새벽야생



소개

- 바닐라 스러운 반야생 서버
- 마인크래프트 **최신 버전** 지속적 업데이트
- **공식 디스코드**에서 자세한 공지사항 확인 가능

항목	내용
서버 버전	**Paper 26.2**
난이도	**하드**
PvP	**활성화**
최대 접속 인원	50명

처음 오셨나요?

서버에 처음 접속하면 환영 메시지가 표시된 뒤 **약 10초 후 자동으로 랜덤 텔레포트**됩니다. 따로 조작할 필요 없이 야생의 랜덤 위치에 도착하며, 낙하 데미지는 착지할 때까지 자동으로 무효 처리됩니다.

접속 후 가장 먼저 해야 할 것

1. **/sethome** 명령어로 집 위치 저장 (최대 **2개**)
2. 상자, 문에 **표지판을 붙여 잠금** (아래 보호 시스템 참고)
3. **Shift(웅크리기) + F** 키로 스위치GUI 열기 — 서버의 주요 기능 바로가기
4. **/도감** 명령어로 서버 도감을 열어 수집 콘텐츠 시작
5. **/위키** 명령어로 이 위키 페이지 주소를 확인할 수 있습니다



금지 명령어: /pl, /plugins, /help, /?, //calc — `/bukkit:*`, `/minecraft:*` 우회 표기도 동일하게 차단됩니다.

사용 시 즉시 추방되며, 전체 채팅과 디스코드에 기록이 남습니다. 관리자도 예외가 없습니다.

보호 시스템

표지판을 이용해 상자, 문, 각종 컨테이너를 **잠금**할 수 있습니다. 잠금된 블록은 다른 플레이어가 열거나 부술 수 없으며, 크리퍼나 TNT 폭발로부터도 보호됩니다.

사용 방법

보호하고 싶은 블록(상자, 문 등)에 **표지판을 부착**하면 자동으로 잠금 설정됩니다. 안내 메시지는 한국어로 표시되지만, 표지판에 직접 적는 태그는 영문 그대로 사용합니다.

태그	용도
`[Private]`	개인 잠금 (표지판 부착 시 자동 적용)
`[More Users]`	사용자 추가 (2~4번째 줄에 닉네임 입력)
`Everyone`	모두에게 개방
`Redstone`	레드스톤으로 작동 허용
`[Timer:X]`	X초 후 문 자동 닫힘

보호 가능한 블록

- **컨테이너**: 상자, 함정 상자, **구리 상자**(산화 4단계 + 밀랍 처리 포함), 통(barrel), 셜커 상자(모든 색상), 선반(shelf, 모든 목재)
- **작업 블록**: 화로, 용광로, 훈연기, 양조기, 작업대, 인챈트 테이블, 모루(손상 단계 포함), 조합기(crafter)
- **레드스톤**: 호퍼, 디스펜서, 드로퍼
- **기타**: 독서대(lectern), 주크박스, 비콘, 퇴비통, 침대(모든 색상)
- **문/트랩도어**: 모든 종류의 문, 트랩도어, 울타리 문 (구리 문 산화 단계 포함)

참고사항

- 크리퍼, TNT, 화재, 엔더맨, 피스톤 등 **모든 파괴 요인으로부터 완벽 보호** (예외 없음)
- 보호 만료 없음 (**영구 보호**)
- 더블 상자는 표지판 하나로 양쪽 모두 보호
- 단, **나란히 붙어 있는 별개의 컨테이너는 각각 표지판이 필요**합니다
- 문 자동 닫힘은 기본 적용되지 않습니다. `[Timer:X]` 태그를 직접 넣어 주세요
- **/blocklocker <줄번호> <닉네임>** (별칭 `/bl`) 로 이미 붙인 보호 표지판의 2~4번째 줄을 수정할 수 있습니다

경제 시스템

서버에는 두 가지 통화가 있습니다.

통화	표기	설명
돈	원	서버 기본 화폐. 플레이어 간 거래, 후원 연동, 이벤트 보상 등
코인	⛃	보조 화폐

명령어

명령어	설명
/balance (/bal)	소지금 확인
/money	돈(원) 전용 명령
/coins	코인( ) 전용 명령
/wallet	보유한 모든 통화를 한 번에 확인
/pay <플레이어> <금액>	다른 플레이어에게 송금
/paytoggle (/payments)	송금 수신 켜기/끄기
/baltop (/balancetop)	소지금 랭킹 (GUI, 15분마다 갱신)

- 잔고는 화면 우측 사이드바에도 항상 표시됩니다.
- 화폐 지급 · 차감 내역은 서버에 자동으로 기록됩니다.

편의 기능

앉기 + F = 스위치GUI

- **Shift(앉기) + F** - 앉기 키를 누른 채로 “F” 키를 입력하면 **스위치GUI** 메뉴가 열립니다. (**/switchgui** 명령어로도 열 수 있습니다.)
- 서버의 주요 기능을 이 메뉴에서 편리하게 이용할 수 있습니다.

GUI 구성 (5줄 메뉴)

줄	버튼
1줄 (기본)	스폰 이동, 서버 도감, 로그 조사 On/Off
2줄 (베인마이너)	켜기(Sneak), 끄기, 일반 모드(Stand), 쓰레기통
3줄 (이동/홈)	SETHOME 홈 설정, HOME 홈 이동, 뒤로 가기(/back)
4줄 (빙고)	빙고 시작, 보드 GUI, 랭킹, 타임어택 랭킹
5줄 (도박)	꽃 도박, 슬롯머신3, 슬롯머신5



4줄의 **타임어택 랭킹** 버튼은 현재 오작동합니다. **/bingo timeattack** 을 직접 입력해 주세요.

베인마이너

- **베인마이너** - 앉아서 광물, 나무, 잔디, 농사 식물 등을 한 번에 캐는 기능
- **기본 적용**: **서버에 처음 접속하면 이미 적용되어 있습니다.** 바로 앉아서(Shift) 캐면 발동합니다.
- **설정 변경**: 스위치GUI(Shift+F) 또는 아래 명령어로 모드를 변경할 수 있습니다.

- **배고픔 소모**: 허기 1 이상 필요하며, 캘 때마다 허기가 추가로 소모됩니다.
- 캔 아이템과 경험치는 **처음 캔 블록 자리에 모여서** 드롭됩니다.
- 도구 내구도가 0이 되면 자동으로 중단됩니다.
- 크리에이티브 / 관전 모드에서는 비활성화됩니다.

도구별 최대 연쇄 채굴 수

도구	최대 블록 수
곡괭이	16
삽	128
검 / 맨손	256
도끼 / 괭이 / 가위	512

명령어

명령어	설명
/vm	명령어 도움말
/vm mode sneak	앉았을 때 발동 — **기본 설정 / 권장**
/vm mode stand	서 있을 때 발동
/vm mode always	항상 발동
/vm mode client	클라이언트 모드(VeinMiner Companion) 설치자용
/vm mode none	비활성화
/vm pattern	채굴 패턴 변경 (default / tunnel / staircase_up / staircase_down)

텔레포트

서버의 홈/텔레포트 시스템은 한국어 메시지로 운영됩니다.

