뿌아나서버

소개

`뿌리깊은 아몬드나무 서버` 줄여서 “ 뿌아나서버 ” 입니다. 스트리머 분들의 콘텐츠를 위해 제작하고, 계속해서 컨셉도 늘려가며 즐길 서버입니다.

서버 주소

- tree.sudapeople.tv

서버 접속 버전

- 접속 가능 버전 1.13 ~ 1.21

서버 추천

- 마인리스트 https://minelist.kr/servers/15948/votes/new

필수 모드

보이스챗

- 보이스챗 전체 버전 배포처 - 심플 보이스 챗(Simple Voice Chat) https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat
- 보이스챗 Forge(포지)용 https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions?l=forge
- 보이스챗 Fabric(페브릭)용 https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions?l=fabric

맵(지도)

- 맵(저니맵-JourneyMap) 전체 버전 배포처 https://modrinth.com/mod/journeymap
- 맵(저니맵-JourneyMap) Forge(포지) https://modrinth.com/mod/journeymap/versions?l=forge
- 맵(저니맵-JourneyMap) Fabric(페브릭) https://modrinth.com/mod/journeymap/versions?l=fabric

서버 처음 들어오면?

- 건축 되어진 스폰(로비) 구역으로 처음 접속하시게 됩니다.
- 스폰(로비) 구역으로 오시려면 명령어 /spawn 하시면 됩니다.

모바일 접속 제한

- 모바일 접속 일체 금지합니다.
- 안드로이드 앱 중 마인크래프트 서버 접속 가능한 앱이 있습니다. 사용을 엄격히 제한합니다.

보물지도가 있는 자연 스폰된 상자 이용 안내

- 자연 스폰된 유적지 또는 난파선 등에 보물지도가 있는 상자를 열었을 때 서버렉이 발생됩니다.
- 마인크래프트 자체의 문제로, 이미 관련한 버그 신고가 다양한 채널에 있었습니다.
- Paper 문제 신고 https://github.com/PaperMC/Paper/issues/7269
- 난파선 등에 상자를 열거나 파괴 시에 주의 부탁드립니다.
- 상자를 열기 전에 미리 채팅창에 문제가 발생될 수 있음을 고지해 주시면 감사하겠습니다.

주요 기능

- 드래곤 계속 부활 가능

처음 접속 시 해야하는 것

- **/wiki** 명령어로 위키 읽어보기

주요 플러그인 기능

이동 명령어

- **/teleportgui** - 생활구역 이동 명령어
- **/tpa <player>** - Player 에게 TP 요청
- **/tpaccept** - 요청이 온 TP 승인, 이동 허락
- **/tpacancel** - 요청이 온 TP 요청취소, 이동 불가
- **/back** - 텔레포트 이전으로 돌아가기
- **/rantp** - 랜덤텔레포트, 하늘에서 떨어지지만 물이나 땅에 발이 닿은 후부터 데미지 시작
- **/야생** - 랜덤텔레포트 동일한 한글 명령어

지역 명령어

- **/sethome** - 영역 저장
- **/sethome <Name>** - 영역 이름으로 저장. 한글 X 영문으로만 저장하세요.
- **/home** - 홈 영역 이동
- **/home <Name>** - 영역 2개 이상 지정 시, 지정된 이름 장소로 이동
- **/delhome <Name>** - 영역 삭제, 같은 이름 저장 시 꼭 삭제 후 저장 재시도 해야 합니다.
- **/co i** - 로그 조사 on/off

sethome 하나만 하실 때는 home 명령어로 바로 이동 가능하지만, 2개 이상 sethome 하실 때는 /sethome <name> 홈 이름을 지정하고 이동할 때는 /home <name> 홈 이름으로 이동하셔야 합니다.

