Primis 스토리 퀘스트 공략

Primis(프리미스) 는 모험가 길드에서 갈 수 있는 개방형 던전 월드이며, 엘리트몹 콘텐츠의 **첫 스토리 라인**입니다. 난파선에서 시작해 어촌, 요새, 수도, 얼음 마을, 사막 마을을 거쳐 대륙을 떠나기까지 **메인 퀘스트 30단계**와 **부퀘스트 74개**가 이어집니다.

퀘스트 NPC를 찾기 어렵다는 이야기가 많아 **누구에게 가서 무엇을 받고 어디에 내는지** 순서대로 정리했습니다. 좌표는 모두 Primis 월드(`em_primis`) 기준이며 `X Y Z` 순서입니다.

Primis를 끝낸 뒤에 갈 곳은 오아시스 스토리 퀘스트 공략 을 참고해 주세요.

들어가기 전에

항목	내용
가는 방법	`/ag` 로 모험가 길드에 간 뒤 **Primis 차원문** 통과
권장 레벨	안내판 표기 **0-20**
전체 분량	메인 30단계 + 부퀘스트 74개
동시 진행 한도	**10개**
완료 방식	목표를 채운 뒤 **정해진 NPC에게 돌아가 제출**

- 퀘스트를 수락하면 **자동 추적**이 켜져 스코어보드에 목표와 목적지가 표시됩니다. 추적 대상을 바꾸려면 `/em` 메뉴의 Quests 항목에서 다른 퀘스트를 지정합니다.
- 대사창은 **웅크리기(Shift)** 로 넘깁니다.
- 좌표는 F3 키로 확인합니다. 좌표만 알면 목적지까지 직접 걸어가도 됩니다.

퀘스트를 안 준다면



NPC에게 말을 걸었는데 **`This NPC has some quest(s) you can't accept yet!`** 만 뜬다면 그 NPC의 퀘스트에 **먼저 끝내야 할 선행 퀘스트**가 있다는 뜻입니다. NPC가 사라진 것도, 고장 난 것도 아닙니다.

Primis의 메인 퀘스트는 **1단계부터 30단계까지 완전히 한 줄로** 이어집니다. 앞 단계를 건너뛰고 뒷 단계 NPC를 찾아가면 반드시 이 메시지가 나옵니다. **아래 순서표대로만 따라가면 막히지 않습니다.**

예외는 **18단계 하나뿐**이며, 그 앞에서만 부퀘스트 네 개를 미리 끝내야 합니다.

메인 퀘스트 30단계

전체 흐름은 다음 여섯 거점을 차례로 도는 구조입니다.

순서	거점	해당 단계	대표 NPC
1	난파선 · 어촌 Caeruleaum	1-3	Chief Piscis
2	산길 · 농장	4-6	Petrae, Eartep, Filius
3	Gladius 요새	7-9	General Hasta

순서	거점	해당 단계	대표 NPC
4	수도 Pontis Mille · 광산	10-15	Navita, Fortes Bellator
5	얼음 마을 Glacies	16-19	Glacies Princeps
6	Terravilla · 전초기지 · 혈신전	20-30	Lutum Princeps, Theophylactus Junianus

1. 난파선과 어촌 Caeruleaum (1-3단계)

폭풍에 배가 좌초되면서 이야기가 시작됩니다. 선장에게 첫 퀘스트를 받고 북쪽 등대가 보이는 어촌으로 향하면 됩니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
1	난파!	Captain Squalus 1398 19 372	Iracundi 1236 37 310
2	도움이 필요한 낯선이들…	Iracundi 1236 37 310	Chief Piscis 1240 37 308
3	도적 야영지!	Chief Piscis 1240 37 308	Chief Piscis 1240 37 308

2. 꽃길과 농장 (4-6단계)

어촌 촌장이 알려 주는 **푸른 꽃길**을 따라가면 산속 채석장과 농장이 차례로 나옵니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
4	푸른 꽃길!	Chief Piscis 1240 37 308	Petrae 1367 56 574
5	수정 정령	Petrae 1367 56 574	Eartep 1408 34 592
6	농가	Eartep 1408 34 592	Filius 1283 21 708

