# 새벽야생

## 소개

- 바닐라 스러운 반야생 서버
- 마인크래프트 최신 버전 지속적 업데이트
- **현재 마인크래프트 버전 - 1.21.8**
- **공식 디스코드**에서 자세한 공지사항 확인 가능

---

## 프리미엄 기능 (후원)

서버 운영을 후원해주시는 모험가님들을 위한 특별한 편의 기능입니다. **후원하러 바로가기 (KakaoTalk)**

### 대용량 백팩 (기간제)

인벤토리 걱정 없이 마음껏 모험을 떠나세요! 더 이상 아이템을 버리지 않아도 됩니다. 광질, 건축, 탐험의 질이 달라집니다.

- **기능**: 어디서든 열 수 있는 추가 인벤토리 공간 제공
- **가격**:
  - **1줄 (9칸) 확장**: **10,000원** (7일)
  - **풀 패키지 (6줄/54칸)**: **60,000원** (7일) - **BEST CHOICE!** 
- **상태 확인**: `/checkbp` 명령어로 남은 기간 확인 가능

### 휴대용 작업 도구 (기간제)

집에 가지 않아도 됩니다. 그 자리에서 바로 제작하고, 굽고, 제련하세요. 시간은 금입니다. 당신의 시간을 아껴드립니다.

| 명령어 | 기능 설명 | 가격 (7일) |
|---|---|---|
| `/wb` | **휴대용 작업대** - 언제 어디서나 조합 가능 | **10,000원** |
| `/fu` | **휴대용 화로** - 이동 중에도 아이템 굽기 가능 | **10,000원** |
| `/bf` | **휴대용 용광로** - 광석을 2배 더 빠르게 제련 | **10,000원** |

- **상태 확인**: `/checkworktool` 명령어로 보유 권한 확인 가능

### 후원 방법

```
1. **[[https://donate.sudapeople.tv|후원 페이지]]** 접속
2. **카카오톡 송금** 또는 **오픈채팅** 문의
3. 관리자에게 입금 확인 후 즉시 기능 활성화!
```

---

# 편의 기능

## 앉기 + F = 스위치GUI

- **Shift(앉기) + F** - 앉기 키를 누른 채로 “F” 키를 입력하면 **스위치GUI** 메뉴가 열립니다.
- 서버의 모든 주요 기능을 이 메뉴에서 편리하게 이용할 수 있습니다.

#### GUI 주요 기능

- **기본 기능**: 스폰 이동, 로그 조사(On/Off), 쓰레기통
- **베인마이너 설정**:
  - 켜기 (앉기 모드) - `/vm mode sneak`
  - 켜기 (서기 모드) - `/vm mode stand`
  - 끄기 - `/vm mode none`
- **이동/워프**: 홈 설정(`/sethome`), 홈 이동(`/home`), 이전 위치(`/back`)
- **빙고 게임**: 빙고 시작, 보드판 확인, 랭킹 확인
- **편의/상점**: 명령어 상점(`/cshop`)
- **미니 게임**: 광부의 꿈, 대장장이 강화, 동물 레이스, 잭의 콩나무, 낚시왕 바로가기

---

## 베인마이너 (VeinMiner)

- **베인마이너** - 앉아서 광물, 나무, 잔디, 농사 식물 등을 한 번에 캐는 기능
- **기본 적용**: **서버에 처음 접속하면 이미 적용되어 있습니다.** 바로 앉아서(Shift) 캐면 발동합니다.
- **설정 변경**: 스위치GUI(`Shift+F`) 또는 아래 명령어로 모드를 변경할 수 있습니다.