명령어

명령어	설명
/sethome [이름]	현재 위치를 홈으로 설정 (최대 **2개**)
/home [이름]	설정한 홈 위치로 이동
/homelist	설정한 홈 리스트 확인
/delhome <이름>	설정한 홈 삭제
/edithome <이름>	홈 설명 · 이름 등 수정
/publichome [이름]	공개 홈 (최대 **2개**)
/spawn	스폰 지역으로 이동
/warp <이름>	서버 워프 이동
/warplist	서버 워프 목록
/tpa <플레이어>	플레이어에게 텔레포트 요청
/tpahere <플레이어>	상대방을 내 위치로 요청
/tpaccept	텔레포트 요청 수락
/tpdeny	텔레포트 요청 거절
/tpignore	텔레포트 요청 수신 차단
/rtp	랜덤 위치로 이동 (스폰 기준 ±50,000블록, 네더/엔드 불가)
/back	죽거나 이동하기 전 장소로 복귀

참고

- 텔레포트 시 **5초 워밍업**이 있으며, 액션바에 카운트다운이 표시됩니다. 움직이거나 데미지를 받으면 취소됩니다.
- 텔레포트 요청은 **60초 후 만료**됩니다.
- 텔레포트는 **수락한 시점의 위치**를 기준으로 실행됩니다.
- 동일한 이름으로 sethome 시 **자동 덮어쓰기**가 적용됩니다.
- 홈 이름은 **대소문자를 구분**합니다.
- 서버 스폰 지점은 `world` 월드의 (0, 79, 0) 입니다.

사망 & 무덤 시스템

플레이어가 사망하면 바닥에 **플레이어 머리 모양의 무덤**이 생성됩니다. 아이템과 경험치가 무덤 안에 안전하게 보관됩니다.

항목	내용
무덤 유지 시간	**180초 (3분)**
아이템 회수	무덤 **우클릭**으로 인벤토리 열기
즉시 회수	**Shift + 우클릭**으로 전체 즉시 회수
경험치 보존	**100%** (전부 보존)
시간 만료 시	아이템이 바닥에 드롭됨 (사라지지 않음)
무덤 접근	**누구나** 열 수 있음
갑옷 자동 장착	회수 시 갑옷이 자동으로 장착됨
무덤 자동 삭제	아이템을 모두 꺼내면 무덤이 즉시 사라짐
무덤 개수 제한	없음
홀로그램 표시	남은 시간, 아이템 수, 경험치량



무덤은 3분 후 사라지며 아이템이 바닥에 흩어집니다. 사망 후 /back 명령어로 빠르게 돌아가세요!

쓰레기통

/trash 명령어로 쓰레기통을 열 수 있습니다. (스위치GUI에서도 접근 가능)

- 6줄(54칸) 크기의 상자 GUI가 열림
- **인벤토리를 닫으면 안에 넣은 아이템이 전부 삭제**됩니다
- 쿨타임: 5초

사이드바

화면 우측에 서버 정보가 상시 표시됩니다.

- 현재 월드
- 보유 돈
- 접속 인원 (현재 / 최대)

/sb 명령어로 표시를 켜고 끌 수 있습니다.

도감 시스템

서버 내 다양한 아이템을 수집해 도감을 채우는 컬렉션 콘텐츠입니다. **/도감** (또는 **/dogam**) 명령어로 도감 GUI를 열 수 있습니다. (스위치GUI에서도 접근 가능)



26.2 업데이트 반영 안내

- 마인크래프트 26.2 신규 아이템이 도감에 대량 추가되어 **총 946종**이 되었습니다. (구리 골렘 동상, 구리 상자 · 창살 · 사슬 · 횃불 · 랜턴, 하네스 16색, 앵무조개 갑옷 5종, 말 갑옷 3종, 마른 가스트, 파란색 · 갈색 달걀, 유황 큐브가 담긴 양동이, 조율한 스컬크 감지체 등)
- 아이템 이름을 **마인크래프트 공식 한글 명칭**으로 전면 통일했습니다.
- 바닐라 생존에서 정상적으로 획득할 수 없는 항목은 도감에서 제외되어, **모든 도감 항목을 정상적인 플레이로 수집 · 완료**할 수 있습니다.
- 기존 수집 기록은 **모두 그대로 유지**됩니다.

카테고리 (총 12종 / 등록 가능 아이템 합계 946종)

번호	카테고리	등록 가능	설명
1	**광물과 원소**	68종	광산에서 채굴할 수 있는 원소와 광물들
2	**돌과 건축**	102종	다양한 석재와 건축에 쓰이는 블록들
3	**네더와 엔드**	46종	네더와 엔드 차원에서 발견할 수 있는 블록들
4	**나무와 숲**	87종	숲에서 자라는 나무와 관련된 모든 것들
5	**작물과 음식**	57종	농사와 요리로 얻을 수 있는 작물과 음식들
6	**꽃과 자연**	57종	자연에서 채집할 수 있는 꽃과 식물들
7	**몬스터 전리품**	65종	몬스터를 처치하거나 탐험하여 얻을 수 있는 아이템들
8	**염색과 직물**	125종	양털, 염료, 카펫, 침대, 현수막, 초 등 색깔 직물 컬렉션
9	**건축 컬러 블록**	100종	테라코타, 콘크리트, 유리 등 건축용 색깔 블록 컬렉션
10	**바다와 수중**	66종	바다 탐험과 수중에서 발견할 수 있는 아이템들
11	**도구와 장비**	135종	직접 제작할 수 있는 도구 · 무기 · 방어구 컬렉션
12	**마법과 양조**	38종	인챈트, 포션, 마법적 재료 컬렉션

등록 방식

- 도감 GUI에서 **미수집 아이템**을 클릭하면 인벤토리에서 자동으로 차감되며 도감 수집량이 증가합니다.
- **인챈트가 걸렸거나 이름이 변경된 아이템은 제외**됩니다. (순수 아이템만 인식)
- **착용 중인 장비와 오프핸드 아이템은 차감되지 않습니다.** 인벤토리와 단축바에 있는 것만 인식합니다.
- 인벤토리 보유량이 부족하면 다음에 다시 채울 수 있습니다 (**누적식**). 진행 상황은 “ 남은 수량X/Y”로 표시됩니다.
- 필요량을 채우는 즉시 해당 아이템은 “ 완료 ” 상태로 전환되고**등록 보상**이 자동 지급됩니다.
- 카테고리 상세 화면은 페이지당 36종씩 표시되며, 하단의 이전/다음 버튼으로 이동합니다.

필요 수량

아이템 난이도에 따라 **1 / 3 / 5 / 8 / 16 / 32 / 64개** 등급이 적용됩니다.

적용 범위	필요 수량
기본 (전체의 약 절반)	**64개**
희귀 · 고난도 아이템	**1 / 3 / 5 / 8 / 16 / 32개**로 완화
카테고리 4 나무와 숲, 카테고리 9 건축 컬러 블록	전 품목 **64개**

등록 보상 (아이템 1종 완료 시)

모든 카테고리 공통으로 **룰렛 보상 1회**가 지급됩니다. (꽝 5% / 랜덤 아이템 95%)

카테고리 완료 보상 (해당 카테고리 100% 수집 시)

모든 카테고리 공통으로 **최상급 네더라이트 풀세트 9종**(헬멧 · 흉갑 · 레깅스 · 부츠 · 검 · 곡괭이 · 도끼 · 삽 · 괭이)이 지급되며, 여기에 카테고리별 추가 보상이 붙습니다.

카테고리	추가 보상
1~10	황금당근 64개 + 황금사과 64개 + 인챈트 황금사과 10개 + 겉날개 1개 + 폭죽 64개
11 (도구와 장비)	황금당근 64개 + 인챈트 황금사과 5개 + 겉날개 1개 + 폭죽 64개
12 (마법과 양조)	경험치 병 64개 + 인챈트 황금사과 10개 + 불사의 토템 3개 + 폭죽 64개

- 카테고리 완료 보상은 **자동 지급되지 않습니다.** 해당 카테고리 GUI 오른쪽 아래(6행 맨 끝)의 에메랄드를 클릭해 직접 수령해 주세요.
- 카테고리당 **1회만 수령** 가능합니다.

전체 진척도 보상 (9단계)

누적 등록 종수에 따라 칭호와 보상이 단계별로 지급됩니다. 메인 GUI 하단의 다이아몬드(" 전체 보상 확인 ")에서 현황을 볼 수 있습니다.