상자 잠금

- 상자 잠금 플러그인이 있습니다.
- 플레이어가 선 채로 상자에 표지판을 붙이면 자동으로 잠금 표지판이 달립니다.
- 일반 빈 표지판을 달고 싶으면 앉아서 표지판을 붙이면 됩니다.
- 표지판 잠금 글은 표지판 최상단에 [Private] 이라고 적으시면 잠깁니다.
- 다른 플레이어에게 상자 오픈을 허용하시려면 [Private] 아래 자기 마크 아이디 또 그 아래 타 플레이어 마크 아이디를 적으시면 됩니다.
- 화로나 깔대기, 침대, 인챈트 테이블 등도 잠김이 가능합니다.
- 깔대기 흐르는 효과가 표지판 잠금만 하면 작동이 되지 않는데, 맨 아래에 [RedStone] 이라고 적으시면 작동이 됩니다. 대소문자 구분하지 않습니다.
- 문(Door) 자동 닫기 명령어는 [Timer:1] 가 있습니다. 숫자 1은 초(Seconds)입니다. 문이 자동으로 닫히는 시간을 입력하시면 됩니다. 2를 입력하면 2초 뒤 닫힘.
- 플러그인 공식 배포처 링크 https://www.spigotmc.org/resources/blocklocker.3268/

상점

- 현재 상점 주요 기능은 비활성화 되어 있습니다.
- **/sellgui** - 판매GUI 창 열기
- 판매 가능 아이템 : 네더라이트 주괴, 다이아몬드, 에메랄드
- 판매GUI 창을 열고 아이템을 올린 뒤 창을 닫으면 판매가 됩니다.
- 아직 정책이 마련되지 않았으므로 정식 기능이 아닌 상태

플레이어 상점 명령어(설명)

- **/pshop** - 플레이어 상점 GUI 실행
- **/pshop <player>** - 특정 플레이어 상점 GUI 실행 - 해당 플레이어가 올려놓은 상품 구매를 위해.
- **/pshop sell <수량> <가격>** - 손에 들고 있는 아이템 <수량> <가격>에 판매 - 수량 당 가격이 아니라 올린 전체 총수량의 판매 가격입니다.

[pshop 플레이어 상점 GUI 설명]

- Browse shops - 판매 아이템을 올린 플레이어들 상점 둘러보기
- Browse items - 판매 아이템 전체 둘러보기 ← **보통 이 메뉴 사용**
- Browse categories - 판매 아이템을 자동 분류하여 각 카테고리별로 보기 ← 음식, 블록 등등 카테고리별
- Search shops - 플레이어 상점을 찾는 기능 ← 대화창에 찾을 상점(플레이어명 등) 입력
- Search items - 판매 아이템을 찾는 기능 ← 대화창에 찾을 아이템 이름 입력
- Your shop - 자신의 상점 둘러보기 ← 내가 무슨 아이템을 올려놨는지 확인하는 용도
- Unclaimed items - 판매 취소, 일정 기간 판매되지 않은 아이템 리스트

판매자가 판매 취소하거나 판매 기간이 종료된 아이템들은 Unclaimed items 에 모두 모입니다. 판매하던 아이템이 사라졌는데, 인벤토리에 들어오지 않았다면 Unclaimed items 메뉴에 있습니다.

낚시

- **/uf sell** 낚시 수집 아이템 판매
- **/uf sellall** - 인벤토리에 있는 낚시 수집 아이템 일괄 판매
- **/uf baitshop** - 낚시 미끼 구입
- AFK 낚시 중이면 몹이 낚일 수 있습니다.

- 낚시 수집 아이템 판매GUI 로 판매하면 돈을 얻을 수 있습니다.
- 아직 정책이 마련되지 않았으므로 정식 기능이 아닌 상태

계단 블록 앉기

- 계단 블록 우클릭 하면 앉습니다. Shift(앉기) 키로 일어날 수 있습니다.
- **/chairs on** - 계단 블록 앉기 기능 활성화
- **/chairs off** - 계단 블록 앉기 기능 비활성화

한글 명령어 추가

- **/앉기 on** - 계단 블록 앉기 기능 활성화
- **/앉기 off** - 계단 블록 앉기 기능 비활성화

돈 관련

- **/pay <player> <돈>** - 다른 플레이어에게 돈을 줄 수 있습니다.
- 가진 돈보다 많은 돈을 지출할 수 없습니다.
- 에센셜 플러그인 기본 명령어 입니다.
- **/baltop** - 보유 돈 순위(돈 랭킹) 출력
- **/baltop <page>** - /baltop 숫자를 넣으면 다른 페이지를 볼 수 있습니다.