#### 명령어

- **/vm** - 명령어 도움말
- **/vm mode sneak** - 베인마이너 활성화 (앉았을 때 발동) - **기본 설정 / 권장**
- **/vm mode stand** - 베인마이너 활성화 (서있을 때 발동)
- **/vm mode always** - 베인마이너 활성화 (항상 발동)
- **/vm mode none** - 베인마이너 비활성화

---

## 텔레포트 (Teleport)

#### 명령어

- **/home** - 설정한 홈 위치로 이동
- **/homelist** - 설정한 홈 리스트 확인
- **/sethome** - 현재 위치를 홈으로 설정
- **/delhome <이름>** - 설정한 홈 삭제
- **/spawn** - 스폰 지역으로 이동
- **/tpa <플레이어>** - 플레이어에게 이동 요청(관리자 승인 필요)
- **/teleport_player** - 텔레포트 요청 (플레이어간)
- **/teleport_accept <플레이어>** - 이동 요청 수락
- **/teleport_deny <플레이어>** - 이동 요청 거부
- **/back** - 죽거나 이동하기 전 장소로 복귀

---

## 빙고 (Bingo) & 미니게임

#### 빙고

- 서버 내에서 진행되는 **5×5 빙고 게임**입니다.
- **명령어**:
  - **/bingo start** - 새로운 빙고 게임 시작
  - **/bingo board** - 내 빙고판 확인
  - **/bingo rank** - 현재 시즌 랭킹 확인
  - **/bingo besttime** - 타임어택 기록 확인

#### 미니게임 (Gamble)

- 스위치GUI를 통해 접근 가능한 5종의 미니게임이 있습니다.
- **종류**: 광부의 꿈, 대장장이 강화, 동물 레이스, 잭의 콩나무, 낚시왕

---

## Trade Cycling 주민작 편의(사서)

#### 이용 방법

- 주민의 직업 블록 앞에서 인벤토리나 트레이딩 슬롯에 마우스를 올리고 **F** 키를 누르면 거래 목록이 변경됩니다. (사서 주민작 시 유용)

## 주민 이동 & 시체

- **주민 납치**: 빈 양동이를 들고 주민을 우클릭하면 주민을 아이템처럼 담을 수 있습니다.
- **시체 생성**: 플레이어가 사망하면 바닥에 시체가 생성되어 아이템이 즉시 사라지지 않습니다. 시체를 우클릭하여 아이템을 회수하세요.

## 새로운 바닐라 친화적 인챈트

서버에는 바닐라에 없는 다양한 특수 인챈트가 적용되어 있습니다. (일부 밸런스 붕괴 인챈트는 제외되었습니다.)

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items |
|---|---|---|---|---|---|
| Cold Steel | 공격자를 채굴 피로 효과에 걸리게 한다. | | III | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Darkness Cloak | 공격자를 암흑 효과에 걸리게 한다. | | III | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Elemental Protection | 포션 및 각종 원소 피해를 감소시킨다. | | IV | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Fire Shield | 공격자를 불붙게 만든다. | | IV | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Flame Walker | 용암 위를 걸을 수 있고 마그마 블록 피해를 받지 않는다. | Frost Walker | II | 부츠 | |
| Hardened | 피해를 입을 때 저항 효과를 부여한다. | | II | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Ice Shield | 공격자를 얼리고 둔화시킨다. | | III | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Jumping | 점프 강화 효과를 부여한다. | | II | 부츠 | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷 |
| Kamikadze | 사망 시 폭발을 일으킨다. | | III | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | |
| Night Vision | 야간 투시 효과를 부여한다. | | I | 헬멧 | 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 |
| Rebound | 슬라임 블록 위에 떨어진 것처럼 튕겨 오른다. | Feather Falling | I | 부츠 | |
| Regrowth | 일정 시간에 걸쳐 체력을 서서히 회복시킨다. | | IV | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Saturation | 일정 시간에 걸쳐 허기를 서서히 회복시킨다. | | II | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Speed | 이동 속도 증가 효과를 부여한다. | | II | 부츠 | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷 |
| Stopping Force | 피해를 입을 때 넉백을 감소시킨다. | | III | 헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠 | 거북이 등딱지 |
| Water Breathing | 물 호흡 효과를 부여한다. | | I | 헬멧 | 거북이 등딱지 |