단계	누적 종수	칭호	보상
1	50종	수집 입문자	철괴 32
2	100종	수집 초보자	금괴 32 + 경험치 200
3	200종	수집 중급자	다이아몬드 16 + 경험치 500
4	300종	수집 숙련자	다이아몬드 32 + 경험치 1000
5	400종	수집 전문가	네더라이트 주괴 4
6	500종	수집 달인	네더라이트 주괴 8
7	600종	수집 거장	겉날개 1
8	700종	수집 영웅	네더의 별 3
9	859종	수집의 전설	드래곤 알 1 + 네더의 별 10

통계 / 랭킹

- 본인 등록률 표시 (카테고리별 진척도)
- **TOP 5 랭킹** — 현재 접속 중인 플레이어 기준으로 집계됩니다
- 서버 전체 누적 등록 횟수 표시

블록 로그 조회

서버에는 블록 변경 로그 시스템이 설치되어 있어 모든 블록 변경 기록이 저장됩니다.

- **/co i** 명령어로 조사 모드를 켠 뒤 블록을 클릭하면 **누가 설치/파괴했는지** 확인할 수 있습니다 (권한 필요)
- 스위치GUI의 " 로그 조사 " 버튼으로도 사용 가능

- 블록뿐 아니라 채팅, 명령어, 아이템 거래, 호퍼 이동까지 기록됩니다
- 그리핑 발생 시 관리자에게 문의하면 롤백이 가능합니다

주민작 편의(사서)

- 주민의 직업 블록 앞에서 인벤토리나 트레이딩 슬롯에 마우스를 올리고 **F** 키를 누르거나 **Shift + 우클릭**하면 거래 목록이 변경됩니다.
- 직업이 없는 주민이나 이미 거래한 주민은 갱신할 수 없습니다.

주민 이동

- **주민 양동이**: 빈 양동이를 들고 주민을 우클릭하면 주민을 아이템처럼 담을 수 있습니다. 원하는 위치에서 다시 놓으면 됩니다.
- 좀비 주민, 떠돌이 상인도 담을 수 있습니다.
- 이 기능은 접속 시 **전용 리소스팩**을 자동 요청합니다. (거부해도 담기 기능 자체는 동작합니다.)

그 밖의 편의 기능

- **잎 빠른 소멸**: 나무를 캐면 잎이 즉시 한꺼번에 사라집니다.
- **/workstationhighlight**: 주민의 작업대 위치를 하이라이트로 찾아 줍니다.
- **채팅 색상 코드**: 채팅, 모루, 표지판에서 색상 코드를 사용할 수 있습니다.
- **/r (/reply)**: 귓속말 답장
- **황금 민들레**: 황금 민들레를 들고 몹을 우클릭하면 어른↔아기를 바꿀 수 있습니다.
- **블록 상호작용 시각화**: 다른 플레이어가 제작대 · 화로 · 양조대 등을 쓰는 모습이 홀로그램으로 보입니다. **/interactionvisualizer toggle** 로 개인별로 끌 수 있습니다.
- **몹 쓰다듬기**: 클라이언트에 PatPat 모드를 설치하면 동물을 쓰다듬을 수 있습니다.
- **/setsuffix** (별칭 **/setname**, **/이름설정**): 닉네임 뒤에 칭호를 직접 설정합니다. 설정하면 채팅에 <영문ID · 한글닉> 형식으로 표시됩니다.

빙고

- 서버 내에서 진행되는 **5×5 빙고 게임**입니다. **5줄**(가로 · 세로 · 대각선)을 완성하면 빙고입니다.
- 빙고 아이템 풀에는 **1,168종**의 아이템이 등록되어 있습니다. **26.2 기준으로 생존 모드에서 빙고 한 판 안에 실제로 모을 수 있는 아이템**만 남기도록 전면 정리했습니다. (획득 불가 · 구조물 상자 전용 · 산화 대기 필요 항목 131종 제거, 26.2 신규 13종 추가)
- 칸마다 필요한 개수는 1개입니다.

명령어

명령어	설명
/bingo start	새로운 빙고 게임 시작
/bingo board	내 빙고판 확인
/bingo ranking (/bingo rank)	현재 시즌 랭킹 확인

명령어	설명
/bingo timeattack	타임어택 기록 확인
/bingo stop	진행 중인 빙고 종료
/bingo reset	빙고 초기화 후 새 판 시작
/bingo help	도움말

- 별칭으로 **/bg**, **/빙고** 를 사용할 수 있습니다.

한 줄 완성 보상 (본인)

한 줄을 채울 때마다 전체 채팅에 공지가 나가고, 아래 보상이 지급됩니다.

- **장비 전체 수리 + 치료** (내구도 회복, 부정 효과 제거, 체력 · 허기 · 포만감 회복)
- **재생 II** 20초
- **성급함 II** 10분
- **행운 I** 10분
- **황금사과 2개**
- **경험치 10레벨**

마지막 한 칸으로 가로 · 세로 · 대각선이 동시에 완성되면 완성된 줄 수만큼 보상이 반복 지급됩니다.

빙고 완성 보상 (본인)

5줄을 채워 빙고를 완성하면 서버 전체에 대형 공지와 함께 아래 보상이 지급됩니다.

- **룰렛 보상 1회**
- **축하 폭죽**
- **장비 전체 수리 + 치료**
- **마을의 영웅 II** 15분
- **경험치 60레벨**
- **인챈트된 황금사과 2개**

다른 플레이어에게 가는 벌칙

빙고는 경쟁 콘텐츠입니다. 누군가 진도를 나가면 **접속 중인 나머지 전원**이 벌칙을 받습니다.

상황	나머지 전원이 받는 것
다른 사람이 **한 줄 완성**	**구속 I + 채굴 피로 I 30초**
다른 사람이 **빙고 완성**	**랜덤 벌칙 룰렛** 발동 (후원 1,000원과 동일한 벌칙 10종 + 꽝 10%)



빙고에 참여하지 않은 플레이어도 동일하게 벌칙을 받습니다. 참가자 한정 옵션은 없습니다.

빙고 완성 시의 벌칙 룰렛은 벌칙 방어권으로 회피할 수 있습니다.

도박

보석/광물 아이템을 베팅하여 즐기는 **3종 게임**입니다. 스위치GUI 또는 명령어로 접근할 수 있습니다.

/도박 (별칭 **/gamblegui**) 명령어로 통합 배팅 GUI를 열면 게임 · 베팅 아이템 · 수량을 한 화면에서 고를 수 있습니다.

사용 가능한 베팅 아이템 (8종)

철 주괴 / 철 블록 / 금 주괴 / 금 블록 / 다이아몬드 / 다이아몬드 블록 / 에메랄드 / 에메랄드 블록

- 베팅 수량은 **1 ~ 1024개** 입니다.
- 당첨금은 **베팅한 아이템과 같은 종류**로 지급됩니다.
- 인벤토리가 가득 차면 바닥에 드롭되므로 아이템이 사라지지 않습니다.

게임 목록

게임	명령어	설명
꽃 도박	/꽃도박 (/flowerbet)	잔디 사이에 꽃이 몇 송이 피는지 맞히는 게임. 쿨타임 10초
슬롯머신 3	/slotmachine	3칸이 모두 같으면 당첨
슬롯머신 5	/slotmachine5	5칸 중 3 · 4 · 5칸이 일치하면 당첨

꽃 도박 확률

결과	확률	배당
0~2송이 (꽝)	80%	—
3~4송이	12%	**2배**
5~6송이	6%	**5배**
7~8송이	2%	**10배**

슬롯머신 3

- 기본 당첨 확률 **약 12.8%**
- 배당은 x2 ~ x17 가중치 추첨 (평균 약 3.5배)
- 당첨 후 1% 확률로 보너스 3배

슬롯머신 5

매칭	확률	매칭 배수
3칸 일치	약 10.3%	1배
4칸 일치	약 3.0%	2배
5칸 일치	약 2.0%	3배

- 최종 배당 = 베팅 수량 × 가중치 배율(x2~x17) × 매칭 배수
- 총 당첨률 약 15.3%
- 도박 확률과 배율은 운영자가 조정할 수 있으며, 변경 시 공지로 안내합니다.

