/back)
2번째 줄	서버 도감 · 쓰레기통 · 로그 조사 On/Off
3번째 줄	베인마이너 ON(Sneak) · OFF · 모드 변경(Stand)
4번째 줄	명성 · 명성 표시 토글 · 도전과제
5번째 줄	일일 임무 · 주간 임무 · 임무 포인트 · 임무 랭킹 · 명예의 전당

베인마이너

- **베인마이너** - 광물, 나무 등을 한 번에 캐는 기능
- **기본 적용**: 서버 접속 시 이미 적용되어 있으며, 기본 모드는 **앉아서(Sneak) 캐면 발동**입니다.
- **최대 연쇄 채굴**: 곡괭이 기준 **16블록** (도구 종류에 따라 다름)
- **배고픔 소모**: 허기 1 이상 필요 (배고픔 부족 시 발동 불가)
- 크리에이티브/스펙테이터 모드에서는 비활성화

명령어

- **/vm mode sneak** - 앉았을 때 발동 (**기본 / 권장**)
- **/vm mode stand** - 서 있을 때 발동
- **/vm mode always** - 항상 발동
- **/vm mode none** - 비활성화

텔레포트 & 홈

홈/텔레포트 시스템은 한국어로 운영됩니다.

명령어	설명
/sethome [이름]	현재 위치를 홈으로 설정 (최대 **2개**)
/home [이름]	설정한 홈으로 이동
/delhome <이름>	홈 삭제
/spawn	스폰 지역으로 이동
/tpa <플레이어>	플레이어에게 텔레포트 요청
/tpahere <플레이어>	상대를 내 위치로 요청
/tpaccept	요청 수락
/tpdeny	요청 거절
/back	죽거나 이동하기 전 장소로 복귀
/rantp	즉시 랜덤 위치로 이동

참고

- 텔레포트 시 **5초 워밍업**이 있으며, 액션바에 카운트다운이 표시됩니다. **움직이거나 피해를 받으면 취소**됩니다.
- 텔레포트 요청은 **60초 후 만료**됩니다.
- /tpahere는 **요청 보낸 사람의 위치**를 기준으로 텔레포트됩니다.

사망 시

- 사망하면 아이템과 경험치가 **그 자리에 떨어집니다.** (별도의 무덤 시스템은 없습니다.)
- **/back** 명령어로 사망 위치로 빠르게 돌아갈 수 있습니다.
- 떨어진 아이템은 시간이 지나면 사라지므로, 사망 후 신속히 회수하세요.

쓰레기통

- **/trash** 명령어로 쓰레기통을 열 수 있습니다. (스위치GUI에서도 접근 가능)
- 6줄(54칸) 크기의 상자가 열리며, **창을 닫으면 안에 넣은 아이템이 전부 삭제**됩니다.
- 쿨타임: 5초

명성 / 도전과제 / 임무 시스템

모든 활동(채집 · 탐험 · 임무 완료 등)이 누적되어 **명성 점수**로 환산되고, 점수가 쌓일수록 명성 등급 · 계급이 상승합니다.

명성 시스템

명령어

- **/명성 [플레이어]** - 명성 점수 · 등급 · 계급 확인
- **/명성표시 [on|off]** - 머리 위(TAB) 명성 등급 표시 토글 (기본 ON)

계급 체계 (16계급 / 144등급)

계급 인덱스	계급명	계급 인덱스	계급명
1	떠돌이	9	신화
2	정착민	10	초월자
3	개척자	11	성좌
4	모험가	12	천공
5	정예	13	영겁
6	영웅	14	시초
7	용사	15	절대자
8	전설	∞	천계 1, 2, 3 …

- 명성 점수는 **누적만 되며 절대 감소하지 않습니다.**
- 등급 N 도달 누적 점수 공식: `ceil(100 × 1.4^N)`
- **9등급마다 계급이 상승**하며, 145등급 이상은 “ 천계 시스템 ” 으로 무한 확장됩니다.
- 새 계급에 진입하면 전체 공지 + 폭죽 + 인벤토리 수리 + 보상이 지급됩니다.

무한 도전과제

/도전과제 명령어로 진행도를 확인할 수 있습니다. **4개 카테고리, 총 40종**의 도전과제가 무한 티어로 반복됩니다.