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items |
|---|---|---|---|---|---|
| Bomber | 화살 대신 TNT를 발사한다. | (Non-)Arrow enchants 1 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Confusing Arrows | 화살에 구역질 효과를 부여한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Darkness Arrows | 화살에 암흑 효과를 부여한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Dragonfire Arrows | 화살에 드래곤의 숨결 효과를 부여한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Electrified Arrows | 명중 시 번개를 소환한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Ender Bow | 화살 대신 엔더 진주를 발사한다. | (Non-)Arrow enchants 1 2 | I | 활 | 쇠뇌 |
| Explosive Arrows | 화살이 명중 시 폭발한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Flare | 화살이 떨어진 지점에 횃불을 설치한다. | Non-Arrow enchants 2 | I | 활 | 쇠뇌 |
| Ghast | 화살 대신 파이어볼을 발사한다. | (Non-)Arrow enchants 1 2 | I | 활 | 쇠뇌 |
| Hover | 화살에 공중 부양 효과를 부여한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Lingering | 명중 시 잔류형 효과가 남는 화살을 만든다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Poisoned Arrows | 화살에 독 효과를 부여한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Sniper | 투사체 속도를 증가시킨다. | | II | 활 | 쇠뇌 |
| Vampiric Arrows | 명중 시 체력을 흡수해 회복한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |
| Withered Arrows | 화살에 위더 효과를 부여한다. | Non-Arrow enchants 2 | III | 활 | 쇠뇌 |

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items |
|---|---|---|---|---|---|
| Blast Mining | 폭발을 이용해 블록을 채굴한다. | Tunnel, Veinminer | V | 곡괭이 | 삽 |
| Glass Breaker | 유리를 즉시 파괴한다. | | I | 곡괭이, 도끼 | 삽 |
| Haste | 채굴 시 성급함 효과를 부여한다. | | III | 곡괭이 | 삽 |
| Lucky Miner | 채굴한 블록에서 더 많은 경험치를 획득한다. | | III | 곡괭이 | 삽 |
| Replanter | 수확 또는 우클릭 시 작물을 자동으로 다시 심는다. | | I | 괭이 | 곡괭이, 삽 |
| Silk Chest | 상자를 채굴해 내용물을 유지한 채로 떨어뜨린다. | | I | 곡괭이 | 도끼 |
| Silk Spawner | 몬스터 스포너를 회수할 수 있는 확률이 생긴다. | Smelter | I | 곡괭이 | |
| Smelter | 드롭된 아이템을 조합법에 따라 자동으로 제련한다. | Silk Touch, Silk Spawner | V | 곡괭이 | 삽 |
| Telekinesis | 채굴 드롭 아이템을 직접 인벤토리로 넣는다. | | I | 곡괭이 | 삽 |
| Treefeller | 한 번에 나무 전체를 벤다. | | I | 도끼 | 곡괭이 |
| Tunnel | $1\times2$, $2\times2$, $3\times3$ 범위를 한 번에 캔다. | Veinminer, Blast Mining | III | 곡괭이 | 삽 |
| Veinminer | 광맥 전체를 한 번에 캔다. | Tunnel, Blast Mining | III | 곡괭이 | 삽 |

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items |
|---|---|---|---|---|---|
| Auto Reel | 찌에 입질이 오면 자동으로 낚싯줄을 당긴다. | | 1 | 낚싯대 | |
| Curse of Drowned | 익사자 몹을 낚아올릴 확률이 생긴다. | | 3 | 낚싯대 | |
| Double Catch | 한 번에 낚이는 아이템 수를 두 배로 증가시킨다. | | 3 | 낚싯대 | |
| River Master | 캐스팅 거리를 증가시킨다. | | 5 | 낚싯대 | |
| Seasoned Angler | 낚시로 얻는 경험치 양을 증가시킨다. | | 3 | 낚싯대 | |
| Survivalist | 낚은 생선이 날것이면 자동으로 익혀서 획득한다. | | 1 | 낚싯대 | |

