새벽야생



소개

- 바닐라 스러운 반야생 서버
- 마인크래프트 **최신 버전** 지속적 업데이트
- **공식 디스코드**에서 자세한 공지사항 확인 가능

항목	내용
난이도	**하드**
PvP	**활성화**
최대 접속 인원	50명

처음 오셨나요?

서버에 처음 접속하면 환영 메시지와 함께 **5초 대기 후 자동으로 랜덤 텔레포트**됩니다. 따로 조작할 필요 없이 자동으로 야생의 랜덤 위치에 도착합니다. 낙하 데미지는 착지할 때까지 자동으로 무효 처리됩니다.

접속 후 가장 먼저 해야 할 것

1. **/sethome** 명령어로 집 위치 저장 (최대 **2개**)
2. 상자, 문에 **표지판을 붙여 잠금** (아래 보호 시스템 참고)
3. **Shift(웅크리기) + F** 키로 스위치GUI 열기 — 서버의 모든 주요 기능 바로가기
4. **/위키** 명령어로 이 위키 페이지 주소를 확인할 수 있습니다
5. **/명성** 명령어로 본인의 명성 등급 확인 후 다양한 활동으로 점수를 누적해 보세요



⚠ **금지 명령어:** /pl, /plugins, /help, /seed, /?, //calc — **사용 시 즉시 추방됩니다!**

보호 시스템

표지판을 이용해 상자, 문, 각종 컨테이너를 **잠금**할 수 있습니다. 잠금된 블록은 다른 플레이어가 열거나 부술 수 없으며, 크리퍼나 TNT 폭발로부터도 보호됩니다.

사용 방법

보호하고 싶은 블록(상자, 문 등)에 **표지판을 부착**하면 자동으로 잠금 설정됩니다. (한국어 지원)

보호 가능한 블록

- **컨테이너**: 상자, 함정 상자, 구리 상자(산화 단계 전부 포함), 통(barrel), 셜커 상자 (모든 색상), 책장(shelf, 모든 목재)
- **작업 블록**: 화로, 용광로, 훈연기, 양조기, 작업대, 인챈트 테이블, 모루(손상 단계 포함), 조합기(crafter)
- **레드스톤**: 호퍼, 디스펜서, 드로퍼
- **기타**: 책상대(lectern), 주크박스, 비콘, 퇴비통, 침대 (모든 색상)
- **문/트랩도어**: 모든 종류의 문, 트랩도어, 울타리 문 (구리 문 산화 단계 포함)

참고사항

- 크리퍼, TNT 등의 폭발로부터 **완벽 보호**
- 보호 만료 없음 (**영구 보호**)
- 더블 상자는 표지판 하나로 양쪽 모두 보호

경제 시스템

서버에는 두 가지 통화가 사용됩니다.

통화	설명	주요 사용처
원	서버 기본 화폐	명령어 상점, 플레이어 간 거래, 이벤트 보상 등
엘리트 코인	EliteMobs 던전 시스템 전용 화폐	던전 보상, 던전 내 상점 / 아이템 구매

- 원 잔고는 인벤토리 우측 또는 GUI에서 항상 표시됩니다.
- 엘리트 코인은 **/em** 메뉴(EliteMobs)에서 확인하고 사용할 수 있습니다.

명령어 상점 (/cshop)

/cshop 명령어 또는 스위치GUI에서 명령어 상점을 열 수 있습니다. 클릭하면 1 · 5 · 10 · 16 · 32 · 64개 단위로

수량을 선택해 일괄 구매할 수 있습니다.

상품	가격	설명
플라이 이용권	10,000원	사용 시 10분간 비행 가능. 중첩 가능 (사용 시마다 +10분 누적)
랜덤 텔레포트 이용권	10,000원	즉시 랜덤 위치로 이동 (오버월드 한정)
즉시회복제	5,000원	체력 즉시 회복
소매치기	15,000원	주변 **5블록** 내 랜덤 플레이어의 랜덤 슬롯에서 아이템 획득 (쿨타임 **10초**, 빈 슬롯 선택 시 실패, 관리자 면역)

플레이어 간 안전 거래

다른 플레이어에게 **Shift + 우클릭**하면 안전 거래 창이 열립니다. 양쪽 모두 확인해야 거래가 성사되므로 사기를 방지할 수 있습니다.

- 요청 쿨다운: **20초**
- 같은 IP 거래 허용
- 같은 월드/다른 월드 모두 거래 가능 (거리 제한 없음)

편의 기능

앉기 + F = 스위치GUI

- **Shift(앉기) + F** - 앉기 키를 누른 채로 “F” 키를 입력하면 **스위치GUI** 메뉴가 열립니다. (**/switchgui** 명령어로도 열 수 있습니다.)
- 서버의 모든 주요 기능을 이 메뉴에서 편리하게 이용할 수 있습니다.

GUI 주요 기능 (6줄 메뉴)

- **1번째 줄 (기본)**: 스폰 이동, 명령어 상점, 서버 도감, 로그 조사 On/Off
- **2번째 줄 (베인마이너)**: 켜기(Sneak), 끄기, 일반 모드(Stand), 쓰레기통
- **3번째 줄 (이동/홈)**: SETHOME 홈 설정, HOME 홈 이동, 뒤로 가기(/back)
- **4번째 줄 (빙고)**: 빙고 시작, 보드 GUI, 랭킹, 타임어택 랭킹
- **5번째 줄 (미니게임)**: 광부의 꿈, 대장장이 강화, 동물 레이스, 잭의 콩나무, 낚시왕
- **6번째 줄 (명성 · 임무)**: 명성, 명성 표시 토글, 도전과제, 일일 임무, 주간 임무, **임무 포인트**, **임무 랭킹**, **명예의 전당** — 임무 시스템 개편으로**5개 → 8개 버튼**으로 확장되었습니다.

베인마이너

- **베인마이너** - 앉아서 광물, 나무, 잔디, 농사 식물 등을 한 번에 캐는 기능
- **기본 적용**: **서버에 처음 접속하면 이미 적용되어 있습니다.** 바로 앉아서(Shift) 캐면 발동합니다.
- **설정 변경**: 스위치GUI(Shift+F) 또는 아래 명령어로 모드를 변경할 수 있습니다.
- **최대 연쇄 채굴**: 16블록
- **배고픔 소모**: 허기 1 이상 필요 (배고픔 부족 시 발동 불가)
- 크리에이티브/스펙테이터 모드에서는 비활성화

명령어

- **/vm** - 명령어 도움말
- **/vm mode sneak** - 베인마이너 활성화 (앉았을 때 발동) - **기본 설정 / 권장**

- **/vm mode stand** - 베인마이너 활성화 (서있을 때 발동)
- **/vm mode always** - 베인마이너 활성화 (항상 발동)
- **/vm mode none** - 베인마이너 비활성화

텔레포트

서버의 홈/텔레포트 시스템은 한국어 메시지로 운영됩니다.

명령어

명령어	설명
/sethome [이름]	현재 위치를 홈으로 설정 (최대 **2개**)
/home [이름]	설정한 홈 위치로 이동
/homelist	설정한 홈 리스트 확인
/delhome <이름>	설정한 홈 삭제
/spawn	스폰 지역으로 이동
/tpa <플레이어>	플레이어에게 텔레포트 요청
/tpahere <플레이어>	상대방을 내 위치로 요청
/tpaccept	텔레포트 요청 수락
/tpdeny	텔레포트 요청 거절
/back	죽거나 이동하기 전 장소로 복귀

참고

- 텔레포트 시 **5초 워밍업**이 있으며, 액션바에 카운트다운이 표시됩니다. 움직이거나 데미지를 받으면 취소됩니다.
- 텔레포트 요청은 **60초 후 만료**됩니다.
- /tpahere는 **요청 보낸 사람의 위치**를 기준으로 텔레포트됩니다 (strict 모드).
- 홈 이름에는 **영문, 숫자, 하이픈(-), 밑줄(_)**만 사용 가능합니다. (최대 16자)
- 동일한 이름으로 sethome 시 **자동 덮어쓰기**가 적용됩니다.

사망 & 무덤 시스템

플레이어가 사망하면 바닥에 **플레이어 머리 모양의 무덤**이 생성됩니다. 아이템과 경험치가 무덤 안에 안전하게 보관됩니다.

항목	내용
무덤 유지 시간	**180초 (3분)**
아이템 회수	무덤 **우클릭**으로 인벤토리 열기
즉시 회수	**Shift + 우클릭**으로 전체 즉시 회수
경험치 보존	**100%** (전부 보존)
시간 만료 시	아이템이 바닥에 드롭됨 (사라지지 않음)
무덤 접근	**누구나** 열 수 있음
갑옷 자동 장착	회수 시 갑옷이 자동으로 장착됨
무덤 자동 삭제	아이템을 모두 꺼내면 무덤이 즉시 사라짐



⚠ 무덤은 3분 후 사라지며 아이템이 바닥에 흩어집니다. 사망 후 /back 명령어로 빠르게 돌아가세요!