- 티어 클리어마다 **명성 +50** 및 룰렛 보상 지급
- **5단위 티어** 마일스톤마다 잡화 보상 추가, **10단위 티어** 마일스톤마다 전체 공지 + 축하 폭죽
- 다음 티어 목표 공식: `ceil(`이전 목표 × 1.6 + 티어^1.8)
- 도전과제 진행은 **일일 · 주간 임무에도 함께 반영**됩니다.

전투 (10종)

ID	목표	1티어
combat.zombie	좀비 처치	10
combat.skeleton	스켈레톤 처치	10
combat.spider	거미 처치	8
combat.creeper	크리퍼 처치	5
combat.enderman	엔더맨 처치	3
combat.blaze	블레이즈 처치	5
combat.ghast	가스트 처치	1
combat.pillager	약탈자 처치	5
combat.witch	마녀 처치	3
combat.warden	워든 처치	1

채집 (15종)

ID	목표	1티어
gather.coal	석탄 채굴	32
gather.iron	철 채굴	16
gather.copper	구리 채굴	16
gather.gold	금 채굴	8
gather.diamond	다이아 채굴	3
gather.emerald	에메랄드 채굴	1
gather.ancient	고대잔해 채굴	1
gather.wheat	밀 수확	32
gather.carrot	당근 수확	32
gather.potato	감자 수확	32
gather.sugarcane	사탕수수 수확	32
gather.pumpkin	호박 수확	16
gather.melon	수박 수확	24
gather.log	원목 채취	32
gather.fish	낚시	10

탐험 (11종)

ID	목표	1티어
explore.distance	누적 이동 거리	1,000블록

ID	목표	1티어
explore.fly	겉날개 비행 거리	3,000블록
explore.swim	수영 거리	500블록
explore.biome	바이옴 변경 횟수	5회
explore.nether	네더 진입 횟수	1회
explore.end	엔드 진입 횟수	1회
explore.day	누적 출석일	7일
explore.consecutive	연속 출석일	3일
explore.high	고고도 등반 (Y200+)	1회
explore.deep	심해 탐험 (Y -50 이하)	1회
explore.mount	탈것 탑승	3회

생활 (4종)

ID	목표	1티어
life.sleep	침대 수면	1
life.breed	동물 번식	5
life.craft	아이템 제작	16
life.tame	동물 길들이기	1

일일 임무

- **/일일임무** - 오늘의 임무 확인 (스위치GUI에서도 접근 가능)
- **매일 새벽 04:00 자동 갱신**, 전체 풀 **33종**에서 난이도별로 **5개** 출제
- 난이도 구성: **쉬움 2** + **보통 2** + **어려움 1**
- **/일일리롤 [번호]** 로 하루 **1회** 임무 교체 가능 (완료한 임무는 교체 불가)

난이도별 완료 보상 (임무 1개)

난이도	명성	추가 보상	시즌 포인트
쉬움	+20	회복 보상	+1
보통	+35	잡화 보상	+2
어려움	+60	룰렛 보상	+4

- **5개 모두 완료 시 보너스**: 명성 **+100** + 룰렛 보상 + 시즌 포인트 **+5**

주간 임무

- **/주간임무** - 이번 주 임무 확인
- **매주 월요일 새벽 04:00 갱신**, 전체 풀 **25종**에서 난이도별로 **3개** 출제
- 난이도 구성: **쉬움 1** + **보통 1** + **어려움 1**
- **/주간리롤 [번호]** 로 한 주 **1회** 교체 가능

난이도별 완료 보상 (임무 1개)

난이도	명성	추가 보상	시즌 포인트
쉬움	+70	룰렛 보상	+5
보통	+100	잡화 + 룰렛 보상	+10
어려움	+150	룰렛 보상 2회	+20

- **3개 모두 완료 시 보너스**: 명성 **+500** + 잡화 + 룰렛 보상 + 시즌 포인트 **+20** + 축하 폭죽

연속 완료 스트릭

하루치(또는 한 주치) 임무를 **모두 완료**할 때마다 연속 기록이 쌓이고, 일정 기록 달성 시 보너스가 지급됩니다. **한 번이라도 거르면 기록은 처음부터 다시 시작**됩니다.