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items |
|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Bane of Netherspawn | 네더에서 등장하는 몹에게 주는 피해를 증가시킨다. | | V | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Blindness | 공격 대상에게 실명 효과를 건다. | | II | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Confusion | 공격 대상에게 구역질 효과를 건다. | | II | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Cure | 좀비 피글린 및 좀비 주민을 처치 시 정화한다. | | III | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Curse of Death | 플레이어를 처치하면 자신도 죽을 가능성이 생긴다. | | III | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Cutter | 대상의 방어구에 피해를 주고 일부를 떨어뜨린다. | | III | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Decapitator | 처치한 대상의 머리를 드롭시킬 수 있다. | | II | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Double Strike | 공격 피해를 두 배로 증가시킨다. | | II | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Exhaust | 대상에게 허기 효과를 건다. | | IV | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Ice Aspect | 대상에게 동결과 둔화 효과를 건다. | | III | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Infernus | 삼지창이 적을 불태운다. | | III | 삼지창 | 검, 도끼 |
| Nimble | 처치된 개체의 드롭 아이템을 바로 인벤토리로 가져온다. | | I | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Paralyze | 대상에게 채굴 피로 효과를 건다. | | V | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Rage | 전투 중 힘 효과를 부여한다. | | II | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Rocket | 대상을 하늘 높이 날려 보낸다. | | III | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Swiper | 플레이어의 경험치를 훔친다. | | III | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Temper | 체력이 적을수록 더 큰 피해를 준다. | | V | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Thrifty | 몹의 소환알을 드롭시킨다. | | III | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Thunder | 대상에게 번개를 떨어뜨려 추가 피해를 준다. | | V | 검, 도끼, 삼지창 | |
| Vampire | 공격 시 대상의 체력을 흡수하여 회복한다. | | III | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Venom | 대상에게 독 효과를 건다. | | II | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Village Defender | 약탈자 계열 몹에게 주는 피해를 증가시킨다. | | V | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Wisdom | 몹 처치 시 획득하는 경험치를 증가시킨다. | | V | 검, 도끼 | 삼지창 |
| Wither | 대상에게 위더 효과를 건다. | | II | 검, 도끼 | 삼지창 |

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items |
|---|---|---|---|---|---|
| Curse of Breaking | 사용 시 내구도가 더 많이 소모되게 한다. | Unbreaking | III | 모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철 | |
| Curse of Fragility | 숫돌이나 모루로 인챈트를 제거할 수 없게 만든다. | | I | 모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철 | |
| Curse of Mediocrity | 블록과 몹의 전리품에서 추가 인챈트나 특별 전리품을 제거한다. | | III | 모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철 | |
| Curse of Misfortune | 블록과 몹의 전리품을 0으로 줄인다. | Fortune, Looting | III | 모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철 | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Restore | 한 번만 아이템이 부서지는 것을 막아 준다. | | III | 모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철 | |
| Soulbound | 사망 시 아이템이 떨어지지 않도록 한다. | Curse of Vanishing | I | 모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철 | |

Last update: 2026/01/15 16:49 마인크래프트:서버:새벽야생 https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%EC%84%9C%EB%B2%84:%EC%83%88%EB%B2%BD%EC%95%BC%EC%83%9D&rev=1768463356

# Enchantments

Each enchantment in the table below includes attributes that are possible for the player to acquire legitimately in Survival mode. Attributes can be changed in the enchantment configuration files.

- **Max Level**: Maximum levels for enchantments.
- **Primary Items**: The items that can receive the enchantment legitimately in Survival mode by using an enchanting table.
- **Secondary Items**: Items that, in Survival mode, cannot receive the enchantment from an enchanting table but can from an enchanted book with an anvil.
- **Weight**: Relative probability of the enchantment being offered.

ⓘ The most of the enchantments has a configurable per-level probability to be triggered.

## Armor

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items | Weight |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Cold Steel | Applies Mining Fatigue effect to the attacker. | | III | | | 5 |
| Darkness Cloak | Applies Darkness effect to the attacker. | | III | | | 10 |
| Elemental Protection | Reduces potion and elemental damage. | | IV | | | 10 |
| Fire Shield | Ignites the attacker. | | IV | | | 2 |
| Flame Walker | Ability to walk on lava, immunity to magma damage. | Frost Walker | II | | | 1 |
| Hardened | Grants Resistance effect on receiving damage. | | II | | | 5 |
| Ice Shield | Freezes and slows down the attacker. | | III | | | 10 |
| Jumping | Grants Jump Boost effect. | | II | | | 2 |
| Kamikadze | Creates an explosion on death. | | III | | | 5 |
| Night Vision | Grants Night Vision effect. | | I | | | 1 |
| Rebound | Gives the effect of landing on a Slime Block. | Feather Falling | I | | | 2 |
| Regrowth | Restores certain amount of hearts over the time. | | IV | | | 2 |
| Saturation | Restores certain amount of food over the time. | | II | | | 2 |
| Speed | Grants Speed effect. | | II | | | 2 |
| Stopping Force | Reduces Knockback when getting damage. | | III | | | 5 |
| Water Breathing | Grants Water Breathing effect effect. | | I | | | 1 |