빙고 & 미니게임

빙고

- 서버 내에서 진행되는 **5×5 빙고 게임**입니다.
- **명령어**:
  - **/bingo start** - 새로운 빙고 게임 시작
  - **/bingo board** - 내 빙고판 확인
  - **/bingo rank** - 현재 시즌 랭킹 확인
  - **/bingo besttime** - 타임어택 기록 확인
- 빙고 아이템 풀에는 광물, 자원, 통나무, 판자, 묘목, 작물, 음식, 몹 드롭템 등 **수백 종**의 아이템이 등록되어 있습니다.

미니게임

보석/광물 아이템을 베팅하여 즐기는 **5종 미니게임**입니다. 스위치GUI 또는 명령어로 접근 가능합니다.

사용 가능한 베팅 아이템: 에메랄드, 다이아몬드, 금괴, 철괴, 네더라이트 주괴

게임	명령어	설명
광부의 꿈	/gamble Miner	클릭할 때마다 채굴 시도. 성공하면 배율↑, 실패하면 전부 잃음. 중단 시 현재 배율만큼 회수. (**첫 성공률 40%**, 단계마다 4%↓, 최소 7%, 단계당 +10% 배율)
대장장이 강화	/gamble Blacksmith	아이템 강화. 강화 시 배율↑, 실패하면 전부 잃음. (**첫 성공률 45%**, 단계마다 9%↓, 최소 7%, 1.2× 누적 배율)
동물 레이스	/gamble Race	4마리 동물 중 우승할 동물 선택. 우승 시 **2.4배** 지급. (확률 25%)
잭의 콩나무	/gamble Beanstalk	콩나무를 올라가며 배율↑. 3층 이상에서 실패 시 10% 환불. (층당 성공률 35%, 1.3× 누적 배율, 최대 6층)
낚시왕	/gamble Fishing	54칸 중 숨겨진 당첨 칸 찾기. **당첨 5칸**. (잭팟 **2.5배**, 일반 **1.1배**)

- **/mgui** 명령어로 미니게임 통합 GUI를 열 수 있습니다.
- 모든 게임은 `/gamble reload`로 운영자가 즉시 밸런스 변경 가능 (변경 사항은 공지로 안내).

주민작 편의(사서)

- 주민의 직업 블록 앞에서 인벤토리나 트레이딩 슬롯에 마우스를 올리고 **F** 키를 누르거나 **Shift + 우클릭**하면 거래 목록이 변경됩니다.
- 직업이 없는 주민(NO_PROFESSION)이나 이미 거래한 주민(VILLAGER_LOCKED)은 갱신할 수 없습니다.

주민 이동

- **주민 양동이**: 빈 양동이를 들고 주민을 우클릭하면 주민을 아이템처럼 담을 수 있습니다. 원하는 위치에서 다시 놓으면 됩니다.

쓰레기통

/trash 명령어로 쓰레기통을 열 수 있습니다. (스위치GUI에서도 접근 가능)

- 6줄(54칸) 크기의 상자 GUI가 열림
- **인벤토리를 닫으면 안에 넣은 아이템이 전부 삭제**됩니다
- 쿨타임: 5초

도감 시스템

서버 내 다양한 아이템을 수집해 도감을 채우는 컬렉션 콘텐츠입니다. **/도감** (또는 **/dogam**) 명령어로 도감 GUI를 열 수 있습니다. (스위치GUI에서도 접근 가능)

> **도감 개선 안내**
>
> - 도감 아이템 이름을 **마인크래프트 공식 한글 명칭**으로 전면 통일했습니다.
> - **독이 있는 감자(독성 감자)**의 등록 필요 수량을 64개에서 **8개**로 완화했습니다.
> - 바닐라 생존에서 정상적으로 획득할 수 없는 항목(**후렴초 · 개구리알 · 가스트 생성 알 · 드래곤 알**)을 도감에서 제외했습니다.
> - 위 정리로 이제 **모든 도감 항목을 정상적인 플레이로 수집 · 완료**할 수 있습니다.
> - 기존 수집 기록은 **모두 그대로 유지**됩니다.

카테고리 (총 12종 / 등록 가능 아이템 합계 859종)

번호	카테고리	등록 가능	설명
1	**광물과 원소**	61종	광산에서 채굴할 수 있는 원소와 광물들
2	**돌과 건축**	86종	다양한 석재와 건축에 쓰이는 블록들
3	**네더와 엔드**	42종	네더와 엔드 차원에서 발견할 수 있는 블록들
4	**나무와 숲**	85종	숲에서 자라는 나무와 관련된 모든 것들
5	**작물과 음식**	54종	농사와 요리로 얻을 수 있는 작물과 음식들
6	**꽃과 자연**	56종	자연에서 채집할 수 있는 꽃과 식물들
7	**몬스터 전리품**	63종	몬스터를 처치하거나 탐험하여 얻을 수 있는 아이템들
8	**염색과 직물**	125종	양털, 염료, 카펫, 침대, 현수막, 초 등 색깔 직물 컬렉션
9	**건축 컬러 블록**	100종	테라코타, 콘크리트, 유리 등 건축용 색깔 블록 컬렉션
10	**바다와 수중**	54종	바다 탐험과 수중에서 발견할 수 있는 아이템들
11	⚔ **도구와 장비**	95종	직접 제작할 수 있는 도구 · 무기 · 방어구 컬렉션
12	**마법과 양조**	38종	인챈트, 포션, 마법적 재료 컬렉션

등록 방식

- 도감 GUI에서 **미수집 아이템**을 클릭하면 인벤토리에서 자동으로 차감되며 도감 수집량이 증가합니다.
- **인챈트가 걸렸거나 이름이 변경된 아이템은 제외**됩니다. (순수 아이템만 인식)

- 인벤토리 보유량이 부족하면 다음에 다시 채울 수 있습니다 (**누적식**).
- 필요량을 채우는 즉시 해당 아이템은 “ 완료 ” 상태로 전환되고**등록 보상**이 자동 지급됩니다.

필요 수량

적용 범위	필요 수량
기본 (대부분의 아이템)	**64개**
일부 희귀 아이템 (다이아몬드 / 네더 자원 / 몬스터 머리 등)	**1 · 3 · 5 · 8 · 16개**로 완화
카테고리 11 도구와 장비 (전 아이템)	**1 · 3 · 5 · 8 · 16개**
카테고리 12 마법과 양조 (전 아이템)	**1 · 3 · 5 · 8 · 16 · 32개**

등록 보상 (아이템 1종 완료 시)

모든 카테고리 공통: **회복 아이템 1개 + 채굴 미션 진행도 감소**가 지급됩니다.

카테고리 완료 보상 (해당 카테고리 100% 수집 시)

카테고리	완료 보상
1~10	황금당근 64개 + 황금사과 64개 + 인챈트 황금사과 10개 + 겉날개 1개 + 폭죽 64개
11 (도구와 장비)	황금당근 64개 + 인챈트 황금사과 5개 + 겉날개 1개 + 폭죽 64개
12 (마법과 양조)	경험치 병 64개 + 인챈트 황금사과 10개 + 불사의 토템 3개 + 폭죽 64개

- 카테고리 완료 보상은 카테고리당 **1회만 수령** 가능합니다 (중복 방지).
- 보상 GUI에서 “ 수령 가능 ” 상태일 때 클릭하여 받습니다.

통계 / 랭킹

- 본인 등록률 표시 (카테고리별 진척도)
- **TOP 5 랭킹** — 카테고리별/전체 아이템 수집 1~5위 플레이어 공개
- 본인이 **최초로 등록한 아이템**은 서버 전체 공지로 알림

블록 로그 조회

서버에는 블록 변경 로그 시스템이 설치되어 있어 모든 블록 변경 기록이 저장됩니다.

- **/co i** 명령어로 조사 모드를 켠 뒤 블록을 클릭하면 **누가 설치/파괴했는지** 확인할 수 있습니다
- 스위치GUI의 “ 로그 조사 ” 버튼으로도 사용 가능
- 그리핑 발생 시 관리자에게 문의하면 롤백이 가능합니다

명성 / 도전과제 / 임무 시스템

서버의 핵심 콘텐츠 축입니다. 모든 활동(전투, 채집, 탐험, 임무 완료)이 누적되어 **명성 점수**로 환산되고, 점수가 누적될수록 **144등급 / 16계급**의 명성 단계가 상승합니다. 144등급 이상은 “ 천계 시스템 ”으로 무한 확장됩니다.