거래 시스템 [TradeSystem]

- **/trade <player>** - 거래창(GUI)으로 거래가 가능합니다.
- 거래GUI 왼쪽이 자신의 것입니다.
- 거래 할 아이템을 올려놓거나 돈(Coins)을 입력합니다. 둘 다 입력도 가능합니다.
- 상대방도 아이템 등록 또는 돈을 입력합니다.
- 거래 할 세팅(아이템, 돈)이 완료되면 준비(Ready) 버튼을 서로 누릅니다.
- 나와 상대가 Ready 상태가 되면 3초 후에 거래창이 자동으로 닫히고 거래가 됩니다.
- 거래 완료 전까지는 거래를 언제든지 취소 가능합니다.

머리 관련 기능

- **/myhead** - 자신의 머리를 얻습니다.
- **/sellhead all** - 인벤토리에 가지고 있는 머리 모두를 판매합니다.
- **/hplb** - 머리 획득 순위입니다.
- 플레이어 머리 5% 확률로 얻습니다.
- 플레이어 머리를 판매하면 개당 0.1원을 얻습니다.
- 몹 머리는 5% 확률로 얻습니다.
- 몹 머리를 판매하면 개당 100원을 얻습니다.
- 서버 돈을 얻기 위해(수익을 위해) 플레이어를 자주 죽이는 것이 확인되면 서버 이용에 불이익이 있을 수 있습니다.
- 플레이어 머리를 얻으실 때 되도록 **/myhead** 명령어 이용을 부탁드립니다.

자동 작물 다시 심기

- **/autoreplant** - 해당 명령어로 기능 작동 시작/중지
- 씨앗이 없어도 괭이로 작물을 캐면 자동으로 심어집니다.
- 위 명령어로 기능이 작동 중인지 확인해 주세요.
- 작물이 자동으로 심어지는 도구는 괭이입니다.

플러그인 외부 설명 연결

AuraSkills

- https://wiki.aurelium.dev/auraskills

GodItems

- https://goditems.fandom.com/wiki/GodItems_Wiki

MilkNightVision

- 우유를 마셔도 야간투시 효과를 잃지 않습니다.

Katanas

- https://github.com/GreeFoxTheDev/Katanas/wiki/%F0%9F%96%BC%EF%B8%8F%E2%94%83-Gallery
- 카타나 갈 아이템 추가로 제작 가능

Quests

- https://pikamug.gitbook.io/quests

CrazyEnchantments

- https://docs.crazycrew.us/docs/category/crazyenchantments

BlockParticles

- https://docs.crazycrew.us/docs/category/blockparticles

Jobs Reborn

- https://www.spigotmc.org/resources/jobs-reborn.4216/
- 설정 진행 중

직업군

- Brewer - 양조사
- Builder - 건축가
- Crafter - 제작자
- Digger - 굴착자 / 채굴자
- Enchanter - 마법 부여사
- Explorer - 탐험가
- Farmer - 농부
- Fisherman - 어부
- Hunter - 사냥꾼
- Miner - 광부
- None - 없음
- Weaponsmith - 무기 제작자
- Woodcutter - 벌목꾼

편의를 위한 기능

- 편의를 위해 버튼으로 기능이 작동되는 GUI를 제공됩니다.
- 키보드의 Shift(앉기) + F 키 조합을 누르시면 GUI 메뉴가 나오고,

기본아이템 구매 명령어

- **/기본아이템** - 기본아이템 지급 명령어
- 비용 5,000원
- 철 시리즈 수선, 가시 등을 제외한 전체 인챈트가 된 보호구, 도구 일체 지급
- 내구도 1 적용 외 최고 등급 인챈트 적용
- 꼭 착용한 보호구와 인벤토리가 비워진 상태에서 명령어 사용하세요.
- 보호구는 자동으로 착용되어서, 다른 보호구를 착용하고 있으면 사라집니다.
- 인벤토리를 충분히 두 줄 이상 비워두세요.