## Bow

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items | Weight |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Bomber | Shoots TNT instead of arrows. | (Non-)Arrow enchants [1][2] | III | | | 1 |
| Confusing Arrows | Applies Nausea effect on arrows. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 10 |
| Darkness Arrows | Applies Darkness effect on arrows. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 10 |
| Dragonfire Arrows | Applies Dragon's Breath effect on arrows. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 2 |
| Electrified Arrows | Summons Lightning on hit. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 5 |
| Ender Bow | Shoots Ender Pearls instead of arrows. | (Non-)Arrow enchants [1][2] | I | | | 1 |
| Explosive Arrows | Arrows Explodes on hit. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 5 |
| Flare | Places a Torch where arrow land. | Non-Arrow enchants [2] | I | | | 5 |
| Ghast | Shoots Fireball instead of arrows. | (Non-)Arrow enchants [1][2] | I | | | 1 |
| Hover | Applies Levitation effect on arrows. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 10 |
| Lingering | Arrows with a lingering effect on hit. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 2 |
| Poisoned Arrows | Applies Poison effect on arrows. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 5 |
| Sniper | Increases projectile speed. | | II | | | 10 |
| Vampiric Arrows | Restores health on hit. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 2 |
| Withered Arrows | Applies Wither effect on arrows. | Non-Arrow enchants [2] | III | | | 5 |

## Tool

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items | Weight |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Blast Mining | Mines blocks with Explosions. | Tunnel, Veinminer | V | | | 2 |
| Glass Breaker | Breaks glass instantly. | | I | | | 10 |
| Haste | Applies Haste effect on mining. | | III | | | 2 |
| Lucky Miner | Produces more XP from mined blocks. | | III | | | 5 |
| Replanter | Replants Crops on harvest or right-click. | | I | | | 1 |
| Silk Chest | Drops Chests that keeps their content. | | I | | | 1 |
| Silk Spawner | Chance to obtain a Monster Spawner. | Smelter | I | | | 1 |
| Smelter | Smelt dropped items according to their Recipes. | Silk Touch, Silk Spawner | V | | | 5 |
| Telekinesis | Moves all block loot directly to inventory. | | I | | | 1 |
| Treefeller | Cuts down an entire tree. | | I | | | 2 |
| Tunnel | Mines 1×2, 2×2, 3×3 area. | Veinminer, Blast Mining | III | | | 1 |
| Veinminer | Mines the whole ore vein at once. | Tunnel, Blast Mining | III | | | 1 |

## Fishing

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items | Weight |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Auto Reel | Automatically reels in a hook on bite. | | 1 | | | 1 |
| Curse of Drowned | Chance to fish up a Drowned. | | 3 | | | 5 |
| Double Catch | Increases amount of caught item by x2. | | 3 | | | 2 |
| River Master | Increases casting distance. | | 5 | | | 10 |
| Seasoned Angler | Increases amount of gained XP. | | 3 | | | 5 |
| Survivalist | Automatically cooks fish if what is caught is raw. | | 1 | | | 2 |