구분	마일스톤
일일 연속	**3일 · 7일 · 14일 · 30일** (이후 30일마다 반복)
주간 연속	**2주 · 4주 · 8주 · 12주** (이후 12주마다 반복)

임무 시즌 (포인트 · 랭킹 · 명예의 전당)

임무를 완료할 때마다 **시즌 포인트**가 쌓입니다. 시즌은 **월 단위**로 운영되며 매월 1일에 새로 시작됩니다.

시즌 마일스톤 (이번 시즌 누적 포인트)

도달 포인트	보상
50점	잡화 보상
150점	룰렛 보상 2회
300점	잡화 보상 + 룰렛 보상 3회
500점	룰렛 보상 3회 + 전체 공지

월간 시즌제

- **매월 1일** 시즌 포인트와 랭킹이 **초기화**됩니다.
- **전체 누적 포인트 · 명성 · 최고 연속 기록은 그대로 보존**됩니다.
- 매월 시즌이 끝나면 시즌 포인트 **상위 1~3위가 명예의 전당에 영구 기록**됩니다.

명령어

- **/임무포인트** - 이번 시즌 포인트 / 다음 마일스톤 / 전체 누적 확인
- **/임무랭킹** - 이번 달 시즌 포인트 순위 TOP 10
- **/명예의전당** - 역대 월간 시즌 1~3위 기록 확인

룰렛 / 접속 보상

서버의 각종 보상은 **룰렛**으로 지급되며, 룰렛 보상은 **픽셀몬 아이템**으로 구성됩니다.

룰렛 보상 풀

룰렛은 8개 카테고리에서 추첨되며, 각 카테고리 안에서 등급(일반 60% / 고급 25% / 희귀 12% / 전설 3%)에 따라 아이템이 결정됩니다.

카테고리	내용
몬스터볼	몬스터볼 · 하이퍼볼 · 다크볼 등, 전설 등급에서 마스터볼
사탕	이상한 사탕, 경험사탕(S~XL)
회복약	상처약 · 풀회복약 · 기력의 조각 등
진화	진화의 돌 · 진화 도구
배틀	생명의 구슬 · 기합의 띠 등 지닌 물건
트레이닝	영양제 · 성격민트 · 왕관(개체값)
교배	빨간 실 · 변함없는 돌 · 교배 모래시계
기타	스프레이 · 열매 · 학습장치 등

접속 시간 룰렛

서버 접속 중 자동으로 적용되는 시간 누적 보상입니다.

시점	보상
매 1시간	룰렛 1회 (픽셀몬 아이템)
매 2시간	회복 아이템 1개 추가
매 3시간 마일스톤	황금당근 10개 추가
6시간 마일스톤부터	인챈트 황금사과 점증 지급

- 접속 시 자동 시작, 퇴장 시 카운터 초기화. 디스코드에도 마일스톤 공지.

PvP 킬 랭킹

PvP 활성 서버이므로 다른 플레이어 처치 시 자동으로 킬 카운트가 누적되고, 글로벌 랭킹에 반영됩니다.

명령어	설명
/killcount [플레이어]	누적 킬 수 확인
/killranking	TOP 10 킬 랭킹
/myrank [플레이어]	본인 또는 지정 플레이어의 랭킹 순위



⚠ **PvP 킬 시 가해자 자신에게도 랜덤 벌칙이 부여됩니다!** (인간 로켓, 몬스터볼 살포, 용암 샤워, 천둥번개, 스카이 다이빙, 랜덤 텔레포트, 손 아이템 삭제 등). 무분별한 PvP를 자제하도록 유도하기 위한 시스템입니다.

도감 시스템

마인크래프트 아이템을 수집해 채우는 컬렉션 콘텐츠입니다. **/도감** (또는 **/dogam**) 명령어로 도감 GUI를 열 수 있습니다. (스위치GUI에서도 접근 가능)

- 도감 GUI에서 **미수집 아이템**을 클릭하면 인벤토리에서 자동 차감되며 수집량이 증가합니다.
- 인챈트가 걸렸거나 이름이 변경된 아이템은 제외됩니다 (순수 아이템만 인식).
- 보유량이 부족하면 다음에 다시 채울 수 있습니다 (**누적식**).
- 필요량을 채우면 “ 완료 ” 처리되고 **등록 보상**이 자동 지급됩니다.