명성 시스템

명령어

- **/명성 [플레이어]** - 본인 또는 지정한 플레이어의 명성 점수, 등급, 계급 확인
- **/명성표시 [on|off]** - 머리 위(또는 TAB) 명성 등급 표시 토글

계급 체계

계급 인덱스	계급명	등급 범위
1	떠돌이	1~9
2	정착민	10~18
3	개척자	19~27
4	탐험가	28~36
5	모험가	37~45
6	정예	46~54
7	영웅	55~63
8	용사	64~72
9~16	(이하 비공개)	73~144
∞	**천계 1, 2, 3 …**	145 이상 (9등급 단위로 천계 증가)

- 명성 점수는 **누적만 되며 절대 감소하지 않습니다.**
- 등급 N 도달 누적 점수 공식: `100 × 1.4^N (올림)`
- 신규 플레이어는 기본적으로 명성 표시 ON 상태로 시작합니다.

무한 도전과제

/도전과제 명령어로 본인의 도전 진행도를 확인할 수 있습니다. **4개 카테고리(전투 · 채집 · 탐험 · 생활), 총 40종**의 도전과제가 무한 티어로 반복됩니다.

- 티어 클리어마다 **명성 점수 +50** 및 룰렛 보상 지급
- **5단위 티어**(5 · 10 · 15…) 마일스톤마다 잡화 보상 추가, **10단위 티어**(10 · 20 · 30…) 마일스톤마다 전체 공지 + 축하 폭죽
- 다음 티어 목표 공식: `ceil(`이전 목표 × 1.6 + 티어^1.8) — 위로 갈수록 가파르게 증가
- 도전과제 진행은 **일일 · 주간 임무에도 자동으로 함께 반영**됩니다 (예: 좀비 처치 시 도전 · 일일 · 주간이 동시 진행).

전투 카테고리 (10종)

ID	목표	1티어
combat.zombie	좀비 처치 (드라운드/허스크 포함)	10
combat.skeleton	스켈레톤 처치	10
combat.spider	거미 처치	8
combat.creeper	크리퍼 처치	5
combat.enderman	엔더맨 처치	3
combat.blaze	블레이즈 처치	5
combat.ghast	가스트 처치	1
combat.pillager	약탈자 처치	5
combat.witch	마녀 처치	3

ID	목표	1티어
combat.warden	워든 처치	1

채집 카테고리 (15종)

ID	목표	1티어
gather.coal	석탄 채굴	32
gather.iron	철 채굴	16
gather.copper	구리 채굴	16
gather.gold	금 채굴	8
gather.diamond	다이아 채굴	3
gather.emerald	에메랄드 채굴	1
gather.ancient	고대잔해 채굴	1
gather.wheat	밀 수확	32
gather.carrot	당근 수확	32
gather.potato	감자 수확	32
gather.sugarcane	사탕수수 수확	32
gather.pumpkin	호박 수확	16
gather.melon	수박 수확	24
gather.log	원목 채취	32
gather.fish	낚시 (어종 무관)	10

탐험 카테고리 (11종)

ID	목표	1티어
explore.distance	누적 이동 거리	1,000블록
explore.fly	겉날개 비행 거리	3,000블록
explore.swim	수영 거리	500블록
explore.biome	바이옴 변경 횟수	5회
explore.nether	네더 진입 횟수	1회
explore.end	엔드 진입 횟수	1회
explore.day	누적 출석일	7일
explore.consecutive	연속 출석일	3일
explore.high	고고도 등반 (Y200+)	1회
explore.deep	심해 탐험 (Y -50 이하)	1회
explore.mount	탈것 탑승 (말 · 보트 등)	3회

생활 카테고리 (4종)

일상적인 생활 행동만으로도 진행되는 신규 카테고리입니다.

ID	목표	1티어
life.sleep	침대 수면	1
life.breed	동물 번식	5
life.craft	아이템 제작	16
life.tame	동물 길들이기	1

일일 임무

매일 새벽 4시에 갱신되는 임무입니다. **난이도 시스템** 도입으로 임무 종류가 한층 다양하고 풍성해졌습니다.

- **/일일임무** - 오늘의 임무 확인 (스위치GUI에서도 접근 가능)
- **매일 새벽 04:00 자동 갱신**, 전체 풀 **33종**에서 난이도별로 **5개** 선택
- 난이도 구성: **쉬움 2 + 보통 2 + 어려움 1** (하루치 임무가 난이도별로 골고루 섞여 출제)
- 마음에 안 드는 임무는 **/일일리롤 [번호]** 로 하루 **1회** 교체 가능 (이미 완료한 임무는 교체 불가, 매일 갱신 시 사용권 재충전)

난이도별 완료 보상 (임무 1개 단위)

난이도	명성 점수	추가 보상
쉬움	+20	음식 보상
보통	+35	잡화 보상
어려움	+60	룰렛 보상

- **5개 모두 완료 시 보너스**: 명성 **+100** + 룰렛 보상 + 시즌 포인트 **+5**

일일 임무 풀 (33종)

- **전투**: 좀비 · 스켈레톤 · 거미 · 크리퍼 · 엔더맨 · 블레이즈 · 약탈자 · 마녀 · 가스트 처치
- **채집**: 석탄 · 철 · 구리 · 금 · 다이아 · 에메랄드 채굴, 밀 · 당근 · 감자 · 사탕수수 · 호박 · 수박 수확, 원목 채취, 낚시 성공
- **탐험**: 이동, 겉날개 비행, 바이옴 탐험, 탈것 타기
- **생활**: 블록 설치, 음식 섭취, 침대에서 자기, 동물 번식, 동물 길들이기, 아이템 제작

주간 임무

매주 월요일 새벽 4시에 갱신되는, 목표치가 더 큰 장기 임무입니다.

- **/주간임무** - 이번 주 임무 확인 (스위치GUI에서도 접근 가능)
- **매주 월요일 새벽 04:00 자동 갱신**, 전체 풀 **25종**에서 난이도별로 **3개** 선택
- 난이도 구성: **쉬움 1 + 보통 1 + 어려움 1**
- **/주간리롤 [번호]** 로 한 주 **1회** 교체 가능 (이미 완료한 임무는 교체 불가)

난이도별 완료 보상 (임무 1개 단위)

난이도	명성 점수	추가 보상
쉬움	+70	룰렛 보상
보통	+100	잡화 + 룰렛 보상
어려움	+150	룰렛 보상 2회

- **3개 모두 완료 시 보너스**: 명성 **+500** + 잡화 보상 + 룰렛 보상 + 시즌 포인트 **+20** + 축하 폭죽

주간 임무 풀 예시 (25종)

좀비 100마리 / 스켈레톤 · 거미 80마리 처치, 크리퍼 30마리 / 엔더맨 15마리 / 블레이즈 30마리 / 약탈자 40마리 / 마녀 15마리 / 가스트 10마리 / 워든 1마리 처치, 철 · 구리 200개 / 다이아 30개 / 에메랄드 10개 / 고대잔해 5개 채굴, 밀 300개 수확, 원목 500개 채취, 낚시 80회 성공, 10,000블록 이동, 바이옴 30회 이동, 네더 5회 / 엔드 3회 진입, 겉날개 비행 20,000블록, 동물 30회 번식, 아이템 200개 제작 등

연속 완료 스트릭

하루치(또는 한 주치) 임무를 **모두 완료**할 때마다 연속 기록이 쌓이고, 일정 기록 달성 시 특별 보너스가 지급됩니다. **한 번이라도 거르면 기록은 처음부터 다시 시작**되니 꾸준히 도전하세요.

구분	마일스톤	비고
일일 연속	**3일 · 7일 · 14일 · 30일**	30일 이후 30일마다 반복, 큰 마일스톤은 전체 공지
주간 연속	**2주 · 4주 · 8주 · 12주**	12주 이후 12주마다 반복, 큰 마일스톤은 전체 공지

- 마일스톤 보상은 룰렛 · 잡화 보상이 단계별로 점증 지급됩니다.
- 본인의 현재 연속 기록과 최고 기록은 **/일일임무**, **/주간임무** 화면에서 확인할 수 있습니다.

임무 시즌 (포인트 · 랭킹 · 명예의 전당)

임무를 완료할 때마다 **시즌 포인트**가 쌓입니다. 시즌은 **월 단위**로 운영되며 매월 새로 시작됩니다.

시즌 포인트 적립 (난이도별)

구분	쉬움	보통	어려움
일일 임무	1점	2점	4점
주간 임무	5점	10점	20점

- 일일 전체 완료 시 **+5점**, 주간 전체 완료 시 **+20점**이 추가로 적립됩니다.

시즌 마일스톤 (이번 시즌 누적 포인트 기준)

도달 포인트	보상
50점	잡화 보상
150점	룰렛 보상 2회
300점	잡화 보상 + 룰렛 보상 3회
500점	룰렛 보상 3회 + 전체 공지

월간 시즌제 · 랭킹 · 명예의 전당

- **매월 1일** 시즌 포인트와 랭킹이 **초기화**됩니다.
- **전체 누적 포인트 · 명성 · 최고 연속 기록은 그대로 보존**되므로 안심하세요.
- 매월 시즌이 끝나면 시즌 포인트 **상위 1~3위가 명예의 전당에 영구 기록**됩니다.