## Weapon

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items | Weight |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Bane of Netherspawn | Increases damage to nether mobs. | | V | | | 10 |
| Blindness | Applies Blindness effect on target. | | II | | | 10 |
| Confusion | Applies Nausea effect on target. | | II | | | 10 |
| Cure | Cures Zombified Piglins and Zombie Villagers on kill. | | III | | | 10 |
| Curse of Death | If you kill a player, you have a chance of dying too. | | III | | | 2 |
| Cutter | Damages and drops target's armor. | | III | | | 2 |
| Decapitator | Allows to obtain target's head. | | II | | | 2 |
| Double Strike | Increases damage by twice. | | II | | | 1 |
| Exhaust | Applies Hunger effect on target. | | IV | | | 10 |
| Ice Aspect | Freezes and applies Slowness on target. | | III | | | 10 |
| Infernus | Tridens sets targets on fire. | | III | | | 10 |
| Nimble | Moves entity's drops directly to inventory. | | I | | | 2 |
| Paralyze | Applies Mining Fatigue effect on target. | | V | | | 5 |
| Rage | Grants Strength effect in combat. | | II | | | 5 |
| Rocket | Launches target into the space. | | III | | | 5 |
| Swiper | Steals player's XP. | | III | | | 2 |
| Temper | Damage increases the more the less health you have. | | V | | | 1 |
| Thrifty | Drops mob's Spawn Egg. | | III | | | 2 |
| Thunder | Summons Lightning on target with extra damage. | | V | | | 5 |
| Vampire | Steals target's health. | | III | | | 2 |
| Venom | Applies Poison effect on target. | | II | | | 10 |
| Village Defender | Increases damage to Illagers. | | V | | | 10 |
| Wisdom | Produces more XP from mobs. | | V | | | 5 |
| Wither | Applies Wither effect on target. | | II | | | 5 |

## Universal

| Name | Summary | Incompatible With | Max Level | Primary Items | Secondary Items | Weight |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Curse of Breaking | Takes more durability points on use. | Unbreaking | III | | | 10 |
| Curse of Fragility | Prevents item from being grindstoned or anviled. | | I | | | 10 |
| Curse of Mediocrity | Disenchants block's and mob's loot. | | III | | | 5 |
| Curse of Misfortune | Reduces block's and mob's loot to zero. | Fortune, Looting | III | | | 5 |
| Restore | Saves item from breaking once. | | III | | | 2 |
| Soulbound | Prevents item from being dropped upon death. | Curse of Vanishing | I | | | 2 |

# 스트리머 후원 연동

후원 시 게임 내에 다양한 효과가 발생합니다. **(시세 변동 가능)**

### 금액별 리액션/효과

| 후원 금액(원) | 효과 / 보상 / 벌칙 | 비고 |
|---|---|---|
| **1,000** | **랜덤 벌칙** | 복불복 룰렛 시작! |
| **1,919** | 감옥 가두기 | 10초간 유리 감옥 |
| **2,000** | 인벤토리 전체 아이템 수리 + 치료 | 장비 내구도 100% 회복 |
| **3,000** | 신의 능력 120초 | 무적 + 비행 (2분) |
| **4,000** | 랜덤 텔레포트 | 반경 5000블록 내 무작위 이동 |
| **5,000** | 랜덤 벌칙 or 손에 든 아이템 삭제 | 50% 확률 |
| **6,000** | 인벤토리 잠금 | 3분간 아이템 이동 불가 |
| **7,000** | 커피 한 잔의 여유 | (메시지/간식) |
| **7,942** | 뇌물입니다 | (메시지) |
| **8,000** | 아이템 섞기 | 인벤토리 슬롯 랜덤 셔플 |
| **9,000** | 드롭 아이템스 (Vomit) | 가진 아이템을 모두 바닥에 뱉음 |
| **10,000** | **네더라이트 풀세트 + 황금당근** | **[혜자]** 전투/생존 필수템 |
| **20,000** | **[풀옵션]** 네더+황금사과(인챈트)+겉날개+폭죽 | **[강력 추천]** 완벽 무장 세트 |
| **30,000** | **[보스]** 워든 or 위더 or 꽝 랜덤 벌칙 | 초강력 보스 소환 |
| **50,000** | 랜덤 벌칙 or 단축바 초기화 | 죽지 않지만 뼈아픈 손실 |
| **60,000** | 랜덤 벌칙 or 단축바 or **인벤토리 초기화** | **[주의]** 매우 위험함 |
| **100,000** | **백팩 초기화** | 창고(백팩) 전체 삭제 |
| **200,000** | **인벤토리 + 백팩 초기화** | **[파멸]** 모든 것을 잃습니다 |
| **그 외 금액** | 랜덤 보상 지급 | 소소한 아이템 지급 |

## 벌칙 종류 (업데이트)

벌칙 룰렛에 당첨될 경우 아래 중 하나의 효과가 무작위로 적용됩니다.