PvP 킬 랭킹

PvP 활성 서버이므로 다른 플레이어 처치 시 자동으로 킬 카운트가 누적되고, 글로벌 랭킹에 반영됩니다.

명령어	설명
/killcount [플레이어] (/킬수)	본인 또는 지정 플레이어의 누적 킬 수 확인
/killranking (/킬랭킹, /킬순위)	TOP 10 킬 랭킹 확인

명령어	설명
/myrank [플레이어] (/내순위, /순위확인)	본인 또는 지정 플레이어의 현재 랭킹 순위

- 킬 집계는 **오버월드 / 네더 / 엔드**에서만 이루어집니다.
- 랭킹은 최소 3분 간격으로 갱신됩니다.



PvP 킬 시 가해자 자신에게도 랜덤 벌칙이 부여됩니다!

랜덤 텔레포트(약 38%)가 가장 흔하며, 그 밖에 디버프, 몬스터 소환, 용암 샤워, 천둥번개, 스카이 다이빙, 손 아이템 삭제가 발동할 수 있습니다. 무분별한 PvP를 자제하도록 유도하기 위한 시스템입니다.

서버 특수 시스템

수면 시스템

서버에 접속한 플레이어 중 **단 1명만 잠을 자도** 밤이 스킵됩니다. 모든 플레이어가 잠을 잘 필요가 없습니다. 폭풍우(천둥번개)도 잠을 자면 스킵할 수 있습니다.

- 침대에 누우면 **재생 II 효과 30초**가 부여되며, 전체 채팅에 안내가 나갑니다.
- 자는 동안에는 몬스터가 대상을 잃습니다.
- **/sleep** 명령어로도 수면 처리가 가능합니다.

공격적인 동물



이 서버에서는 일부 동물들이 플레이어를 반격합니다! 바닐라와 다르게 동작하니 주의하세요.

반격하는 동물 목록

소, 돼지, 양, 닭, 토끼, 연어, 대구, 오징어, 발광 오징어, 돌고래, 당나귀, 여우, 개구리, 무시룸, 낙타, 아홀로틀, 알레이

특징

- **반격형**: 플레이어가 먼저 때려야 반격함 (먼저 공격하지 않음)
- 감지 범위: **32블록** / 추격 해제 범위: **16블록**
- 데미지: 공격당 **하트 0.5개**
- **동물에게 맞아 죽지는 않습니다.** 플레이어 체력이 4하트 아래로는 내려가지 않습니다
- 어른, 아기 모두 반격
- 같은 종류 동물이 32블록 내에 있으면 **집단 반격** (주의!)
- 길들여진 동물도 반격에 참여
- 수생 동물(대구 · 연어 · 오징어 · 발광 오징어 · 돌고래)은 **플레이어가 물속에 있을 때만** 공격
- 이름표를 붙인 몹과 같은 팀 멤버는 자동 제외
- 고양이, 말, 늑대, 벌, 염소, 판다 등은 **반격하지 않음**

팀 시스템

팀(길드)을 만들고 관리할 수 있습니다. GUI 기반으로 팀 생성, 멤버 초대, 관리가 가능합니다.



팀 플러그인의 메뉴와 메시지는 **영어**로 표시됩니다.

팀 기본 사양

항목	내용
팀 최대 인원	**8명**
팀 이름	4~10자 (색코드 불가)
팀 접두사	3~8자 (색코드 가능)
동맹	최대 **4팀**
적대	최대 **2팀**
팀 엔더상자	3줄 (팀 GUI에서 이용)
팀 홈	대기 5초 / 쿨다운 120초
팀 내 PvP	기본 차단

팀 구성원 역할

- **Owner (팀장)**: 팀 해체, 팀장 양도, 관리자 임명 등 최상위 권한 보유
- **Manager (관리자)**: 팀원 초대/추방, 외교 관계 설정 등 관리 권한
- **Member (팀원)**: 팀 홈 이용, 팀 채팅 참여 등 기본 권한

팀 명령어

/team 을 인자 없이 입력하면 GUI가 열립니다.

명령어	설명
/team create <팀이름>	새로운 팀 생성
/team disband	팀 해체 (팀장 전용, 확인 필요)
/team info [팀이름]	팀 정보 확인
/team list	서버 내 모든 팀 목록 확인 (채팅 출력)
/team leave	현재 팀에서 탈퇴
/team rename <새이름>	팀 이름 변경
/team prefix <텍스트>	팀 태그(접두사) 변경
/team motd set <텍스트>	팀 환영 메시지 설정
/team motd disable	팀 환영 메시지 해제
/team invite <플레이어>	플레이어를 팀에 초대
/team invite accept	초대 수락
/team invite deny	초대 거절
/team kick <플레이어>	팀에서 추방 (관리자 이상)

명령어	설명
/team promote <플레이어>	팀원을 관리자로 승격
/team demote <플레이어>	관리자를 팀원으로 강등
/team transfer <플레이어>	팀장 권한 양도
/team permissions	역할별 권한 GUI
/team sethome	팀 홈 위치 설정
/team home	팀 홈으로 이동
/team delhome	팀 홈 삭제
/team ally <팀이름>	동맹 요청 전송
/team enemy <팀이름>	적대 관계 설정
/team neutral <팀이름>	중립 관계로 복귀
/team pvp	팀 내 PvP 토글
/tc <메시지>	팀 전용 채팅 (별칭 /teamchat, /tchat)
/ac <메시지>	동맹 채팅 (별칭 /allychat, /achat)
/invites enable	팀 초대 수신 켜기
/invites disable	팀 초대 수신 끄기

참고사항

- 팀 워프(setwarp / warp), 팀 은행(deposit / withdraw), 팀 가입비(fee) 기능은 현재 **비활성화**되어 있습니다.
- `/t` 축약형은 사용할 수 없습니다. `/team` 을 그대로 입력해 주세요.
- 팀 홈 이동에도 일반 텔레포트와 동일하게 5초 워밍업이 적용됩니다.

프리미엄 기능 (후원)

서버 운영을 후원해주시는 모험가님들을 위한 특별한 편의 기능입니다.

후원하러 바로가기 (KakaoTalk)

대용량 백팩 (기간제)

인벤토리 걱정 없이 마음껏 모험을 떠나세요! 더 이상 아이템을 버리지 않아도 됩니다.

- **기능**: 어디서든 열 수 있는 추가 인벤토리 공간 제공 (**생존 모드 전용**)
- **셜커 상자를 백팩 안에 넣을 수 있으며**, 재오픈 쿨다운도 없습니다
- **사망 시**: 백팩 내용물 드롭됨
- **가격**:
  - **1줄 (9칸) 확장**: **10,000원** (7일)
  - **풀 패키지 (6줄/54칸)**: **60,000원** (7일) - **BEST CHOICE!**
- 기간은 **중첩** 가능 (7일 + 7일 = 14일)
- 줄 수는 누적되지 않고 **교체**됩니다. (1줄 보유 중 6줄 구매 시 6줄로 변경)
- 줄 수가 줄어들면 백팩이 자동 정렬되며, 넘치는 아이템은 들어가지 않습니다

휴대용 작업 도구 (기간제)

집에 가지 않아도 됩니다. 그 자리에서 바로 제작하고, 굽고, 제련하세요.