3. Gladius 요새 (7-9단계)

농장에서 길을 안내받아 포위당한 Gladius 요새에 도착합니다. 세 단계를 General Hasta 한 명에게서 연달아 받습니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
7	Gladius로 가는 길	Filius 1283 21 708	General Hasta 830 27 662
8	희망 되찾기	General Hasta 830 27 662	General Hasta 830 27 662
9	Gladius의 챔피언	General Hasta 830 27 662	General Hasta 830 27 662

4. 수도 Pontis Mille와 광산 (10-15단계)

다리를 건너 대륙 최대 도시 Pontis Mille로 넘어갑니다. 이 구간부터 부퀘스트가 크게 늘어납니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
10	격차 메우기	General Hasta 830 27 662	Navita 595 72 771
11	메시지 전달!	Navita 595 72 771	Fortes Bellator 592 77 747
12	광산 길	Fortes Bellator 592 77 747	Royal Guard Centurion 642 49 459
13	광산의 고블린들!	Royal Guard Centurion 642 49 459	Blepharo Octavius 792 102 427
14	폭풍의 끝	Blepharo Octavius 792 102 427	Navita 595 72 771
15	반역자의 응보!	Navita 595 72 771	Navita 595 72 771

5. 얼음 마을 Glacies (16-19단계)

북쪽 설원 마을로 이동합니다. **18단계에서 선행 부퀘스트가 필요**하니 다음 절을 꼭 확인해 주세요.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
16	얼음 마을이 기다린다	Navita 595 72 771	Glacies Princeps 924 46 1482
17	북쪽 돕기	Glacies Princeps 924 46 1482	Romanus Superbus 923 72 1645
18	얼음의 시험	Glacies Princeps 924 46 1482	Glacies Princeps 924 46 1482
19	진정하기	Glacies Princeps 924 46 1482	Glacies Princeps 924 46 1482

6. Terravilla와 혈신전 (20-30단계)

서쪽 사막 마을 Terravilla를 정리한 뒤 남쪽 전초기지와 혈신전으로 향하고, 마지막에 처음 난파선으로 돌아가 이야기를 마칩니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
20	Terravilla	Glacies Princeps 924 46 1482	Lutum Princeps 337 44 1388
21	쓰레기 치우기	Lutum Princeps 337 44 1388	Lutum Princeps 337 44 1388
22	작은 술집의 큰 소동	Lutum Princeps 337 44 1388	Lutum Princeps 337 44 1388
23	대지를 강타하라	Lutum Princeps 337 44 1388	Lutum Princeps 337 44 1388
24	가고 다시 돌아오기	Lutum Princeps 337 44 1388	Navita 595 72 771
25	전초기지로	Navita 595 72 771	Pyrgopolynices Synnodus 686 24 976
26	피와 불	Pyrgopolynices Synnodus 686 24 976	Pyrgopolynices Synnodus 898 106 997
27	네 수호자	Pyrgopolynices Synnodus 898 106 997	Theophylactus Junianus 1128 90 1045
28	불꽃의 유산	Theophylactus Junianus 1128 90 1045	Theophylactus Junianus 1128 90 1045
29	가고 다시 돌아오기	Theophylactus Junianus 1128 90 1045	Navita 595 72 771
30	안녕, Primis!	Navita 595 72 771	Captain Squalus 1398 19 372

18단계 앞에서 반드시 해야 하는 부퀘스트

얼음의 시험(18단계) 은 Primis에서 유일하게 부퀘스트를 강제하는 구간입니다. 메인 17단계를 끝냈는데도 Glacies Princeps가 퀘스트를 주지 않는다면 아래 네 가지가 남아 있는 것입니다.

부퀘스트	받는 NPC	위치
아프게 만들어라	Domina Violet	979 56 1459
낚시 미끼	Theopropides Nero	994 11 1543
내 등에서 저것들 좀 떼어줘!	Alanus Isatis	873 38 1459
잡을 수 있으면 잡아 봐	Romanus Superbus	923 72 1645

- 네 개 모두 **메인 16단계를 끝내면** 받을 수 있습니다. 얼음 마을에 도착하자마자 한꺼번에 받아 두면 왕복을 줄일 수 있습니다.
- 18단계 자체를 어떻게 깨는지는 아래 **단계별 상세 공략** 절에 정리해 두었습니다.
- **혼내주기**(Modestus Eulogius 895 66 1452) 는 **아프게 만들어라**와 완료 처리가 같습니다. 둘 중 하나만 해도 조건 한 칸이 채워집니다.

