



- (AbilityWar) 가
- 가 , () 가 1 가
- .
- 가 가
- (Paper 1.21.11)
- .

	(AbilityWar)
	(1)
PvP	()
	50
	(가)
	69
	10 ()



가 , 가 . base .

가

가	
()	()
	()



가

?

- (2 ,
- 3)
- ()
- 가 ,
- () 가

1. ()
2. 가 ()
3. 가 → →
4. / (/aw yes · /aw no) —60 가
5. — → 40 →
6. () — , .
7. → +
8. 1 → → 10 &



: 「 」 2

가

	()
	16
30	8 40
1, 32, 16,	1, 1, 1
8,	

- 1 — /
- 40

- () 69
- (10 112 , 69)
-
- 가

()

	(/aw yes)
	(/aw no)

-
- 1
- /aw check
- (가)
- 60
- 가 ()

()

6 , ()

SPECIAL ()	
L	,
S	,
A	,
B	,
C	,

- ()
- /aw abilities (GUI)

() .

.	5
.	4
.	3

()

/aw check	(가)
/aw yes	(가)
/aw no	() — 1
/aw sum	
/aw abtip	

()

/aw abilities	GUI
/aw abilities < >	
/aw synergies	GUI
/aw synergies < >	(2 +)
/aw effects	GUI

. (, 가 /aw gamemode < > Shift+F

	—	. 1 가 .
	—	가 .
	,	2 .
	,	. .
!		+ .
	,	. .
		+ .
	—	(). 가 .
	—	. . .
가	가	. .

- Shift+F 7 ,
-

-

1 가 . 가

- ().
- , .
- 2 . (1)
- , .
- 가 . ()

“ ”

	red · pink · green · gray · blue · white · yellow · black (8)	

	가
GUI	() 가
	/aw team put < > < >

GUI :

- —
- —
- **Shift +** —
- / /
-
- 가 가 — 가

()

/aw team status	
/aw team assign []	
/aw team put < > < or →	/
/aw team auto []	
/aw team clear	
/aw team off [start]	(start)
/aw config teampreset	GUI

- (. 가 / . /).
- / / /



()

가

()

() 가

- -
 -
 -
 -
- 가 가 가



가

()	60 (가 60 / 180 / 300 / 600)
	20,000 (40,000)
	50
	10

1	80	60	1,000
2	80	60	500
3	80	60	100
4	80	60	50
5	80	30	11

- 11 , 12
- 11

()

/aw zone	
/aw zone on / off	/

/aw zone set < > < >	(. .)
/aw zone stage	
/aw zone stage add/set/remove/reset	가 . .
/aw config zone	GUI()

- . ()

&

- () .
- 가 .
- /lobby (/) .
- () .

- 가 . 가 .
- 가 가 (.) 가
- . ,
- . 가 ,
- () . .
- . Shift+F .

 , 가 . (.)

(가)

- () →
- ±500 ()
- 40 + (가
-)
- (「 」)
- .

- 가 .
- — ! / 1 ! 1 가 !
- —
-
-

=

- (SPECTATOR)
-
- , 1
-
- (「 」)

()

- **Shift + F** 「 」 ↔
- ()
-

()

- 가 . 가
- (minigame_world)

&

-
- /aw stats [] – (10)
- 가

- (. .) 가
- [: N]
-

/killranking (,)	TOP 10
/myrank [] ()	() .
/killcount [] ()	

- (. .)

() 가 .



1,000 / 2,000 / 5,000

10,000

가 3,000 15,000 50,000

		()
1,000		/ 3 /
2,000		/ 3 /
5,000		/ / 5
10,000		(50 : 50)
		/ + / / 10 /
	10	

가

1.

2.

3.

4. ! (,) →

5. 가
- 1

3.4 —
-

	1 10 ()
3	가 가 . . .
	3
	→
	Y=250
3 / 5	
	가 가 ± 500 →
	+ + . 5 +

	X·Z ± 500 .
/	1

	21 + . +
+	+ 14 + . .
	30 1 (.)
10	10 .
10	10 . . 가 (+)

- : 27% / 40% / 33%
 - : . . → 30% . 40% (가)
 - 8% . 10% 가
 - 100% . 1~ (5%)
 - [] < > < >
- (SUDA)

가 .