명령어	기능 설명	가격 (7일)
/wb	**휴대용 작업대** - 언제 어디서나 조합 가능	**10,000원**
/fu	**휴대용 화로** - 이동 중에도 아이템 굽기 가능	**10,000원**

명령어	기능 설명	가격 (7일)
/bf	**휴대용 용광로** - 광석을 2배 더 빠르게 제련	**10,000원**

- 권한은 7일 후 자동으로 해제되며, 만료 후 재구매를 통해 연장할 수 있습니다.
- 휴대용 도구는 **기간 중첩이 되지 않습니다.** 만료 후 다시 받으셔야 합니다.
- 휴대용 화로는 동시에 최대 3개까지 열 수 있습니다.

갓기어 (대형 후원 혜택)

서버 호스팅 · 유지보수 · 운영비 충당을 위한 대형 후원에 대한 감사 인사로 **갓기어(god-tier 장비)** 를 지급합니다. 후원 금액에 비례한 능력치(이하 **수치**)가 장비에 적용되며, 부위마다 별도 후원이 필요합니다. 여러 부위를 동시에 착용하면 부위별 수치가 **합산**되어 적용됩니다.

후원 금액 → 적용 수치

- 시작 금액: **10만원**부터
- **10만원 = 수치 10** 적용
- 1만원 추가될 때마다 수치 **+1**
- 즉, 후원 금액(만원 단위) = 적용 수치

후원 금액	적용 수치
10만원	10
15만원	15
20만원	20
30만원	30
50만원	50
100만원	100

- 위 표 외에도 **1만원 단위로 자유 후원** 가능합니다.

갓기어 부위 (각 부위 별도 후원)

부위	베이스 아이템
갓기어 투구	네더라이트 헬멧
갓기어 흉갑	네더라이트 흉갑
갓기어 각반	네더라이트 각반
갓기어 부츠	네더라이트 부츠
갓기어 날개	겉날개

수치가 적용되는 능력 (부위별 / 후원 수치에 비례)

- **공격력** · **방어력** · **방어 강도** · **피해 흡수** (네 가지 어트리뷰트에 +수치)
- **보호 인챈트 4종** (블래스트 · 화염 · 투사체 · 기본 보호) + **가시** 인챈트 = 수치 레벨
- **부위별 추가 바닐라 인챈트** (해당 부위에 적용 가능한 항목)
    - 투구: 호흡 (수치 레벨), 친수성 I
    - 흉갑: (공통 인챈트만)
    - 각반: 신속한 잠행 III
    - 부츠: 가벼운 착지 IV, 영혼 가속 III, 물갈퀴 III
    - 날개: 위의 모든 항목 적용 (호흡 수치 레벨 포함)

모든 후원자 공통 (고정 적용)

- **내구도 무한** (unbreakable) + 내구도 인챈트 255 + 수선 I
- **최대 체력 +20** (총 20하트), **행운 +10**
- **안전 낙하 거리 +255** (대부분의 낙하 데미지 무효)
- **밀침 저항 +255** (넉백 거의 무효)
- **블록 상호작용 사거리 +10**, **엔티티 상호작용 사거리 +10**
- **아이템이 불에 타지 않음** (장비 소실 방지)

추가 옵션 (요청 시)

- **캐릭터 크기 축소** — 0~100 사이 값으로 지정 (최종 크기 = 입력값 / 100)
  - 여러 부위에 옵션을 적용하면 축소 효과가 누적되므로 최종 크기에 주의해 주세요
- **아이템 빛남(glint) 효과** 부착 — 인챈트가 없는 듯한 외형에도 반짝임 표시

다중 부위 합산

- 부위마다 별도 modifier 로 등록되어 여러 부위를 동시에 입으면 **능력치가 누적 합산**됩니다.
- 예시:
  - 투구 수치 50 + 흉갑 수치 50 → **공격력 · 방어력 등 +100** 효과
  - 5부위 모두 수치 100 → **공격력 · 방어력 등 +500** 효과
- **흉갑과 날개는 같은 슬롯이므로 동시 착용이 불가능합니다.** 날개를 입으면 흉갑 수치는 적용되지 않습니다.

후원 예시

후원 구성	결과
15만원 + 투구 선택	갓기어 투구 (수치 15)
30만원 + 흉갑 선택	갓기어 흉갑 (수치 30)
5부위 각 10만원씩 (총 50만원)	풀세트 모두 수치 10
5부위 각 50만원씩 (총 250만원)	풀세트 모두 수치 50
5부위 각 100만원씩 (총 500만원)	풀세트 모두 수치 100

후원 문의

- 갓기어 후원은 **운영자에게 직접 DM(개인 메시지)** 으로 문의해 주세요. (디스코드 또는 카카오톡 오픈채팅)
- 부위 / 수치 / 추가 옵션(축소 · 빛남)을 함께 전달해 주시면 입금 확인 후 인게임에서 직접 지급해 드립니다.

후원 방법

1. **후원 페이지** 접속
2. **카카오톡 오픈채팅** (open.kakao.com/me/sudapeople) 또는 **페이팔** (paypal.me/sudapeople) 송금
3. 관리자에게 입금 확인 후 즉시 기능 활성화!

새로운 바닐라 친화적 인챈트

서버에는 바닐라에 없는 **65종의 특수 인챈트**가 적용되어 있습니다.

- 인챈트 이름은 **영문**으로 표시되며, 그 아래에 **한국어 설명**이 함께 표시됩니다.
- 획득 경로: 인챈트 테이블, 주민(사서) 거래, 몬스터 장비, 자연 생성 전리품, 낚시

- 아래 **보물(Treasure) 인챈트 18종**은 인챈트 테이블에서 나오지 않습니다. 낚시 · 주민 거래 · 전리품 상자로만 얻을 수 있습니다.
  Auto Reel, Curse of Breaking, Curse of Death, Curse of Drowned, Curse of Fragility, Curse of Mediocrity, Curse of Misfortune, Decapitator, Flame Walker, Flare, Night Vision, Regrowth, Rocket, Silk Spawner, Survivalist, Telekinesis, Thrifty, Water Breathing
- **모루로는 아이템 하나에 커스텀 인챈트를 최대 5개까지만** 붙일 수 있습니다. (바닐라 인챈트는 개수에 포함되지 않습니다.)
- 인챈트 효과는 소모 없이 무제한 발동합니다.
- 구리 장비(구리 헬멧 · 흉갑 · 레깅스 · 부츠)에도 인챈트를 부여할 수 있습니다.
- 몬스터가 착용한 장비의 패시브 인챈트도 발동하니 주의하세요.
- **/eenchants list** 명령어로 전체 인챈트 목록 GUI를 열 수 있습니다.