명령어

- **/임무포인트** (별칭: /임무점수) - 이번 시즌 포인트 / 다음 마일스톤 / 전체 누적 확인
- **/임무랭킹** (별칭: /임무순위) - 이번 달 시즌 포인트 순위 TOP 10
- **/명예의전당** - 역대 월간 시즌 1~3위 기록 확인

출석 / 접속 시간 보상

접속 시간 룰렛

서버 접속 중 자동으로 적용되는 시간 누적 보상입니다.

시점	보상
매 1시간	룰렛 1회 (다양한 아이템 / 화폐)
매 2시간	회복 아이템 1개 추가 지급
매 3시간 마일스톤	황금당근 10개 추가 지급
6시간 마일스톤부터	인챈트 황금사과 점증 지급 (6h=1개, 9h=2개, 12h=3개 …)

- 접속 시 자동 시작, 퇴장 시 카운터 초기화. 디스코드에도 마일스톤 자동 공지.

웹 출석 룰렛 (gameboy.kr 연동)

- 공식 사이트 **gameboy.kr/board/roulette/**에서 매일 출석체크 시 마인크래프트 보상 룰렛이 1회 적립됩니다.
- 오프라인이어도 보상이 누적되며, **다음 접속 시 일괄 지급**됩니다.
- 온라인 상태에서 출석 시 즉시 지급 + 디스코드 공지.

⚔ PvP 킬 랭킹

PvP 활성 서버이므로 다른 플레이어 처치 시 자동으로 킬 카운트가 누적되고, 글로벌 랭킹에 반영됩니다.

명령어	설명
/killcount [플레이어]	본인 또는 지정 플레이어의 누적 킬 수 확인
/killranking	TOP 10 킬 랭킹 확인
/myrank [플레이어]	본인 또는 지정 플레이어의 현재 랭킹 순위



⚠ **PvP 킬 시 가해자 자신에게도 랜덤 벌칙이 부여됩니다!** (디버프, 몬스터 소환, 용암 샤워, 천둥, 스카이 다이빙, 랜덤 텔레포트, 손 아이템 삭제 등). 무분별한 PvP를 자제하도록 유도하기 위한 시스템입니다.

서버 특수 시스템

수면 시스템

서버에 접속한 플레이어 중 **단 1명만 잠을 자도** 밤이 스킵됩니다. (percentage-required 0.01 = 1% 기준). 모든 플레이어가 잠을 잘 필요가 없습니다. 폭풍우(천둥번개)도 잠을 자면 스킵할 수 있습니다.

공격적인 동물



⚠ 이 서버에서는 일부 동물들이 플레이어를 반격합니다! 바닐라와 다르게 동작하니 주의하세요.

반격하는 동물 목록

소, 돼지, 양, 닭, 토끼, 연어, 대구, 오징어, 발광 오징어, 돌고래, 당나귀, 여우, 개구리, 무시룸, 낙타, 아홀로틀, 알레이

특징

- **반격형**: 플레이어가 먼저 때려야 반격함 (먼저 공격하지 않음)
- 감지 범위: **32블록**
- 데미지: 공격당 **하트 0.5개** (1 데미지)
- 어른, 아기 모두 반격
- 같은 종류 동물이 32블록 내에 있으면 **집단 반격** (주의!)
- 길들여진 동물도 반격에 참여
- 같은 팀 멤버는 자동 제외
- 고양이, 말, 늑대, 벌, 염소, 판다 등은 **반격하지 않음**

홀로그램 몹 체력바

몬스터의 머리 위에 **체력바가 홀로그램으로 표시**됩니다. 몬스터의 남은 체력을 쉽게 확인할 수 있습니다.

EliteMobs 던전

서버에는 **EliteMobs** 시스템이 설치되어 있어 특별한 던전과 보스를 즐길 수 있습니다.

접속 방법

/em 명령어로 EliteMobs 메인 메뉴를 열 수 있습니다. 오버월드 스폰 남쪽에 **어드벤처 길드 포털**이 있습니다.

던전 월드

던전	설명
Adventurers Guild	모험가 길드 (**허브** - 여기서 각 던전으로 이동)
Primis	메인 던전 (+Wormhole 보조 월드)
Oasis	오아시스 테마 던전 (+Wormhole 보조 월드)
Dark Spire	다크 타워 던전
Diamond Arena	다이아몬드 리그 아레나
Iron League Arena	아이언 리그 아레나

참고사항

- 강력한 엘리트 몬스터와 보스가 등장합니다
- 던전에서 특별한 장비와 아이템을 획득할 수 있습니다
- 전체 한국어 번역 지원
- 모든 **안티 익스플로잇 기능이 해제**되어 있습니다 - AFK 파밍, 어두운 방, 몹 트랩 등 자유롭게 이용 가능
- 아레나의 경우 서버 재시작 후 진입 불가 버그가 발생할 수 있습니다 - 관리자에게 문의하세요



엘리트몹 시스템에 대해 더 자세히 알고 싶다면?

Google NotebookLM 엘리트몹 종합 가이드에서 채팅으로 질문하면 엘리트몹 시스템 전반에 대한 상세한 답변을 받을 수 있습니다.

강화된 구조물

월드에 바닐라보다 다양한 **커스텀 구조물**이 생성됩니다. 일부 구조물은 **보스가 지키고 있으며**, 보스를 처치해야 해당 구역의 블록을 편집할 수 있습니다.

- 보호 반경: 구조물 중심으로 **100블록**
- 지상, 지하, 하늘, 수중에 다양한 구조물이 생성됩니다

커스텀 몹 & 모델

- 서버에는 커스텀 모델 · 행동 패턴을 가진 몬스터가 추가로 등장합니다. 바닐라에 없는 고유 보스 및 NPC들이 일부 던전 · 이벤트에 배치되어 있습니다.
- EliteMobs 던전 보스, 채굴 미션 보스 등 특별 이벤트 보스에서 주로 활용됩니다.

변신 시스템

- 일부 이벤트 보상으로 **다른 몬스터나 플레이어로 변신**할 수 있는 권한이 일시적으로 지급될 수 있습니다.
- 일반적으로는 운영진/이벤트 한정 기능입니다.

리소스팩

- 서버 접속 시 자동으로 **커스텀 리소스팩**을 요청합니다 (커스텀 아이템 텍스처, 모델 표시용).
- 클라이언트에서 거부할 수 있으나, 도감 아이템 / 명령어 상점 아이템(플라이 이용권, 즉시회복제 등) 텍스처가 정상 표시되지 않습니다.

팀 시스템

팀(길드)을 만들고 관리할 수 있습니다. GUI 기반으로 팀 생성, 멤버 초대, 관리가 가능합니다.

팀 구성원 역할

- **Owner (팀장)**: 팀 해체, 팀장 양도, 관리자 임명 등 최상위 권한 보유
- **Manager (관리자)**: 팀원 초대/추방, 외교 관계 설정 등 관리 권한
- **Member (팀원)**: 팀 홈/워프 이용, 팀 채팅 참여 등 기본 권한

팀 기본 관리 명령어

- **/team create <팀이름>** - 새로운 팀 생성
- **/team disband** - 팀 해체 (팀장 전용)
- **/team info [팀이름]** - 팀 정보 확인
- **/team list** - 서버 내 모든 팀 목록 확인
- **/team leave** - 현재 팀에서 탈퇴
- **/team rename <새이름>** - 팀 이름 변경
- **/team prefix <텍스트>** - 팀 태그(접두사) 변경
- **/team motd <텍스트>** - 팀 환영 메시지(MOTD) 설정
- **/team fee <금액>** - 팀 가입비 설정
- **/team settings** - 팀 설정 GUI 열기

팀원 초대 및 가입

- **/team invite <플레이어>** - 플레이어를 팀에 초대
- **/team accept <팀이름>** - 초대 수락
- **/team deny <팀이름>** - 초대 거절
- **/team kick <플레이어>** - 팀에서 추방 (관리자 이상)
- **/team invites <on/off>** - 초대 수신 토글

역할 및 권한 관리

- **/team promote <플레이어>** - 팀원을 관리자로 승격
- **/team demote <플레이어>** - 관리자를 팀원으로 강등
- **/team transfer <플레이어>** - 팀장 권한 양도
- **/team permissions** - 역할별 권한 GUI

팀 홈 & 팀 워프

- **/team sethome** - 팀 홈 위치 설정
- **/team home** - 팀 홈으로 이동
- **/team delhome** - 팀 홈 삭제
- **/team setwarp <이름>** - 팀 워프 생성
- **/team warp <이름>** - 팀 워프로 이동
- **/team delwarp <이름>** - 팀 워프 삭제
- **/team warps** - 팀 워프 목록 확인

팀 채팅

- **/tc <메시지>** - 팀 전용 채팅 (팀원에게만 표시)

- **/ac <메시지>** - 동맹 채팅 (동맹 관계 팀에게 표시)
- **/team togglechat** - 팀 채팅 모드 전환

외교 관계

- **/team ally <팀이름>** - 동맹 요청 전송
- **/team enemy <팀이름>** - 적대 관계 설정
- **/team neutral <팀이름>** - 중립 관계로 복귀
- **/team pvp** - 팀 내 PvP 토글

팀 은행

- **/team bank** - 팀 공용 은행 GUI 열기
- **/team deposit <금액>** - 은행에 입금
- **/team withdraw <금액>** - 은행에서 출금

팀 공유 엔더 상자

- **/team enderchest** (또는 **/team echest**) - 팀 공유 엔더 상자 열기
- 모든 팀원이 함께 사용하는 아이템 저장 공간

참고사항

- 팀 명령어는 **/team** 또는 **/t** 축약형으로 사용 가능
- 일부 기능은 팀장 또는 관리자 권한 필요
- GUI 기반 메뉴는 **/team settings** 또는 **/team gui**로 접근
- 팀 홈/워프 이동에도 일반 텔레포트와 동일하게 5초 워밍업이 적용됩니다.