단계별 상세 공략

특히 막히기 쉬운 단계만 따로 정리했습니다. 나머지 단계는 위의 순서표대로 NPC를 찾아가면 진행됩니다.

보스가 쓰는 경고 문구는 한국어 번역이 없어 영어로 표시됩니다. 문장을 다 읽으실 필요는 없고, **채팅에 회색 글씨가 뜨면 일단 자리를 옮긴다**고 생각하시면 됩니다.

15단계 반역자의 응보!

목표는 두 가지입니다. **상담관 Machiavelli 처치**와 **원격 화술의 돌 회수**입니다.

- 입구는 수도 저지대 슬럼가 `512 42 724` 의 **보라색 수정 차원문**입니다. Navita 기준 서쪽 83블록, 북쪽 47블록, 아래로 30블록입니다.
- 이 차원문은 **퀘스트를 수락하고 있는 동안에만 열립니다.** 안 보이면 퀘스트가 활성 상태인지 확인해 주세요.
- 통과하면 잠깐 시야가 가려집니다. 연출이니 정상입니다.
- 도착 지점에서 **서쪽으로 약 57블록 직진**하면 보스 방입니다. 가는 길 양옆에 부하 9마리가 배치돼 있지만 굳이 다 잡지 않아도 됩니다.
- 보스는 **3페이즈**입니다. 1~2페이즈는 넉백이 통하지 않습니다.
- 3페이즈에서 **실드 월, 공중 부양, 분신 5마리 동시 소환**이 나옵니다. 이후 때릴 때마다 35% 확률로 분신이 더 붙으므로 **본체에 화력을 집중해 빨리 끝내는 편**이 낫습니다.
- **원격 화술의 돌은 3페이즈를 잡아야 떨어집니다.** 엔더의 눈 모양이며, 퀘스트 진행 중에만 나오는 전용 아이템입니다.
- 돌을 챙긴 뒤 Navita `595 72 771` 에게 제출합니다.

16단계 얼음 마을이 기다린다

NPC 네 명과 대화하는 것이 전부입니다. **순서는 상관없습니다.**

순서	NPC	좌표	비고
1	Callipho Classicius <Traveler>	494 15 1018	남서쪽, 묘지로 가는 길
2	Bromia Culleolus <Traveler>	485 11 1167	산으로 가는 길
3	Demenis Nolus <Traveler>	643 12 1386	여기서 동쪽으로 꺾습니다
4	Glacies Princeps <Village Leader>	924 46 1482	얼음 마을 촌장, 제출 대상

- 여행자 세 명은 마을이나 건물 안이 아니라 **도로변에 혼자 서 있는 주황색 이름**의 NPC입니다. 그냥 지나치기 쉽습니다.
- 셋 다 고도가 낮은 곳(Y 11~15)에 있습니다. 높은 지대로 다니면 안 보입니다.
- 말을 건 뒤 **웅크리기(Shift)로 대사를 끝까지 넘겨야** 목표가 완료됩니다.



얼음 마을에 도착하면 **16단계를 끝내는 즉시 부퀘스트 네 개를 한꺼번에 받아 두세요.** 18단계가 그 네 개를 전부 요구합니다.

18단계 얼음의 시험

목표는 **소형 얼음 정령 1마리**와 **속박된 영혼 1마리** 처치입니다. 두 번째는 정령이 알아서 소환하므로 사실상 정령 한 마리만 잡으면 됩니다.

- **Domina Violet의 집**(`979 56 1459`) 근처에서 **자수정 블록**이 깔린 길이 시작됩니다. 이걸 따라 검은 산을 오릅니다.
- 도착 지점은 **동쪽 봉우리 정상 `1209 212 1399`** 입니다. 마을에서 동쪽으로 약 230블록, 위로 156블록입니다.
- 정상의 **작은 보라색 수정 차원문**으로 시험장에 들어갑니다. 이 차원문도 **퀘스트 수락 중에만 열립니다.**
- 시험장에는 정령이 **세 마리가 12~17블록 간격으로** 붙어 있습니다. 한가운데로 뛰어들면 셋을 동시에 상대하게 됩니다.
- 정령은 그 자리에 고정돼 있고 매우 느립니다. **쫓아오지 않으므로 치고 빠지기가 잘 통합니다.**
- 맞으면 **3초간 강한 이동속도 감소 + 발밑에 얼음 블록 생성**이 걸립니다. 피해 효과는 아니지만 발이 묶이므로 **낭떠러지 근처에서는 붙지 마세요.** 한 번 걸리면 15초간 다시 걸리지 않습니다.
- **속박된 영혼**은 활을 든 원거리 몹이고 이쪽은 실제로 쫓아옵니다. 정령을 때릴 때마다 66% 확률로 추가 소환되니 **잔챙이를 다 잡으려 하지 말고 정령을 빨리 끝내세요.**

19단계 진정하기

목표는 **얼음 정령** 1마리 처치입니다. 여기부터 본격적인 보스전입니다.