- **디버프 (Debuff)**: 구속, 채굴피로, 멀미, 실명, 허기, 나약함, 독 등 종합 선물세트
- **몬스터 소환 (Monster)**: 좀비, 스켈레톤부터 워든, 위더까지 랜덤 소환
- **용암 샤워 (Lava)**: 발 밑에 즉시 용암 생성
- **스카이 다이빙 (Sky)**: 상공 250블록 높이로 순간이동 (낙하 데미지 주의)
- **랜덤 텔레포트 (RandomTP)**: 반경 5000블록 내 무작위 위치로 강제 이동
- **천둥번개 (Lightning)**: 플레이어 위치에 번개 연속 타격
- **감옥 가두기 (Prison)**: 땅속 유리 감옥에 갇히며 10초간 움직임 봉쇄
- **인간 로켓 (Rocket)**: 하늘 끝까지 초고속으로 발사됨
- **인벤토리 섞기 (Shuffle)**: 인벤토리 아이템의 위치가 무작위로 뒤바뀜
- **아이템 구토 (Vomit)**: 가진 모든 아이템을 바닥에 뱉으며 5초간 줍지 못함
- **위치 바꾸기 (Swap)**: 다른 플레이어와 위치가 서로 바뀜
- **초기화 시리즈**: 단축바(1~9번) 초기화, 손 아이템 삭제, 엔더상자 초기화, 인벤토리 전체 초기화

# 필요(선택사항) 모드 - 필수X

### 보이스챗

- 보이스챗(Simple Voice Chat) 다운로드 https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions

### 맵(지도)

- 미니 맵(Xaero's Minimap) 다운로드 https://modrinth.com/mod/xaeros-minimap/versions
- 월드 맵(Xaero's World Map) 다운로드 https://modrinth.com/mod/xaeros-world-map/versions

### 인벤토리 자동화

- libIPN https://modrinth.com/mod/libipn/versions
- Inventory Profiles Next https://modrinth.com/mod/inventory-profiles-next/versions
- 위 두 개 모드가 한 쌍입니다.

### 불사의 토템 자동

- 선택해서 사용하세요.
- Silly's Auto Totem https://modrinth.com/mod/sillys-auto-totem/versions
- Inventory Totem https://modrinth.com/mod/inventory-totem/versions

번외로, 토템을 자신의 스킨으로 보이게 하는 모드 - https://modrinth.com/mod/my_totem_doll/versions

---

# 디스코드

- GAME 커뮤니티 디스코드 https://discord.sudapeople.tv

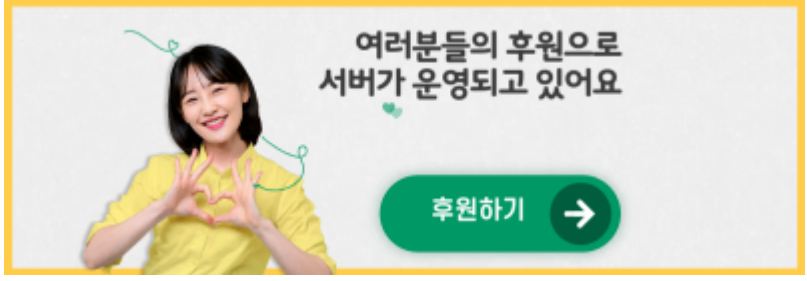
---

# 외부 링크

- 형판 메뉴얼 https://homoons.tistory.com/738

---

# 운영 후원



# 다른 페이지로 이동

- 새벽야생 - Minecraft 1.21.x
- 공갈서버 - Minecraft 1.21.x
- 노을야생 - Minecraft 1.21.x - 새벽야생 확장 버전
- 노을야생 시즌 1 모험가의 탄생 - 1.20.6 - 커스텀 플랫폼 서버
- 뿌아나서버
- 벌칙야생
- 포에르서버
- 도시능력자 - Minecraft 1.12.2
- 볼트헌터스 한글패치 다운로드

# 링크

- 디스코드 http://discord.sudapeople.tv
- X http://x.sudapeople.tv 다이렉트 메시지
- 네이버 카페 https://cafe.naver.com/sudapeopletv

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
**https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%EC%84%9C%EB%B2%84:%EC%83%88%EB%B2%BD%EC%95%BC%EC%83%9D&rev=1768463356**

Last update: **2026/01/15 16:49**