프리미엄 기능 (후원)

서버 운영을 후원해주시는 모험가님들을 위한 특별한 편의 기능입니다.

후원하러 바로가기 (KakaoTalk)

대용량 백팩 (기간제)

인벤토리 걱정 없이 마음껏 모험을 떠나세요! 더 이상 아이템을 버리지 않아도 됩니다. 광질, 건축, 탐험의 질이 달라집니다.

- **기능**: 어디서든 열 수 있는 추가 인벤토리 공간 제공 (생존 모드 한정 사용)
- **사망 시**: 백팩 내용물 드롭됨 (운영진 권한으로 보호 가능)
- **가격**:
  - **1줄 (9칸) 확장**: **10,000원** (7일)
  - **풀 패키지 (6줄/54칸)**: **60,000원** (7일) - **BEST CHOICE!**
- 기간은 **중첩** 가능 (7일 + 7일 = 14일)

휴대용 작업 도구 (기간제)

집에 가지 않아도 됩니다. 그 자리에서 바로 제작하고, 굽고, 제련하세요. 시간은 금입니다. 당신의 시간을 아껴드립니다.

명령어	기능 설명	가격 (7일)
/wb	**휴대용 작업대** - 언제 어디서나 조합 가능	**10,000원**
/fu	**휴대용 화로** - 이동 중에도 아이템 굽기 가능	**10,000원**
/bf	**휴대용 용광로** - 광석을 2배 더 빠르게 제련	**10,000원**

- 권한은 7일 후 자동으로 해제되며, 기간 만료 시 재구매를 통해 연장할 수 있습니다.

갓기어 (대형 후원 혜택)

서버 호스팅 · 유지보수 · 운영비 충당을 위한 대형 후원에 대한 감사 인사로 **갓기어(god-tier 장비)** 를 지급합니다. 후원 금액에 비례한 능력치(이하 **수치**)가 장비에 적용되며, 부위마다 별도 후원이 필요합니다. 여러 부위를 동시에 착용하면 부위별 수치가 **합산**되어 적용됩니다.

후원 금액 → 적용 수치

- 시작 금액: **10만원**부터
- **10만원 = 수치 10** 적용
- 1만원 추가될 때마다 수치 **+1**
- 즉, 후원 금액(만원 단위) = 적용 수치

후원 금액	적용 수치
10만원	10
15만원	15
20만원	20
30만원	30
50만원	50
100만원	100

- 위 표 외에도 **1만원 단위로 자유 후원** 가능합니다.

갓기어 부위 (각 부위 별도 후원)

부위	베이스 아이템
갓기어 투구	네더라이트 헬멧
갓기어 흉갑	네더라이트 흉갑
갓기어 각반	네더라이트 각반
갓기어 부츠	네더라이트 부츠
갓기어 날개	겉날개

수치가 적용되는 능력 (부위별 / 후원 수치에 비례)

- **공격력** · **방어력** · **방어 강도** · **피해 흡수** (네 가지 어트리뷰트에 +수치)
- **보호 인챈트 4종** (블래스트 · 화염 · 투사체 · 기본 보호) + **가시** 인챈트 = 수치 레벨
- **부위별 추가 바닐라 인챈트** (해당 부위에 적용 가능한 항목)
    - 투구: 호흡 (수치 레벨), 친수성 I
    - 흉갑: (공통 인챈트만)
    - 각반: 신속한 잠행 III
    - 부츠: 가벼운 착지 IV, 영혼 가속 III, 물갈퀴 III
    - 날개: 위의 모든 항목 적용 (호흡 수치 레벨 포함)

모든 후원자 공통 (고정 적용)

- **내구도 무한** (unbreakable) + 내구도 인챈트 255 + 수선 I
- **최대 체력 +20** (총 20하트), **행운 +10**
- **안전 낙하 거리 +255** (대부분의 낙하 데미지 무효)
- **밀침 저항 +255** (넉백 거의 무효)
- 블록 · 엔티티 **상호작용 사거리 +10**
- **불 면역** (모든 종류의 화염 데미지 무효)

추가 옵션 (요청 시)

- **캐릭터 크기 축소** — 25% / 50% / 75% 중 택1 (값이 클수록 캐릭터가 작아짐)
  - 다중 부위에 옵션 적용 시 축소 효과가 누적되므로 최종 크기에 주의
- **아이템 빛남(glint) 효과** 부착 — 인챈트가 없는 듯한 외형에도 반짝임 표시

다중 부위 합산

- 부위마다 별도 modifier 로 등록되어 여러 부위를 동시에 입으면 **능력치가 누적 합산**됩니다.
- 예시:
  - 투구 수치 50 + 흉갑 수치 50 → **공격력 · 방어력 등 +100** 효과
  - 5부위 모두 수치 100 → **공격력 · 방어력 등 +500** 효과
- 같은 부위는 인벤토리 슬롯 특성상 중복 착용이 불가능합니다. (흉갑과 날개는 같은 슬롯이므로 동시 착용 불가)

후원 예시

후원 구성	결과
15만원 + 투구 선택	갓기어 투구 (수치 15)
30만원 + 흉갑 선택	갓기어 흉갑 (수치 30)
5부위 각 10만원씩 (총 50만원)	풀세트 모두 수치 10
5부위 각 50만원씩 (총 250만원)	풀세트 모두 수치 50
5부위 각 100만원씩 (총 500만원)	풀세트 모두 수치 100

후원 문의

- 갓기어 후원은 **운영자에게 직접 DM(개인 메시지)** 으로 문의해 주세요. (디스코드 또는 카카오톡 오픈채팅)
- 부위 / 수치 / 추가 옵션(축소 · 빛남)을 함께 전달해 주시면 입금 확인 후 인게임에서 직접 지급해 드립니다.

후원 방법

1. **후원 페이지** 접속
2. **카카오톡 오픈채팅** (open.kakao.com/me/sudapeople) 또는 **페이팔** (paypal.me/sudapeople) 송금
3. 관리자에게 입금 확인 후 즉시 기능 활성화!

새로운 바닐라 친화적 인챈트

서버에는 바닐라에 없는 다양한 특수 인챈트가 적용되어 있습니다. (밸런스 붕괴 인챈트 — Blindness / Cold Steel / Confusion / Ice Aspect / Kamikadze / Paralyze / Rebound / Soulbound / Temper / Veinminer — 는 **비활성화**되어 있습니다.)

Armor

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Darkness Cloak	공격자를 암흑 효과에 걸리게 한다.		III	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Dragon Heart	지속적으로 체력 증가 효과를 부여한다.		V	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Elemental Protection	포션 및 각종 원소 피해를 감소시킨다.		IV	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Fire Shield	공격자를 불붙게 만든다.		IV	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Flame Walker	용암 위를 걸을 수 있고 마그마 피해를 받지 않는다.	Frost Walker	II	부츠	
Hardened	피해를 입을 때 저항 효과를 부여한다.		II	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Ice Shield	공격자를 얼리고 둔화시킨다.		III	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Jumping	점프 강화 효과를 부여한다.		II	부츠	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷
Lightweight	거북이 알, 경작지, 큰 물방울 잎 위에 안전하게 착지할 수 있다.		I	부츠	
Night Vision	야간 투시 효과를 부여한다.		I	헬멧	흉갑, 다리 갑옷, 부츠
Regrowth	일정 시간에 걸쳐 체력을 서서히 회복시킨다.		IV	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Saturation	일정 시간에 걸쳐 허기를 서서히 회복시킨다.		II	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Speed	이동 속도 증가 효과를 부여한다.		II	부츠	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷
Stopping Force	피해를 입을 때 넉백을 감소시킨다.		III	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Water Breathing	물 호흡 효과를 부여한다.		I	헬멧	거북이 등딱지