- 입구는 마을 남쪽 끝 `975 42 1655` 의 **하늘색 다면체 차원문**입니다. 18단계를 끝냈으면 **항상 열려 있습니다.**
- 들어가면 신전 입구이고, **북쪽으로 약 170블록 안쪽**에 보스 방이 있습니다.
- **화살이 전 페이즈 무효입니다.** 보스도 분신도 활 면역이므로 **근접 무기가 반드시 필요합니다.**
- **2페이즈부터 넉백도 무효**입니다.
- **1페이즈**: 잠들어 있습니다. 8블록 안으로 들어가야 깨어나니 준비를 마친 뒤 접근하세요. 냉기 원뿔을 쓰므로 측면이나 뒤를 잡으면 좋습니다.
- **2페이즈(80% 이하)**: 맞으면 3초간 강한 감속이 걸립니다. **눈보라 채널링**이 추가되는데, **보스가 제자리에 멈추고 눈 입자가 퍼지기 시작하면 신호**입니다. 돔이 커지기 전에 밖으로 나오세요. 약 23초마다 옵니다.
- **3페이즈(50% 이하)**: **실드 월**이 켜진 동안은 피해가 잘 안 들어갑니다. 이때 분신을 정리하면 효율이 좋습니다. **냉기 광선**은 40블록 안을 벽 너머로도 노리므로 엄폐가 통하지 않습니다. 감속만 걸리니 걸린 동안 무리하게 붙지 마세요.
- 보상으로 **Elite 얼음 파괴자 인챈트 북**을 받습니다. 모험가 길드의 인챈터 NPC에게 가져가면 장비에 적용됩니다.

23단계 대지를 강타하라

목표는 **대지 정령** 1마리 처치이며, Primis 메인 중 던전 구간이 가장 깁니다.

- 입구는 폐허 한가운데 나선 계단 `325 17 1406` 의 **보라색 수정 차원문**입니다. 22단계를 끝냈으면 항상 열려 있습니다.
- 들어가면 바로 보스가 아니라 **2층짜리 미로**입니다.
  - 미로 곳곳에 **진흙 인형**이 **35군데**에 배치돼 있습니다. **화살, 불, 넉백, 낙하 피해가 전부 안 통합니다.** 근접으로 잡거나 지나치세요.
  - 중간에 **1층에서 2층으로 올려 보내는 수정 차원문**이 하나 있습니다. 출구를 못 찾겠다면 이걸 아직 못 찾은 것입니다.
  - 2층 안쪽의 **정20면체 차원문**이 보스 입구입니다.
  - 클리어 후에는 **별도의 출구 차원문**이 있어 왔던 길을 되짚을 필요가 없습니다.
- 보스는 **체력 배수 7배**로 매우 단단합니다. **화살 무효**이며 2페이즈부터 **넉백도 무효**입니다. 대신 이동이 매우 느려 거리 벌리기가 잘 통합니다.
- **추적 범위가 111블록**입니다. 도망쳐도 끝까지 쫓아옵니다.
- **1페이즈**: 잠들어 있습니다. 8블록 안에서 깨어나며 특수 패턴이 없어 준비 시간으로 쓸 수 있습니다.
- **2페이즈(70% 이하)**: 페이즈 전환 순간 **독 광선**이 나갑니다. 약 4초간 독이 걸립니다. **끌어당기기**로 보스 쪽으로 빨려 들어가며, **낙석**이 추가됩니다.
  - 낙석 경고: `The Earth Elemental strikes the floor with his full might dislodging loose boulders from the ceiling.`
  - 메시지가 뜨고 약 1.7초 뒤 천장에서 돌이 떨어집니다. 즉시 이동하세요. 약 28초마다 옵니다.
- **3페이즈(40% 이하)**: 끌어당기기가 **밀쳐내기**로 바뀝니다. 낭떠러지를 조심하세요. **충격파**가 추가됩니다.
  - 충격파 경고: `The Earth Elemental let's out a horrible roar of rage.`
  - 포효 후 약 3.5초간 멈췄다가 땅을 내리찍고 고리가 바깥으로 여러 번 퍼집니다. 포효가 보이면 곧바로 멀리 벗어나세요. 약 17초마다 옵니다.
- 3페이즈에서 잡으면 **전용 검이 100% 확률로 떨어집니다.** 퀘스트 진행 중에만 나오는 아이템이니 꼭 주워 가세요.