Armor (15종)

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Darkness Cloak	공격자를 암흑 효과에 걸리게 한다.		III	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Dragon Heart	지속적으로 체력 증가 효과를 부여한다.		V	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Elemental Protection	포션 및 각종 원소 피해를 감소시킨다.		IV	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Fire Shield	공격자를 불붙게 만든다.		IV	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Flame Walker	용암 위를 걸을 수 있고 마그마 피해를 받지 않는다.	Frost Walker	II	부츠	
Hardened	피해를 입을 때 저항 효과를 부여한다.		II	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Ice Shield	공격자를 얼리고 둔화시킨다.		III	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Jumping	점프 강화 효과를 부여한다.		II	부츠	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷
Lightweight	거북이 알, 경작지, 큰 물방울 잎 위에 안전하게 착지할 수 있다.		I	부츠	
Night Vision	야간 투시 효과를 부여한다.		I	헬멧	흉갑, 다리 갑옷, 부츠
Regrowth	일정 시간에 걸쳐 체력을 서서히 회복시킨다.		IV	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Saturation	일정 시간에 걸쳐 허기를 서서히 회복시킨다.		II	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Speed	이동 속도 증가 효과를 부여한다.		II	부츠	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷
Stopping Force	피해를 입을 때 넉백을 감소시킨다.		III	헬멧, 흉갑, 다리 갑옷, 부츠	거북이 등딱지
Water Breathing	물 호흡 효과를 부여한다.		I	헬멧	거북이 등딱지

Bow (12종)

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Confusing Arrows	화살에 구역질 효과를 부여한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Darkness Arrows	화살에 암흑 효과를 부여한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌
Dragonfire Arrows	화살에 드래곤의 숨결 효과를 부여한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌
Electrified Arrows	명중 시 번개를 소환한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌
Explosive Arrows	화살이 명중 시 폭발한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌
Flare	화살이 떨어진 지점에 횃불을 설치한다.	다른 화살 인챈트	I	활	
Hover	화살에 공중 부양 효과를 부여한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌
Lingering	명중 시 잔류형 효과가 남는 화살을 만든다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌
Poisoned Arrows	화살에 독 효과를 부여한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌
Sniper	투사체 속도를 증가시킨다.		II	활	쇠뇌
Vampiric Arrows	명중 시 체력을 흡수해 회복한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌
Withered Arrows	화살에 위더 효과를 부여한다.	다른 화살 인챈트	III	활	쇠뇌

Tool (11종)

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Blast Mining	폭발을 이용해 블록을 채굴한다.	Tunnel	V	곡괭이	삽
Glass Breaker	유리를 즉시 파괴한다.		I	곡괭이, 도끼	삽
Haste	채굴 시 성급함 효과를 부여한다.		III	곡괭이	삽
Lucky Miner	채굴한 블록에서 더 많은 경험치를 획득한다.		III	곡괭이	삽
Replanter	수확 또는 우클릭 시 작물을 자동으로 다시 심는다.		I	괭이	곡괭이, 삽
Silk Chest	상자를 채굴해 내용물을 유지한 채로 떨어뜨린다.		I	곡괭이	도끼
Silk Spawner	몬스터 스포너를 회수할 수 있는 확률이 생긴다.	Smelter	I	곡괭이	
Smelter	드롭된 아이템을 조합법에 따라 자동으로 제련한다.	Silk Touch, Silk Spawner	V	곡괭이	삽
Telekinesis	채굴 드롭 아이템을 직접 인벤토리로 넣는다.		I	곡괭이	삽
Treefeller	한 번에 나무 전체를 벤다.		I	도끼	곡괭이
Tunnel	1×2, 2×2, 3×3 범위를 한 번에 캔다.	Blast Mining	III	곡괭이	삽



별도의 **베인마이너 인챈트**는 제거되었습니다 — 서버 기본 베인마이너 시스템을 사용하세요.
Soulbound 인챈트도 제거되어, 사망 시 아이템 보존은 **무덤 시스템**에 의존합니다.

Fishing (6종)

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items
Auto Reel	찌에 입질이 오면 자동으로 낚싯줄을 당긴다.		I	낚싯대
Curse of Drowned	익사자 몹을 낚아올릴 확률이 생긴다.		III	낚싯대
Double Catch	한 번에 낚이는 아이템 수를 두 배로 증가시킨다.		III	낚싯대
River Master	캐스팅 거리를 증가시킨다.		V	낚싯대
Seasoned Angler	낚시로 얻는 경험치 양을 증가시킨다.		III	낚싯대

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items
Survivalist	낚은 생선이 날것이면 자동으로 익혀서 획득한다.		I	낚싯대

Weapon (16종)

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	Primary Items	Secondary Items
Bane of Netherspawn	네더 몹에게 주는 피해를 증가시킨다.		V	검, 도끼	삼지창
Cure	좀비 피글린과 좀비 주민을 처치 시 정화한다.		III	검, 도끼	삼지창
Curse of Death	플레이어를 처치하면 자신도 죽을 가능성이 생긴다.		III	검, 도끼	삼지창
Decapitator	처치한 대상의 머리를 드롭시킨다.		II	검, 도끼	삼지창
Exhaust	대상에게 허기 효과를 건다.		IV	검, 도끼	삼지창
Infernus	삼지창이 적을 불태운다.		III	**삼지창 전용**	
Nimble	처치된 개체의 드롭 아이템을 바로 인벤토리로 가져온다.		I	검, 도끼	삼지창
Rocket	대상을 하늘 높이 날려 보낸다.		III	검, 도끼	삼지창
Swiper	플레이어의 경험치를 훔친다.		III	검, 도끼	삼지창
Thrifty	몹의 소환알을 드롭시킨다.		III	검, 도끼	삼지창
Thunder	대상에게 번개를 떨어뜨려 추가 피해를 준다.		V	검, 도끼, 삼지창	
Vampire	공격 시 대상의 체력을 흡수하여 회복한다.		III	검, 도끼	삼지창
Venom	대상에게 독 효과를 건다.		II	검, 도끼	삼지창
Village Defender	약탈자 계열 몹에게 주는 피해를 증가시킨다.		V	검, 도끼	삼지창
Wisdom	몹 처치 시 얻는 경험치를 증가시킨다.		V	검, 도끼	삼지창
Wither	대상에게 위더 효과를 건다.		II	검, 도끼	삼지창

Universal (5종)

Name	Summary	Incompatible With	Max Level	적용 대상
Curse of Breaking	사용 시 내구도가 더 많이 소모되게 한다.	Unbreaking	III	모든 도구, 무기, 갑옷, 방패, 삼지창, 낚싯대, 가위, 부싯돌과 강철
Curse of Fragility	숫돌이나 모루로 인챈트를 제거할 수 없게 만든다.		I	위와 동일
Curse of Mediocrity	블록과 몹의 전리품에서 추가 인챈트 · 특별 전리품을 제거한다.		III	위와 동일
Curse of Misfortune	블록과 몹의 전리품을 0으로 줄인다.	Fortune, Looting	III	위와 동일
Restore	한 번만 아이템이 부서지는 것을 막아 준다.		III	위와 동일

비활성화된 인챈트 (16종)

밸런스 문제로 아래 인챈트는 **비활성화**되어 있어 획득 · 사용할 수 없습니다.

Blindness, Bomber, Cold Steel, Confusion, Cutter, Double Strike, Ender Bow, Ghast, Ice Aspect, Kamikadze, Paralyze, Rage, Rebound, Soulbound, Temper, Veinminer

---

스트리머 후원 연동

치지직 후원 시 게임 내에 다양한 효과가 발생합니다. **(시세 변동 가능)**

후원 연동 신청 방법 (gameboy.kr 마이페이지)

새벽야생 서버 치지직 후원 연동을 더 이상 관리자에게 일일이 요청하지 않아도 됩니다. **gameboy.kr 사이트의 마이페이지에서 버튼 한 번으로 신청 / 해제**할 수 있습니다.

사이트에서 신청하는 법

1. 사이트 우측 상단 프로필 → **마이페이지**
2. **설정** 탭 → 페이지 하단 **치지직 후원 연동 (새벽야생)** 섹션으로 이동
3. 아래 4가지 항목을 모두 입력
    - 치지직 채널명
    - 치지직 채널 URL (예: `https://chzzk.naver.com/abc123…`)
    - 마인크래프트 아이디
    - 출석 보상 서버 = **새벽야생**
4. **변경사항 저장** 버튼 클릭 → 후원 연동 영역 활성화

신청 후 자동 처리 흐름

- 서버의 치지직 후원 연동 설정에 사용자 채널이 자동 추가됩니다.
- 즉시 적용되어 별도 대기 없이 후원 연동이 시작됩니다.
- 이후 치지직 후원이 들어오면 인게임 알림 + 보상 / 벌칙이 자동 발동됩니다.