Bow

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Bomber	화살 대신 TNT를 발사한다.	(Non-)Arrow enchants 1 2	III	활	쇠뇌
Confusing Arrows	화살에 구역질 효과를 부여한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Darkness Arrows	화살에 암흑 효과를 부여한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Dragonfire Arrows	화살에 드래곤의 숨결 효과를 부여한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Electrified Arrows	명중 시 번개를 소환한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Ender Bow	화살 대신 엔더 진주를 발사한다.	(Non-)Arrow enchants 1 2	I	활	쇠뇌

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Explosive Arrows	화살이 명중 시 폭발한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Flare	화살이 떨어진 지점에 횃불을 설치한다.	Non-Arrow enchants 2	I	활	쇠뇌
Ghast	화살 대신 파이어볼을 발사한다.	(Non-)Arrow enchants 1 2	I	활	쇠뇌
Hover	화살에 공중 부양 효과를 부여한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Lingering	명중 시 잔류형 효과가 남는 화살을 만든다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Poisoned Arrows	화살에 독 효과를 부여한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Sniper	투사체 속도를 증가시킨다.		II	활	쇠뇌
Vampiric Arrows	명중 시 체력을 흡수해 회복한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌
Withered Arrows	화살에 위더 효과를 부여한다.	Non-Arrow enchants 2	III	활	쇠뇌

Tool

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Blast Mining	폭발을 이용해 블록을 채굴한다.	Tunnel	V	곡괭이	삽
Glass Breaker	유리를 즉시 파괴한다.		I	곡괭이, 도끼	삽
Haste	채굴 시 성급함 효과를 부여한다.		III	곡괭이	삽
Lucky Miner	채굴한 블록에서 더 많은 경험치를 획득한다.		III	곡괭이	삽
Replanter	수확 또는 우클릭 시 작물을 자동으로 다시 심는다.		I	괭이	곡괭이, 삽
Silk Chest	상자를 채굴해 내용물을 유지한 채로 떨어뜨린다.		I	곡괭이	도끼
Silk Spawner	몬스터 스포너를 회수할 수 있는 확률이 생긴다.	Smelter	I	곡괭이	
Smelter	드롭된 아이템을 조합법에 따라 자동으로 제련한다.	Silk Touch, Silk Spawner	V	곡괭이	삽
Telekinesis	채굴 드롭 아이템을 직접 인벤토리로 넣는다.		I	곡괭이	삽
Treefeller	한 번에 나무 전체를 벤다.		I	도끼	곡괭이
Tunnel	1×2, 2×2, 3×3 범위를 한 번에 캔다.	Blast Mining	III	곡괭이	삽



별도의 **베인마이너 인챈트**는 제거되었습니다 — 서버 기본 베인마이너 시스템을 사용하세요. **Soulbound 인챈트**도 제거되어, 사망 시 아이템 보존은 **무덤 시스템**에 의존합니다.

Fishing

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Auto Reel	찌에 입질이 오면 자동으로 낚싯줄을 당긴다.		I	낚싯대	
Curse of Drowned	익사자 몹을 낚아올릴 확률이 생긴다.		III	낚싯대	
Double Catch	한 번에 낚이는 아이템 수를 두 배로 증가시킨다.		III	낚싯대	
River Master	캐스팅 거리를 증가시킨다.		V	낚싯대	
Seasoned Angler	낚시로 얻는 경험치 양을 증가시킨다.		III	낚싯대	
Survivalist	낚은 생선이 날것이면 자동으로 익혀서 획득한다.		I	낚싯대	

Weapon

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Bane of Netherspawn	네더 몹에게 주는 피해를 증가시킨다.		V	검, 도끼	삼지창
Cure	좀비 피글린과 좀비 주민을 처치 시 정화한다.		III	검, 도끼	삼지창
Curse of Death	플레이어를 처치하면 자신도 죽을 가능성이 생긴다.		III	검, 도끼	삼지창
Cutter	대상의 방어구에 피해를 주고 일부를 떨어뜨린다.		III	검, 도끼	삼지창
Decapitator	처치한 대상의 머리를 드롭시킨다.		II	검, 도끼	삼지창
Double Strike	공격 피해를 두 배로 증가시킨다.		II	검, 도끼	삼지창
Exhaust	대상에게 허기 효과를 건다.		IV	검, 도끼	삼지창
Infernus	삼지창이 적을 불태운다.		III	삼지창	검, 도끼
Nimble	처치된 개체의 드롭 아이템을 바로 인벤토리로 가져온다.		I	검, 도끼	삼지창
Rage	전투 중 힘 효과를 부여한다.		II	검, 도끼	삼지창
Rocket	대상을 하늘 높이 날려 보낸다.		III	검, 도끼	삼지창
Swiper	플레이어의 경험치를 훔친다.		III	검, 도끼	삼지창
Thrifty	몹의 소환알을 드롭시킨다.		III	검, 도끼	삼지창
Thunder	대상에게 번개를 떨어뜨려 추가 피해를 준다.		V	검, 도끼, 삼지창	
Vampire	공격 시 대상의 체력을 흡수하여 회복한다.		III	검, 도끼	삼지창
Venom	대상에게 독 효과를 건다.		II	검, 도끼	삼지창
Village Defender	약탈자 계열 몹에게 주는 피해를 증가시킨다.		V	검, 도끼	삼지창
Wisdom	몹 처치 시 얻는 경험치를 증가시킨다.		V	검, 도끼	삼지창
Wither	대상에게 위더 효과를 건다.		II	검, 도끼	삼지창

Universal

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Curse of Breaking	사용 시 내구도가 더 많이 소모되게 한다.	Unbreaking	III	모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철	
Curse of Fragility	숫돌이나 모루로 인챈트를 제거할 수 없게 만든다.		I	모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철	

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Curse of Mediocrity	블록과 몹의 전리품에서 추가 인챈트 · 특별 전리품을 제거한다.		III	모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철	
Curse of Misfortune	블록과 몹의 전리품을 0으로 줄인다.	Fortune, Looting	III	모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철	
Restore	한 번만 아이템이 부서지는 것을 막아 준다.		III	모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철	

스트리머 후원 연동

후원 시 게임 내에 다양한 효과가 발생합니다. **(시세 변동 가능)**

후원 연동 신청 방법 (gameboy.kr 마이페이지)

새벽야생 서버 치지직 후원 연동을 더 이상 관리자에게 일일이 요청하지 않아도 됩니다. **gameboy.kr 사이트의 마이페이지에서 버튼 한 번으로 신청 / 해제**할 수 있습니다.

사이트에서 신청하는 법

1. 사이트 우측 상단 프로필 → **마이페이지**
2. **설정** 탭 → 페이지 하단 **치지직 후원 연동 (새벽야생)** 섹션으로 이동
3. 아래 4가지 항목을 모두 입력
    - 치지직 채널명
    - 치지직 채널 URL (예: `https://chzzk.naver.com/abc123…`)
    - 마인크래프트 아이디
    - 출석 보상 서버 = **새벽야생**
4. **변경사항 저장** 버튼 클릭 → 후원 연동 영역 활성화

신청 후 자동 처리 흐름

- 서버의 치지직 후원 연동 설정에 사용자 채널이 자동 추가됩니다.
- 즉시 reload 가 적용되어 별도 대기 없이 후원 연동이 시작됩니다.
- 이후 치지직 후원이 들어오면 인게임 알림 + 보상 / 벌칙이 자동 발동됩니다.

이미 등록되어 있는 스트리머

- 페이지에 " 이미 새벽야생 서버에 등록되어 있습니다 "라고 표시되며, **마이페이지 연동 활성화** 버튼이 나타납니다.
- 이 버튼은 서버 설정을 변경하지 않고 마이페이지의 연동 상태만 활성화합니다. 안전하게 그대로 누르셔도 됩니다.
- 단, 서버에 등록된 마인크래프트 ID 목록에 본인의 마크 ID가 포함되어 있어야 자동 매핑이 됩니다.

자주 발생하는 안내 메시지

안내 문구	원인 / 해결
“ 이미 등록된 채널입니다 ”	같은 채널이 이미 다른 계정/관리자 손으로 등록된 경우. 본인의 채널이라면 위의 *마이페이지 연동 활성화* 버튼이 대신 표시됩니다.
“ 마인크래프트 아이디가 등록 목록에 없습니다 ”	서버에는 같은 채널이 있지만 등록된 마크 ID와 입력한 마크 ID가 다른 경우. 운영자에게 문의
“ 출석 보상 서버 = 새벽야생 ” 체크	설정 탭에서 출석 보상 서버를 **새벽야생**으로 선택하고 **변경사항 저장** 버튼을 한 번 더 눌러주세요.

연동 해제

- 후원 연동을 그만 받고 싶다면 같은 섹션의 **후원 연동 해제** 버튼을 누르세요. 서버 설정에서 해당 채널 항목이 제거되고 즉시 reload 됩니다.