플레이어 초대

- **/초대 <아이디> <그룹> <한글닉네임>** - 플레이어 초대 명령어
- 10,000원(임시 가격)으로 외부 플레이어 초대, 화이트리스트 추가
- 가격은 추후 조정될 수 있음
- **아이디**(**필수**) - 마인크래프트 아이디
- **그룹**(**선택**) - 자동 완성 참고, “chzzk”, “youtube” 선택
- **한글닉네임**(**선택**) - 한글닉네임 입력하시면 처음 접속 시 자동으로 변경됩니다.

플라이 명령어

- **/플라이** - 플라이 기능 활성화
- 비용 : 2,000원
- 시간 : 10분
- 종료 10초 전 카운트다운 채팅창 출력

아이템 전체 수리 명령어

- **/수리** - 인벤토리 전체 아이템 수리 명령어
- 비용 : 5,000원
- 불길한 효과 전체 제거
- 몸에 붙은 불 제거

손에 든 아이템 자랑 명령어

- **/자랑** - 손에 들고 있는 아이템 정보를 채팅창에 출력

인벤토리 보호 명령어

- **/인벤보호** - 인벤토리 보호 명령어
- **/인벤토리보호** - 인벤토리 보호 명령어
- 10분 간 인벤토리 보호
- 1,000원

주사위 게임

- **/dice <player>** - Player에게 주사위 게임
- **/주사위 <player>** - 동일한 명령어
- **/주사위게임 <player>** - 동일한 명령어
- 게임 비용 1,000원
- 우승 시 상금
- 게임에서 지면 벌칙 네 가지 중 하나 받음 - 디버프, 몹 소환, 용암샤워, 스카이다이빙

기타 명령어

- **/위키** 또는 **/wiki** - 위키(wiki.sudapeople.tv) 링크 주소 출력
- **/추천** 또는 **/cncjs** - 마인리스트 서버 추천 링크 주소 출력

플레이어 죽이면 벌칙

- 플레이어를 죽이면 벌칙 중 한 가지를 랜덤으로 받게 됩니다.
- 벌칙 : 디버프, 몹 소환, 용암샤워, 스카이다이빙
- **/킬수** - 자신의 킬 카운트 보기
- **/킬수 <아이디>** - 플레이어의 킬 카운트 보기

엔더 드래곤 부활 방법

- 엔드 수정을 만듭니다.
- 드래곤 죽은 위치에 엔드 포털로 이동합니다.
- 흑요석으로 된 포털 경계에 엔드 수정을 설치합니다.
- 드래곤이 부활합니다.
- 설명 참조 링크 https://blog.naver.com/tuibot/220922052735

주요 일부 명령어

- **/wiki** - 서버 도움말
- **/teleportgui** - 생활구역 이동 명령어
- **/sethome <Name>** - 셋홈, 위치 저장
- **/home <Name>** - 홈으로 이동
- **/tpa <Player>** - 텔레포트 요청
- **/tpaccept** - 텔레포트 요청 수락
- **/back** - 텔레포트 이전 위치로 이동
- **/co i** - 로그 조사 on/off
- **/rantp** - 랜덤텔레포트, 하늘에서 떨어지지만 물이나 땅에 발이 닿은 후부터 데미지 시작
- **/야생** - 랜덤텔레포트 동일한 한글 명령어
- **/sellgui** - 판매GUI 창 활성화
- **/플라이** - 명령어 비행 기능. 비용 발생
- **/초대 <player>** - 화이트리스트 추가 명령어. 비용 발생
- **/추천** - 마인리스트 추천 링크 출력

다른 페이지로 이동

- 공갈서버 - Minecraft 1.21.x
- 노을야생 - Minecraft 1.21.x - 새벽야생 확장 버전
- 노을야생 시즌 1 모험가의 탄생 - 1.20.6 - 커스텀 플랫폼 서버
- 새벽야생 - Minecraft 1.21.x
- 뿌아나서버
- 벌칙야생
- 포에르서버
- 도시능력자 - Minecraft 1.12.2
- 볼트헌터스 한글패치 다운로드

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%EC%84%9C%EB%B2%84:%EB%BF%8C%EC%95%84%EB%82%98%EC%84%9C%EB%B2%84

Last update: **2026/10/12 10:29**