카테고리 (총 12종 / 등록 가능 합계 783종)

번호	카테고리	등록 가능
1	광물과 원소	60종
2	돌과 건축	82종
3	네더와 엔드	41종
4	나무와 숲	78종
5	작물과 음식	54종
6	꽃과 자연	43종
7	몬스터 전리품	46종
8	염색과 직물	104종
9	건축 컬러 블록	100종
10	바다와 수중	48종
11	도구와 장비	90종
12	마법과 양조	37종

보상 (전부 픽셀몬 아이템)

- **아이템 1종 완료 시**: 카테고리별 몬스터볼류 1~2개
- **카테고리 100% 완료 시**: 하이퍼볼 10개 + 이상한 사탕 5개 + 풀회복약 3개 + 카테고리 테마 진화의 돌 · 도구
- **전체 진척도 9단계** (누적 등록 수 50 · 100 · 200 · 300 · 400 · 500 · 600 · 700 · 750): 단계별 칭호 + 픽셀몬 보상. 최종 9단계는 **마스터볼 + 황금 보틀캡 + 샤이니 랜덤 포켓몬**

통계 / 랭킹

- 본인 등록률(카테고리별 진척도) 표시
- **TOP 5 랭킹** 공개
- 서버 **최초 등록 아이템**은 전체 공지로 알림

블록 로그 조회

서버에는 블록 변경 로그 시스템(CoreProtect)이 설치되어 모든 블록 변경 기록이 저장됩니다.

- **/co i** 명령어로 조사 모드를 켠 뒤 블록을 클릭하면 **누가 설치/파괴했는지** 확인할 수 있습니다.
- 스위치GUI의 “ 로그 조사 ” 버튼으로도 사용 가능.
- 그리핑 발생 시 관리자에게 문의하면 롤백이 가능합니다.

스트리머 후원 연동 (치지직)

스트리머가 치지직 후원을 받으면 **게임 내에 다양한 효과(보상/벌칙)**가 발생합니다. **(시세 · 구성 변동 가능)**

후원 연동 신청

- 본인의 **치지직 채널**과 **마인크래프트 닉네임**을 **운영자에게 등록 요청**하면 연동이 시작됩니다.
- 등록 후 치지직 후원이 들어오면 인게임 알림 + 보상/벌칙이 자동 발동됩니다.
- 디스코드: **discord.gameboy.kr** 를 통해 문의하세요.

금액별 효과

후원 시 아래 효과가 발동됩니다. **정가(둥근 금액)는 보상**, **특정 숫자는 벌칙/이벤트**입니다.

후원 금액(원)	구분	효과
기본 (그 외 금액)	보상	1,000원 세트 최소 보장
1,000	보상	퀵볼 3 + 하이퍼볼 5 + 경험사탕M 3 + 기력의 조각 2
2,000	보상	이상한 사탕 3 + 링킹 코드 1 + 진화의 돌 랜덤 1
3,000	보상	성격민트 랜덤 1 + 경험사탕XL 2 + 교배 모래시계 1 + 행복의 알 1
5,000	보상	특성캡슐 / 은왕관 / 교배세트(빨간실+변함없는돌) 중 랜덤
10,000	보상	**랜덤 포켓몬 1마리**
50,000	보상	마스터볼 + 금왕관
100,000	보상	**이로치(샤이니) 랜덤 포켓몬 1마리**
2,222	벌칙	가벼운 벌칙 (랜덤 텔레포트 또는 스카이 다이빙)
4,444	벌칙	랜덤 벌칙 룰렛
6,666	벌칙	강화 벌칙 룰렛 (단축바 초기화 고확률)
7,000	벌칙	천둥번개 15회
7,777	잭팟	50:50 — 대박: 마스터볼 / 쪽박: 인벤 섞기 + 아이템 구토
9,999	벌칙	**보스 포켓몬 강제 조우**
15,000	벌칙	손에 든 아이템 삭제
30,000	이벤트	후원자가 전 플레이어를 순회하며 각자에게 보상 룰렛 지급
44,444	벌칙	서버 전원 동시 벌칙 룰렛
150,000	벌칙	인벤토리 전체 초기화

벌칙 종류

벌칙 룰렛에 당첨되면 아래 중 하나가 무작위로 적용됩니다.