1,000	()
2,000	
5,000	
10,000	— 1 ()

- () .
- .

.

1. 가
 - 2.
- 60 .
 - , .

-
- (/chzzk ranking) ()
-



gameboy.kr/api/ability

9

	TNT가	30
	(TNT Run)	60
		180
		120
		180
		60
	,가	60
	가	60
	,	60

- : Shift + F → 「 」, /minigame join
- 가 2 5
- /minigame stats , /minigame stats top
- 가 가
-

&

/sethome []	(2)
/home []	
/delhome < >	
/tpa < >	
/tpaccept · /tpdeny	/
/back	()

- 5 ,
- 60
- . (가, , 16)
-
- 가

()

- (Shift) . ()
-

	16
가	512
	256
	128

- 가 512 가
-
- 가 가 ().
- 가 ,
-
- /vm mode <sneak/stand/always/none> (sneak)

가

- () →
- → / →
- ()
- 가
-

- 100% . (180)
- — **Shift +** — 가 ()
-
- 180 가
-



5

-
- TNT · TNT
-
-



!

- 17 : , , , , , , , , , , , , , , , ,
- , , , () . 32 . 0.5
- 32 .
- — 4 .
- . , .
- . 가 .
- 16 .

&

- $\frac{1}{2} = \frac{1}{2} / \frac{1}{2} = \frac{1}{2} / \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$
- $\frac{1}{2} = \frac{1}{2} / \frac{1}{2} = \frac{1}{2} / \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$ 가 $\frac{1}{2}$ (64)

- 1 가 .
- 30 .
- . . .

-
-
- /interactionvisualizer toggle ...

- F**
- Shift +**

- — /trash
- — (48 , 24 , 가).
- 가 ,
- — /co i
- — /setsuffix < >
- — 가
- — / → 가 /
- —

가 ()

, 가 7

	()	6
	/wb	
	/fu	
	/bf	

Shift + F	GUI (/switchgui, /)
/aw check / yes / no	/ /
/aw sum · /aw abtip	/
/aw abilities []	/
/aw synergies []	/
/aw effects	
/aw stats []	
/lobby (/)	
/sethome · /home · /delhome · /back	/ / /
/tpa · /tpaccept · /tpdeny	/ /
/killranking · /myrank · /killcount	/ /
/minigame join · leave · stats	/ /
/trash	
/setsuffix < >	
/vm mode < >	
/co i	
/ (/wiki, / , /)	
/donate (/ , /)	

/discord link	

(OP)

/aw start []	
/aw stop	
/aw autostart on/off/now/status	. . .
/aw gamemode []	/ GUI
/aw skip / anew	/
/aw team ...	(「 」)
/aw zone ...	(「 」)
/aw config ...	(spawn·inv·game·death·zone·teampreset)
/aw util ...	(. . .)
/aw reload	
/aw debug selftest	가
/gamereset []	. (30)
/minigame ...	. . .
/penalties < > < >	()

- : /aw = /abilitywar = /ability = /va = / ()
- . . . **Shift + F** **GUI** .



() ,
.
/pl · /plugins · /help · /? · /seed · //calc (/bukkit: · /minecraft:)

- / 가 . /help .

- .
- .
- .
- .
- . . . 15 . (5)
- 60 . 가 . ()
- 가 ,
- 가 .

& ()

-
- : Simple Voice Chat
- : [Xaero's Minimap](#) / [Xaero's World Map](#)

&

- GAME —[discord.gameboy.kr](#)
- . (!ip 가)
- —[gameboy.kr/api/ability](#)
- . ()
- / 가)
- —[gameboy.kr](#)



(AbilityWar) — Paper 1.21.11 (Java 21)

SDUA

From: <https://sudawiki.com/> -

Permanent link: <https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%EC%84%9C%EB%B2%84:%EC%95%BC%EC%83%9D%EB%8A%A5%EB%A0%A5%EC%9E%90>

Last update: 2026/07/31 23:30