이미 등록되어 있는 스트리머

- 페이지에 " 이미 새벽야생 서버에 등록되어 있습니다 "라고 표시되며, **마이페이지 연동 활성화** 버튼이 나타납니다.
- 이 버튼은 서버 설정을 변경하지 않고 마이페이지의 연동 상태만 활성화합니다. 안전하게 그대로 누르셔도 됩니다.
- 단, 서버에 등록된 마인크래프트 ID 목록에 본인의 마크 ID가 포함되어 있어야 자동 매핑이 됩니다.

자주 발생하는 안내 메시지

안내 문구	원인 / 해결
" 이미 등록된 채널입니다 "	같은 채널이 이미 다른 계정/관리자 손으로 등록된 경우. 본인의 채널이라면 위의 *마이페이지 연동 활성화* 버튼이 대신 표시됩니다.
" 마인크래프트 아이디가 등록 목록에 없습니다 "	서버에는 같은 채널이 있지만 등록된 마크 ID와 입력한 마크 ID가 다른 경우. 운영자에게 문의
" 출석 보상 서버 = 새벽야생 " 체크 누락	설정 탭에서 출석 보상 서버를 **새벽야생**으로 선택하고 **변경사항 저장** 버튼을 한 번 더 눌러주세요.

연동 해제

- 후원 연동을 그만 받고 싶다면 같은 섹션의 **후원 연동 해제** 버튼을 누르세요. 서버 설정에서 해당 채널 항목이 즉시 제거됩니다.

기존 디스코드 신청도 그대로 사용 가능

웹 사이트 가입 / 로그인이 번거롭거나 마이페이지가 익숙하지 않은 분들을 위해 **기존의 디스코드 신청서 방식**도 그대로 열려 있습니다.

- 디스코드 서버: discord.gameboy.kr
- 채널: **마인크래프트-후원연동신청**
- 신청서 (구글 폼): forms.gle/DxEpu1hdGGwKS1Ko9
- 스트리머 · 시청자 모두 같은 양식을 사용합니다. 양식 제출 → 운영진 확인 → 수동 연동.

두 가지 방법 중 편하신 쪽을 선택하시면 됩니다. 어느 쪽이든 최종 결과는 동일합니다. 문제가 있거나 도움이 필요하면 운영진에게 언제든 문의해 주세요.

금액별 리액션/효과

모든 후원은 공통으로 **인게임 전체 공지** + **디스코드 공지** + **화면 타이틀** + **효과음**이 발생합니다.

후원 금액(원)	효과 / 보상 / 벌칙	비고
1,000	**랜덤 벌칙 룰렛**	벌칙 10종 + 꽝 10%
2,000	인벤토리 전체 아이템 수리 + 치료	장비 내구도 회복, 부정 효과 제거, 체력 · 허기 회복
3,000	신의 능력 120초	무적에 가까운 버프 종합 세트
5,000	손에 든 아이템 삭제 룰렛	삭제 90% : 꽝 10%
10,000	아이템 구토 룰렛	구토 90% : 꽝 10%
20,000	**[보스]** 보스 룰렛	워든 45% / 위더 45% / 꽝 10%
30,000	**[풀옵션]** 최상급 네더라이트 풀세트 9종 + 추가 아이템	황금당근 64, 황금사과 64, 인챈트 황금사과 10, 겉날개 1, 폭죽 64
50,000	인벤토리 초기화	백팩 내용물은 보존
200,000	**인벤토리 + 백팩 초기화**	**[파멸]** 모든 것을 잃습니다
그 외 모든 금액	룰렛 보상 지급	소소한 아이템



금액은 **정확히 일치**할 때만 해당 효과가 발동합니다. 표에 없는 금액은 전부 “ 그 외 ” 처리됩니다.

벌칙 종류

1,000원 후원의 랜덤 벌칙 룰렛에 당첨되면 아래 10종 중 하나가 무작위로 적용됩니다. (각 9%, 꽝 10%)

- **디버프 (Debuff)**: 속도 저하, 채굴 피로, 멀미, 실명, 허기, 나약함, 독, 시듦, 즉시 피해 등 종합 선물세트
- **몬스터 소환 (Monster)**: 좀비, 거미, 크리퍼, 블레이즈, 마녀, 호글린, 가디언, 엘더 가디언 등 랜덤 소환
- **용암 샤워 (Lava)**: 발밑 블록이 즉시 용암으로 변경
- **스카이 다이빙 (Sky)**: Y좌표 250 높이로 순간이동 (낙하 데미지 주의)
- **랜덤 텔레포트 (RandomTP)**: X / Z 각각 ±500블록 범위로 강제 이동

- **천둥번개 (Lightning)**: 플레이어 위치에 낙뢰 5회 연속 타격
- **감옥 가두기 (Prison)**: 3x3x4 유리 감옥에 12초간 갇히며 움직임 봉쇄, 카운트다운 10초 후 자동 철거
- **인간 로켓 (Rocket)**: 하늘 끝까지 초고속으로 발사됨
- **인벤토리 섞기 (Shuffle)**: 인벤토리 아이템의 위치가 무작위로 뒤바뀜
- **위치 바꾸기 (Swap)**: 다른 플레이어와 위치가 서로 바뀜 (대상이 없으면 인간 로켓으로 대체)

그 밖에 후원 금액에 따라 **아이템 구토**(모든 아이템을 바닥에 뱉고 5초간 줍기 불가), **손 아이템 삭제**, **워든 / 위더 소환**이 별도로 발동합니다.

벌칙 방어권

랜덤 벌칙 룰렛을 **자동 회피**할 수 있는 보호 카드 시스템입니다.

동작 방식

- 종이 아이템 **벌칙 방어권**을 **우클릭**하면 종이 1장이 소비되고 **방어 카운트 +1**이 충전됩니다.
- 카운트가 있으면 **모든 벌칙 룰렛**(단일 / 전체 / 강화 / 보스 / 손아이템 등)이 발동할 때 **자동으로 1회 차감되어 회피**됩니다.
- 빙고 완성 시 다른 플레이어에게 가는 벌칙 룰렛도 방어할 수 있습니다.
- 회피 시 본인 화면에 **"벌칙 방어!"** 타이틀이 표시되고, 전체 채팅과 디스코드에 잔여 횟수와 함께 공지됩니다.

게이지 표시 (보스바)

- 카운트가 1회 이상이면 화면 상단에 **[벌칙 방어권] 사용 가능: N/M회** 보스바가 **상시 표시**됩니다.
- **N** = 현재 사용 가능 횟수, **M** = 최대 충전 횟수
- 회피하면 게이지가 비율에 따라 줄어듭니다. (예: 2장 충전 후 1번 방어 → 게이지 50%)
- 카운트가 0이 되면 보스바가 사라지고 최대값이 자동 리셋되어, 다음 충전 시 새로 시작합니다.
- 최대값 이하 범위에서 추가 충전 시에는 카운트만 회복되며, 최대값을 초과해서 충전하면 최대값도 함께 늘어납니다.

명령어

- **/방어권** (별칭 /방어권확인) — 잔여 사용 가능 횟수 확인

기타

- 충전된 카운트는 종이를 인벤토리에서 빼두어도 유지되며, 서버 재접속 후에도 자동으로 보존 / 복원됩니다.
- 일반 종이와 동일하게 한 슬롯에 최대 64장까지 겹쳐 보관할 수 있습니다.
- 메인 / 오프핸드 동시 발동 및 빠른 연타로 인한 중복 소비는 차단됩니다.

웹 출석 룰렛 (gameboy.kr 연동)

- 공식 사이트 **gameboy.kr/board/roulette/**에서 매일 출석체크 시 마인크래프트 보상 룰렛이 1회 적립됩니다.
- 오프라인이어도 보상이 누적되며, **다음 접속 시 일괄 지급**됩니다.
- 온라인 상태에서 출석 시 즉시 지급됩니다.
- 지급 시 서버 전체에 공지가 나가고 효과음이 재생됩니다.