26단계 피와 불

전투 목표가 없는 **돌파 퀘스트**입니다. 혈신전 입구의 Officer(Pyrgopolynices Synnodus)에게 말을 걸면 끝입니다.

- 목적지는 `898 106 997` 입니다. 퀘스트를 준 전초기지 장교와 같은 인물이 먼저 진격해 있습니다.
- 전초기지 `686 24 976` 에서 **동쪽으로 약 210블록, 위로 80블록**입니다.
- **채석장 계단 구간**(`X 780~855`, `Y 65~98`)이 유일한 오르막길입니다.
- 계단을 다 오르면 `Y 106` 고원이 나오고 여기가 입구입니다. **아군 Pontis 병사와 Terravilla 궁수**가 진을 치

고 있으니, 아군 NPC가 보이면 제대로 온 것입니다.
- 계단 구간의 적은 전부 **레벨 14이고 화염 면역**입니다.
  - **지친 광부 / 광부 독려자 / 광산 일꾼 / 광산 하수인** — 일반 몹입니다.
  - **길목 보초 — 밀쳐내기**를 쓰고 추적 범위가 50블록으로 가장 넓습니다. 계단 위에서 맞으면 떨어질 수 있으니 난간 쪽에 붙지 마세요.
  - **스모 — 797 92 1005** 부근의 이벤트 보스입니다. **넉백과 화염이 모두 안 통합니다.** 좁은 길목이라 우회가 어렵습니다.
- 목표가 대화 하나뿐이므로 **몹을 다 잡을 필요 없이 뚫고 지나가기만 하면 됩니다.**



입구(`X 898`)보다 동쪽으로는 들어가지 마세요. `X 908` 부터가 혈신전 본체 구역이라 혈석 골렘, 말살자, 그을린 구조물, 소환된 화염이 밀집해 있습니다. 여기는 27단계부터 상대합니다.

27단계 네 수호자

혈신전 곳곳에 흩어진 **보스 4마리를 각각 처치**합니다. 순서는 상관없습니다.

수호자	좌표	신전 기준
뼈 거인 (The Bone Giant)	`1050 67 985`	최하층
피의 연금술사 (The Blood Alchemist)	`951 110 1100`	남쪽
로브를 걸친 그림자 (The Robed Shadow)	`990 127 874`	북쪽
관찰자 (The Observer)	`1110 108 987`	북동쪽

- **네 마리 모두 처음엔 잠들어 있습니다.** 8블록 안에서 깨어나므로 **한 마리씩 따로 끌어내세요.**
- **뼈 거인**이 가장 어렵습니다. **체력 배수 10배**에 **화살과 넉백이 모두 무효**이고, **추적 범위가 111블록**이라 신전 반대편까지 쫓아옵니다. 다른 수호자를 잡는 도중에 깨우면 최악이므로 순서를 확실히 분리하세요. 이동이 느려 치고 빠지기는 잘 통합니다.
  - 웅덩이 경고: `The Giant creates magic pools around himself. Watch out!` 발밑에 마법 웅덩이가 여러 개 생깁니다.
  - 징벌 경고: `The Giant has surrounded himself with powerful magic. You have 3 seconds to run to safety.` **반경 8.5블록 안에 있으면 큰 피해**를 입습니다. 무조건 뛰어서 벗어나세요.
- **피의 연금술사**는 3페이즈입니다. 2페이즈 전환 순간 **바닥에 독 웅덩이**가 여러 곳 깔리므로 발판을 확인하며 싸우세요. 3페이즈(25% 이하)에서 **추적 화살, 실드 월, 플라즈마 블래스터**로 화력이 급상승합니다.
- **로브를 걸친 그림자**는 2페이즈에서 **본체가 투명해지면서 똑같이 생긴 분신을 소환**합니다. 이름표로 본체를 다시 찾으셔야 합니다. 반경 2블록 **피해 오라**가 있어 계속 밀착해 있으면 지속 피해를 받습니다.
- **관찰자**는 사실상 제자리에 고정돼 있고 추적 범위도 30블록으로 좁아 거리 조절이 가장 쉽습니다. 핵심은 **회전 광선**입니다.
  - 광선 경고: `The Observer Eye would like to see you dodge.`
  - 약 10초간 광선이 두 바퀴 회전하며 **벽을 무시**합니다. 높이가 다른 광선이 나오므로 **낮은 것은 점프로 넘고 높은 것은 웅크려서** 피합니다.
- 추천 동선은 입구 기준으로 **연금술사(남), 그림자(북), 관찰자(북동), 뼈 거인(최하층) 순서** 입니다. 거인을 마지막에 두는 이유는 추적 범위 때문입니다.
- 보상으로 **혈신전 방어구 4종이 각각 25% 확률**로 나옵니다. 평균 한 부위 정도입니다.