기존 디스코드 신청도 그대로 사용 가능

웹 사이트 가입 / 로그인이 번거롭거나 마이페이지가 익숙하지 않은 분들을 위해 **기존의 디스코드 신청서 방식**도 그대로 열려 있습니다.

- 디스코드 서버: discord.gameboy.kr
- 채널: | **마인크래프트-후원연동신청**
- 신청서 (구글 폼): forms.gle/DxEpu1hdGGwKS1Ko9
- 스트리머 · 시청자 모두 같은 양식을 사용합니다. 양식 제출 → 운영진 확인 → 수동 연동.

두 가지 방법 중 편하신 쪽을 선택하시면 됩니다. 어느 쪽이든 최종 결과는 동일합니다. 문제가 있거나 도움이 필요하면 운영진에게 언제든 문의해 주세요.

금액별 리액션/효과

최신 효과 목록은 **후원 효과 페이지**에서도 확인할 수 있습니다.

후원 금액(원)	효과 / 보상 / 벌칙	비고
1,000	**랜덤 벌칙** & 채굴 미션	복불복 룰렛 + 채굴 미션 시작
1,500	소형 보상 패키지	인벤토리에 무작위 자원
1,919	유리감옥 가두기	유리 감옥
2,000	인벤토리 전체 아이템 수리 + 치료	장비 내구도 회복
3,000	신의 능력 120초	무적
4,000	랜덤 텔레포트	무작위 위치로 이동
5,000	랜덤 벌칙 or 손에 든 아이템 삭제	50% 확률
6,000	인벤토리 잠금	아이템 이동 불가
7,000	커피 한 잔의 여유	(메시지/간식)
7,942	뇌물입니다	(메시지)
8,000	아이템 섞기	인벤토리 슬롯 랜덤 셔플
9,000	아이템 구토	모든 아이템을 바닥에 뱉음
10,000	감옥 10분	중첩 가능
15,000	중형 보상 패키지	자원 + 음식 묶음
20,000	**[풀옵션]** 네더라이트 풀세트 + 추가 아이템	**[강력 추천]** 완벽 무장 세트
30,000	**[보스]** 워든 or 위더 or 꽝 랜덤 벌칙	초강력 보스 소환
33,333	채굴 미션 진행 취소	진행 중인 채굴 미션 해제
50,000	인벤토리 초기화	뼈아픈 손실

후원 금액(원)	효과 / 보상 / 벌칙	비고
100,000	감옥 탈출	감옥에서 즉시 탈출
150,000	대형 보상 패키지	특수 자원 + 인챈트 도서
200,000	**인벤토리 + 백팩 초기화**	**[파멸]** 모든 것을 잃습니다
그 외 금액	보상 지급 & 채굴 미션 감소	소소한 아이템 + 미션 경감

벌칙 종류 (업데이트)

벌칙 룰렛에 당첨될 경우 아래 중 하나의 효과가 무작위로 적용됩니다.

- **디버프 (Debuff)**: 속도 저하, 채굴 피로, 멀미, 실명, 허기, 나약함, 독, 시듦, 즉시 피해 등 종합 선물세트
- **몬스터 소환 (Monster)**: 좀비, 거미, 크리퍼, 블레이즈, 마녀, 호글린, 가디언, 엘더 가디언 등 랜덤 소환
- **용암 샤워 (Lava)**: 발 밑에 즉시 용암 생성
- **스카이 다이빙 (Sky)**: 상공 250블록 높이로 순간이동 (낙하 데미지 주의)
- **랜덤 텔레포트 (RandomTP)**: 반경 5000블록 내 무작위 위치로 강제 이동
- **천둥번개 (Lightning)**: 플레이어 위치에 번개 연속 타격
- **감옥 가두기 (Prison)**: 땅속 유리 감옥에 갇히며 움직임 봉쇄
- **인간 로켓 (Rocket)**: 하늘 끝까지 초고속으로 발사됨
- **인벤토리 섞기 (Shuffle)**: 인벤토리 아이템의 위치가 무작위로 뒤바뀜
- **아이템 구토 (Vomit)**: 가진 모든 아이템을 바닥에 뱉으며 잠시 줍지 못함
- **위치 바꾸기 (Swap)**: 다른 플레이어와 위치가 서로 바뀜
- **워든 / 위더 소환**: 최강 보스 즉시 소환
- **그냥 죽이기 (Kill)**: 즉시 사망
- **초기화 시리즈**: 단축바(1~9번) 초기화, 손 아이템 삭제, 엔더상자 초기화, 인벤토리 전체 초기화
- **채굴 미션 (Mining Mission)**: 일정량의 광석을 채굴해야 하는 미션이 부여됨. 완료하지 않으면 지속됨 (33,333원 후원 시 취소 가능)
- **꽝**: 아무 일도 일어나지 않음 (적은 확률)

벌칙 방어권

랜덤 벌칙 룰렛이나 채굴 미션 시작 / 진행 중 패널티를 **자동 회피**할 수 있는 보호 카드 시스템입니다.

동작 방식

- 종이 아이템 **벌칙 방어권**을 **우클릭**하면 종이 1장이 소비되고 **방어 카운트 +1**이 충전됩니다.
- 카운트가 있으면 아래 상황 발동 시 **자동으로 1회 차감되어 회피**됩니다.
  - 랜덤 벌칙 룰렛 (단일 / 전체 / 강화 / 보스 / 손아이템 등 모든 룰렛)
  - 채굴 미션 시작 및 진행 중 패널티
- 회피 시 본인 화면에 **"벌칙 방어!"** 타이틀이 표시되고, 전체 채팅과 디스코드에 잔여 회수와 함께 공지됩니다.

게이지 표시 (보스바)

- 카운트가 1회 이상이면 화면 상단에 **[벌칙 방어권] 사용 가능: N/M회** 보스바가 **상시 표시**됩니다.
- **N** = 현재 사용 가능 횟수, **M** = 최대 충전 횟수
- 회피하면 게이지가 비율에 따라 줄어듭니다. (예: 2장 충전 후 1번 방어 → 게이지 50%)

- 카운트가 0이 되면 보스바가 사라지고 최대값이 자동 리셋되어, 다음 충전 시 새로 시작합니다.
- 최대값 이하 범위에서 추가 충전 시에는 카운트만 회복되며, 최대값을 초과해서 충전하면 최대값도 함께 늘어납니다.

명령어

- **/방어권** (별칭: /방어권확인) — 잔여 사용 가능 횟수 확인 (인자 미입력 시 본인)

기타

- 충전된 카운트는 종이를 인벤토리에서 빼두어도 유지되며, 서버 재접속 후에도 자동으로 보존 / 복원됩니다.
- 일반 종이와 동일하게 한 슬롯에 최대 64장까지 겹쳐 보관할 수 있습니다.
- 메인 / 오프핸드 동시 발동 및 빠른 연타로 인한 중복 소비는 차단됩니다.

채굴 미션

치지직 후원으로 발생하는 벌칙 중 가장 빈도가 높은 시스템입니다. 지정된 광석을 정해진 수량만큼 채굴해야 미션이 완료되며, **완료 전까지 5분 간격으로 몬스터 압박**이 가해집니다. 후원으로 진행도를 줄이거나 취소할 수 있습니다.

광석 선정 (가중치 랜덤)

광석	가중치	미션 수량 범위
석탄	12%	10 ~ 64개
철	12%	10 ~ 64개
구리	11%	8 ~ 64개
금	9%	5 ~ 64개
청금석	9%	5 ~ 64개
레드스톤	9%	5 ~ 64개
다이아몬드	9%	3 ~ 64개
네더 석영	8%	3 ~ 64개
네더 금	7%	3 ~ 64개
에메랄드	6%	2 ~ 7개
스컬크 비명체	5%	2 ~ 7개
고대 잔해	3%	1 ~ 3개

- 일반 광석은 **딥슬레이트 변종도 동일하게 카운트**됩니다.
- 금 미션은 일반 금 광석만 인정 (네더 금은 별도 미션)

진행 / 보상

- 미션 부여 시 인게임 전체 채팅 · 디스코드 · 플레이어 화면 타이틀로 광석 종류와 수량 안내
- 광석을 채굴할 때마다 남은 수량이 자동 차감
- 완료 시 축하 타이틀 + 효과음 + 축하 폭죽 3종 + 전체 채팅 · 디스코드 공지
- 추가 후원이 들어오면 진행도가 감소하며, **33,333원 후원** 시 미션 자체가 즉시 취소됩니다.

몬스터 압박 (기본 모드 한정)

- 미션 시작 시각 기준 **매 5분마다** 위치에 몬스터가 자동 소환되어 압박 효과가 발생합니다.
- 미션을 빨리 완료하라는 압박 장치이며, 완료 또는 취소 즉시 압박이 중단됩니다.