편의 명령어 종합 (플레이어 전용)

명령어	설명
Shift + F (또는 /switchgui)	스위치GUI 열기 (서버 종합 메뉴)
F (주민 거래창)	주민 거래 목록 갱신
Shift + 우클릭 (주민)	주민 거래 목록 갱신
빈 양동이 + 우클릭 (주민)	주민 담기 / 꺼내기
/spawn	스폰으로 이동
/home [이름]	홈으로 이동
/sethome [이름]	홈 설정 (최대 2개)
/delhome <이름>	홈 삭제
/homelist	홈 목록 확인
/publichome [이름]	공개 홈 (최대 2개)
/warp <이름>	서버 워프 이동
/tpa <플레이어>	텔레포트 요청
/tpahere <플레이어>	상대를 내 위치로 요청
/tpaccept	텔레포트 수락
/tpdeny	텔레포트 거절
/tpignore	텔레포트 요청 차단
/rtp	랜덤 위치로 이동
/back	이전 위치로 이동 (사망 위치 포함)
/trash	쓰레기통 열기
/balance, /bal	소지금 확인
/money, /coins	돈 / 코인 전용 명령
/wallet	전체 통화 잔액 확인
/pay <플레이어> <금액>	송금
/paytoggle (/payments)	송금 수신 토글
/baltop (/balancetop)	소지금 랭킹
/도감 (또는 /dogam)	도감 GUI 열기
/sb	사이드바 표시 토글
/vm mode <모드>	베인마이너 모드 변경 (sneak/stand/always/client/none)
/vm pattern	베인마이너 채굴 패턴 변경
/co i	블록 로그 조사 (권한 필요)
/bingo start	빙고 게임 시작
/bingo board	빙고판 확인
/bingo ranking	빙고 랭킹
/bingo timeattack	빙고 타임어택 기록
/도박 (또는 /gamblegui)	도박 통합 배팅 GUI
/꽃도박 (또는 /flowerbet)	꽃 도박
/slotmachine	슬롯머신 3릴
/slotmachine5	슬롯머신 5릴
/killcount [플레이어] (/킬수)	누적 PvP 킬 수 확인
/killranking (/킬랭킹, /킬순위)	PvP 킬 TOP 10 랭킹
/myrank [플레이어] (/내순위, /순위확인)	본인 PvP 랭킹 순위

명령어	설명
/방어권 (또는 /방어권확인)	벌칙 방어권 잔여 사용 가능 횟수 확인
/setsuffix (/setname, /이름설정)	닉네임 뒤 칭호(suffix) 설정/해제
/team ...	팀 명령어 (위 팀 시스템 참고)
/tc <메시지>	팀 채팅
/ac <메시지>	동맹 채팅
/invites enable / disable	팀 초대 수신 토글
/sleep	수면 처리
/workstationhighlight	주민 작업대 위치 표시
/interactionvisualizer toggle	블록 상호작용 홀로그램 토글
/wesv	WorldEdit 선택 영역 표시 토글
/eenchants list	커스텀 인챈트 목록 GUI
/voicechat	음성채팅 설정 (클라이언트 모드 필요)
/discord	디스코드 초대 링크 / 계정 연동
/r (/reply)	귓속말 답장
/wb	휴대용 작업대 (프리미엄 후원 기능)
/fu	휴대용 화로 (프리미엄 후원 기능)
/bf	휴대용 용광로 (프리미엄 후원 기능)
/위키 (또는 /wiki, /규칙, /도움말)	위키 주소 안내
/donate (또는 /후원, /서버후원)	서버 후원 안내



금지 명령어 (사용 시 즉시 추방!): /pl, /plugins, /help, /?, //calc (및 `/bukkit:*`, `/minecraft:*` 변형)

필요(선택사항) 모드 - 필수X

보이스챗

- 보이스챗 클라이언트 모드 다운로드: https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions
- 서버 측 설정: **최대 음성 거리 48블록**, 속삭이기 24블록, 그룹 채팅 지원
- 모드를 설치하지 않아도 서버 접속에는 문제가 없습니다.

맵(지도)

- 미니 맵(Xaero's Minimap) 다운로드 https://modrinth.com/mod/xaeros-minimap/versions
- 월드 맵(Xaero's World Map) 다운로드 https://modrinth.com/mod/xaeros-world-map/versions

인벤토리 자동화

- libIPN https://modrinth.com/mod/libipn/versions
- Inventory Profiles Next https://modrinth.com/mod/inventory-profiles-next/versions
- 위 두 개 모드가 한 쌍입니다.

불사의 토템 자동

- 선택해서 사용하세요.

- Silly's Auto Totem https://modrinth.com/mod/sillys-auto-totem/versions
- Inventory Totem https://modrinth.com/mod/inventory-totem/versions
- 번외로, 토템을 자신의 스킨으로 보이게 하는 모드 https://modrinth.com/mod/my_totem_doll/versions

몹 쓰다듬기

- PatPat - 동물을 쓰다듬을 수 있게 해 주는 모드입니다. 서버 측 지원이 켜져 있습니다.

권장 런처 (선택)

새벽야생 서버 접속을 위한 **프리즘런처(Prism Launcher) 포터블 버전**이 운영자에 의해 사전 구성되어 있습니다. 별도 설치 과정 없이 압축 해제 후 바로 사용할 수 있으며, 서버 접속에 필요한 설정과 권장 모드가 미리 포함되어 있습니다.

- 안내 페이지: 프리즘런처 포터블 버전 안내 (수다위키)
- 정품 / 비정품 계정 모두 동일한 절차로 사용 가능합니다.
- 기존에 사용하시던 다른 런처(공식 / 배드라이언즈 / 패더 등)로도 접속 가능합니다.

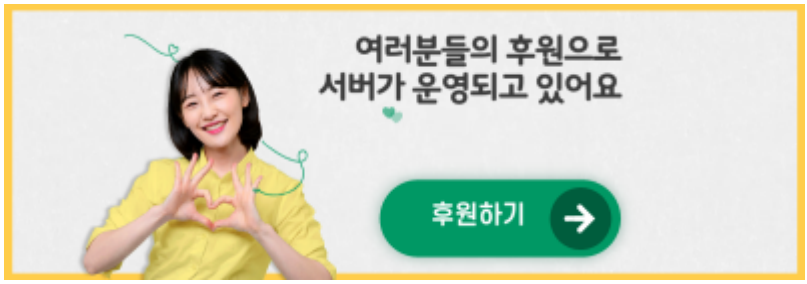
디스코드

- GAME 커뮤니티 디스코드 https://discord.gameboy.kr
- 서버 채팅은 디스코드와 **실시간 동기화**됩니다. 게임 내 채팅이 디스코드 채널에 표시되고, 디스코드에서 보낸 메시지도 게임 내에 표시됩니다.
- **/discord** 명령어로 초대 링크 확인과 계정 연동을 할 수 있습니다. (계정 연동은 접속 필수 조건이 아닙니다.)
- 주요 시스템(후원 효과, 도감 등록, 웹 출석 룰렛, 서버 시작 · 종료, 위키 호출 등) 알림이 디스코드로 전송됩니다.

외부 링크

- 형판 메뉴얼 https://homoons.tistory.com/738
- 새벽야생 위키 https://sudawiki.com/dawn
- 프리즘런처 포터블 안내 sudawiki.com/프리즘런처
- gameboy.kr 출석 / 룰렛 gameboy.kr/board/roulette/

운영 후원



From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%EC%84%9C%EB%B2%84:%EC%83%88%EB%B2%BD%EC%95%BC%EC%83%9D-262&rev=1785912835

Last update: **2026/08/05 15:53**