- **보스 포켓몬 조우**: 고레벨 보스 포켓몬(마기라스 · 한카리아스 · 보만다 등)이 강제로 소환되어 배틀
- **몬스터볼 살포**: 인벤토리의 몬스터볼류가 사방으로 흩어짐 (잠시 줍기 불가)
- **미니어처 저주**: 일정 시간 캐릭터 크기가 0.3배로 축소
- **용암 샤워**: 발 밑에 용암 생성
- **천둥번개**: 위치에 번개 연속 타격
- **스카이 다이빙**: 상공 250블록으로 순간이동 (낙하 주의)
- **인간 로켓**: 하늘 끝까지 발사
- **랜덤 텔레포트**: 무작위 위치로 강제 이동
- **인벤토리 섞기**: 아이템 위치가 무작위로 뒤바뀜
- **아이템 구토**: 모든 아이템을 바닥에 뱉음 (잠시 줍기 불가)
- **초기화 시리즈**: 단축바 / 손 아이템 / 인벤토리 초기화
- **꽝**: 아무 일도 일어나지 않음

편의 명령어 종합 (플레이어 전용)

명령어	설명
Shift + F (또는 /switchgui)	스위치GUI 열기

명령어	설명
/spawn	스폰으로 이동
/home [이름]	홈으로 이동
/sethome [이름]	홈 설정 (최대 2개)
/delhome <이름>	홈 삭제
/tpa <플레이어>	텔레포트 요청
/tpahere <플레이어>	상대를 내 위치로 요청
/tpaccept / /tpdeny	텔레포트 수락 / 거절
/back	이전 위치로 이동 (사망 위치 포함)
/rantp	랜덤 텔레포트
/trash	쓰레기통 열기
/도감 (또는 /dogam)	도감 GUI
/명성	명성 점수/등급/계급 확인
/명성표시	머리 위 명성 표시 토글
/도전과제	무한 도전과제 진행도
/일일임무	일일 임무 확인
/일일리롤 [번호]	일일 임무 교체 (하루 1회)
/주간임무	주간 임무 확인
/주간리롤 [번호]	주간 임무 교체 (주 1회)
/임무포인트	시즌 포인트 / 마일스톤 / 누적
/임무랭킹	이번 달 시즌 포인트 TOP 10
/명예의전당	역대 월간 시즌 1~3위
/killcount [플레이어]	누적 PvP 킬 수
/killranking	PvP 킬 TOP 10
/myrank [플레이어]	PvP 랭킹 순위
/setsuffix [텍스트]	닉네임 뒤 칭호(suffix) 설정
/vm mode <모드>	베인마이너 모드 변경
/co i	블록 로그 조사 (On/Off)
/위키 (또는 /wiki, /규칙, /도움말)	위키 주소 안내

금지 명령어 (사용 시 즉시 추방!): /pl, /plugins, /help, /?, /seed, //calc (및 `/bukkit:*`, `/minecraft:*` 변형)

필요(선택사항) 모드 - 필수X

보이스챗

- 보이스챗 클라이언트 모드: https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions
- 서버 측 설정: **최대 음성 거리 48블록**, 속삭이기 24블록, 그룹 통화 지원.

맵(지도)

- 미니 맵 (Xaero's Minimap): https://modrinth.com/mod/xaeros-minimap/versions
- 월드 맵 (Xaero's World Map): https://modrinth.com/mod/xaeros-world-map/versions

인벤토리 자동화

- libIPN https://modrinth.com/mod/libipn/versions
- Inventory Profiles Next https://modrinth.com/mod/inventory-profiles-next/versions
- 위 두 개 모드가 한 쌍입니다.

디스코드

- GAME 커뮤니티 디스코드 https://discord.gameboy.kr
- 서버 채팅은 디스코드와 **실시간 동기화**됩니다.
- 주요 시스템(명성 등급업, 임무 갱신/완료, 접속 시간 마일스톤, 후원 효과, 위키 호출 등) 모두 디스코드 알림 연동.

외부 링크

- 공식 디스코드 discord.gameboy.kr

From:
https://sudawiki.com/ - 수다위키

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%EC%84%9C%EB%B2%84:%EA%B2%8C%EC%9E%84%EB%B3%B4%EC%9D%B4-%ED%94%BD%EC%85%80%EB%AA%AC-%EC%84%9C%EB%B2%84

Last update: 2026/06/14 07:19