진행 조회 명령어

- **/mining_myrank [플레이어]** — 본인 또는 지정 플레이어의 채굴 미션 랭킹 순위
- **/mining_rank** — 전체TOP 10 랭킹 (180초 최소 갱신 간격)

조용한 채굴 미션

몬스터 소환 압박 없이 채굴에만 집중할 수 있는 **신규 미션 모드**입니다.

- 광석 선정 / 수량 결정 / 보상 지급 / 진행 방식은 **기존 채굴 미션과 동일**합니다.
- 차이점은 한 가지뿐 —**5분 단위 몬스터 압박이 발동되지 않습니다.**
- 인게임 채팅 · 디스코드 공지에는 “ 조용한 채굴 미션으로 별도 표시됩니다.

시작 방법

- **추후 자동으로 발동될 조건**을 마련해 누구나 받을 수 있도록 업데이트할 예정입니다.
- 그 전까지는 **운영자에게 요청**하시면 발급해 드립니다.
- 요청 시 **원하시는 광석 종류를 직접 지정**해 시작할 수도 있습니다.

채굴 미션 취소 이용권

진행 중인 **채굴 미션**을 보상 없이 즉시 취소할 수 있는 신규 이용권 아이템입니다.

항목	내용
아이템	종이 형태의 **채굴 미션 취소 이용권**
사용법	손에 들고 **우클릭** 한 번
동작	사용 즉시 진행 중인 채굴 미션을 보상 없이 취소
진행 중 미션 없을 때	안내 메시지만 출력되고 **이용권은 소모되지 않습니다**
사용 알림	인게임 전체 채팅 + 디스코드 채널에 자동 공지

- 일반 종이와 동일하게 한 슬롯에 최대 64장까지 겹쳐 보관할 수 있습니다.
- 메인 / 오프핸드 동시 발동 및 빠른 연타로 인한 다중 소비는 차단됩니다.
- 후원 33,333원 효과(미션 취소)와 결과는 동일하나, **이용권은 인벤토리에 보관해 두었다가 원할 때 즉시 사용**할 수 있다는 장점이 있습니다.

편의 명령어 종합 (플레이어 전용)

명령어	설명
Shift + F (또는 /switchgui)	스위치GUI 열기 (서버 종합 메뉴)
Shift + 우클릭 (플레이어)	안전 거래
F (주민 인벤토리)	거래 목록 갱신
/spawn	스폰으로 이동
/home [이름]	홈으로 이동
/sethome [이름]	홈 설정 (최대 2개)

명령어	설명
/delhome <이름>	홈 삭제
/homelist	홈 목록 확인
/tpa <플레이어>	텔레포트 요청
/tpahere <플레이어>	상대를 내 위치로 요청
/tpaccept	텔레포트 수락
/tpdeny	텔레포트 거절
/back	이전 위치로 이동 (사망 위치 포함)
/trash	쓰레기통 열기
/cshop	명령어 상점 열기
/money, /balance, /bal	원(서버 화폐) 잔고 확인
/em	EliteMobs 메뉴 — 엘리트 코인 잔고 / 사용처 확인
/도감 (또는 /dogam)	도감 GUI 열기
/명성	명성 점수/등급/계급 확인
/명성표시	머리 위 명성 표시 토글
/도전과제	무한 도전과제 진행도 확인 (전투/채집/탐험/생활)
/일일임무	일일 임무 확인 (난이도별 5개)
/일일리롤 [번호]	일일 임무 1개 교체 (하루 1회)
/주간임무	주간 임무 확인 (난이도별 3개)
/주간리롤 [번호]	주간 임무 1개 교체 (주 1회)
/임무포인트 (또는 /임무점수)	이번 시즌 포인트 / 다음 마일스톤 / 누적 확인
/임무랭킹 (또는 /임무순위)	이번 달 시즌 포인트 랭킹 TOP 10
/명예의전당	역대 월간 시즌 1~3위 기록
/mining_myrank	본인의 채굴 미션 랭킹
/mining_rank	채굴 미션 TOP 10 랭킹
/killcount [플레이어]	누적 PvP 킬 수 확인
/killranking	PvP 킬 TOP 10 랭킹
/myrank [플레이어]	본인 PvP 랭킹 순위
/방어권 (또는 /방어권확인)	벌칙 방어권 잔여 사용 가능 횟수 확인
/setsuffix [텍스트]	닉네임 뒤 칭호(suffix) 설정/해제
/vm mode <모드>	베인마이너 모드 변경 (sneak/stand/always/none)
/co i	블록 로그 조사 (On/Off)
/bingo start	빙고 게임 시작
/bingo board	빙고판 확인
/bingo rank	빙고 랭킹
/bingo besttime	빙고 타임어택 기록
/gamble <게임>	미니게임 (Miner/Blacksmith/Race/Beanstalk/Fishing)
/mgui	미니게임 통합 GUI
/team (또는 /t) ...	팀 명령어 (위 팀 시스템 참고)
/tc <메시지>	팀 채팅
/ac <메시지>	동맹 채팅
/위키 (또는 /wiki, /규칙, /도움말)	위키 주소 안내
/후원 (또는 /donate, /서버후원)	서버 후원 안내



금지 명령어 (사용 시 즉시 추방!): /pl, /plugins, /help, /?, /seed, //calc (및 `/bukkit:*`, `/minecraft:*` 변형)

필요(선택사항) 모드 - 필수X

보이스챗

- 보이스챗 클라이언트 모드 다운로드: https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions
- 서버 측 설정: **최대 음성 거리 48블록**, 속삭이기 24블록. 상호작용 음성 지원.

맵(지도)

- 미니 맵(Xaero's Minimap) 다운로드 https://modrinth.com/mod/xaeros-minimap/versions
- 월드 맵(Xaero's World Map) 다운로드 https://modrinth.com/mod/xaeros-world-map/versions

인벤토리 자동화

- libIPN https://modrinth.com/mod/libipn/versions
- Inventory Profiles Next https://modrinth.com/mod/inventory-profiles-next/versions
- 위 두 개 모드가 한 쌍입니다.

불사의 토템 자동

- 선택해서 사용하세요.
- Silly's Auto Totem https://modrinth.com/mod/sillys-auto-totem/versions
- Inventory Totem https://modrinth.com/mod/inventory-totem/versions
- 번외로, 토템을 자신의 스킨으로 보이게 하는 모드 https://modrinth.com/mod/my_totem_doll/versions

---

권장 런처 (선택)

새벽야생 서버 접속을 위한 **프리즘런처(Prism Launcher) 포터블 버전**이 운영자에 의해 사전 구성되어 있습니다. 별도 설치 과정 없이 압축 해제 후 바로 사용할 수 있으며, 서버 접속에 필요한 설정 / 권장 모드 / 리소스팩이 미리 포함되어 있습니다.

- 안내 페이지: 프리즘런처 포터블 버전 안내 (수다위키)
- 정품 / 비정품 계정 모두 동일한 절차로 사용 가능합니다.
- 기존에 사용하시던 다른 런처(공식 / 배드라이언즈 / 패더 등)로도 접속 가능합니다.

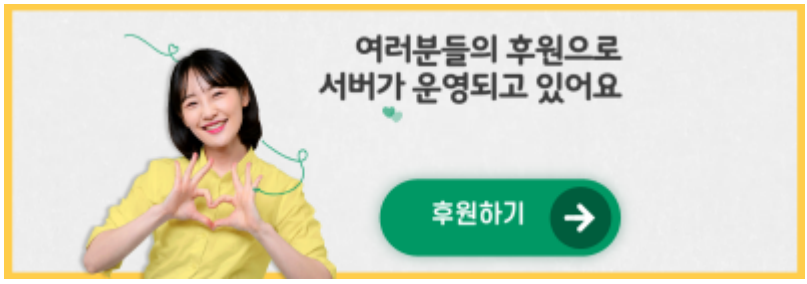
디스코드

- GAME 커뮤니티 디스코드 https://discord.gameboy.kr
- 서버 채팅은 디스코드와 **실시간 동기화**됩니다. 게임 내 채팅이 디스코드 채널에 표시되고, 디스코드에서 보낸 메시지도 게임 내에 표시됩니다.
- 주요 시스템(명성 등급업, 임무 갱신/완료, 접속 시간 마일스톤, 출석 룰렛, 후원 효과, 위키 호출, 후원 안내 등) 모두 디스코드 알림 연동.

외부 링크

- 형판 메뉴얼 https://homoons.tistory.com/738
- 새벽야생 위키 https://sudawiki.com/dawn
- 프리즘런처 포터블 안내 sudawiki.com/프리즘런처
- gameboy.kr 출석 / 룰렛 gameboy.kr/board/roulette/

운영 후원



From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%EC%84%9C%EB%B2%84:%EC%83%88%EB%B2%BD%EC%95%BC%EC%83%9D&rev=1780351306

Last update: **2026/06/02 07:01**