28단계 불꽃의 유산

Primis의 최종 보스전이며, 앞의 보스들과 달리 **인스턴스 던전 안에서** 싸웁니다.



`1196 151 1001` 에 서 있는 **화염 정령은 더미입니다.** 때리면 즉시 체력을 회복하고 `I should talk to the NPC to start the fight.` 안내만 뜹니다.



진짜 입장은 바로 옆의 **Granus Teletiamus** `<[20] Fire Elemental Teleporter> (1193 151 1001)` 에게 말을 걸어야 합니다.

보스는 **6페이즈**이며 **90% / 80% / 70% / 60% / 30%** 에서 넘어갑니다. 전 페이즈 공통으로 **넉백, 화염, 낙하 피해가 모두 무효**입니다.

- **1페이즈 (100~90%)** — 잠들어 있습니다. 8블록 안에서 깨어나며 특수 패턴이 없습니다.
- **2페이즈 (90~80%)** — 화면이 어두워지며**다른 투기장으로 강제 이동**됩니다. 연출입니다. **화염 돔**(반경 5블록, 감속)이 약 22초마다 옵니다.
- **3페이즈 (80~70%) — 또 다른 투기장으로 이동**합니다. **용암 분출**(반경 2블록)이 약 32초마다 오고 밀쳐내기가 추가됩니다.
- **4페이즈 (70~60%)** — 이동 없이 이어집니다. 화염 공격, 밀쳐내기,**나약함**이 붙습니다. 나약함이 걸린 동안은 딜이 크게 줄어듭니다.
- **5페이즈 (60~30%) — Blutkind로 변신**하며 세 번째 투기장으로 이동합니다. **피해량이 여기서 올라가니** 회복 타이밍을 잡아 두세요.
  - **화염 회전 광선** — 약 20초마다 회전하며 훑습니다.
  - **다중 소환** — 졸개를 여러 마리 한꺼번에 부릅니다.
  - **알 정화 기믹** — 반경 2~4블록 돔 안에 있으면**시듦**이 걸립니다. 돔이 보이면 빠져나오세요.
- **6페이즈 (30% 이하)** — 최종 단계입니다. 소환된 졸개는 자동 정리되므로 보스에만 집중하시면 됩니다.
  - **피의 원**(반경 3~4블록) —**실명 + 감속 + 즉시 피해**가 한꺼번에 걸리는 가장 위험한 패턴입니다. 원이 생기면 즉시 벗어나세요.
  - **화염 흡입**(반경 5블록) — 안쪽으로 끌어당깁니다. 피의 원과 겹치면 치명적입니다.
  - **용암 구체**(반경 7~8블록) — 범위가 가장 넓고**시듦**이 걸립니다.
- 보스 전리품으로 **전용 장비 9종이 각각 20% 확률**로 나옵니다. 방어구 4종과 무기 5종(검, 철퇴, 창, 활, 석궁)이며 평균 두 개 정도 기대할 수 있습니다.



이 보스는 **전리품 잠금이 3일(4320분)** 입니다. 재입장과 재도전은 막히지 않지만, 한 번 잡으면 3일 동안은 다시 잡아도 전리품이 나오지 않고 아래 안내가 뜹니다.

`You killed The Fire Elemental in the last lockout period and must wait another … before it will drop loot for you again.`

파티로 도전하실 계획이라면 **각자 처음 잡는 타이밍을 맞추는 편**이 이득입니다.

지역별 부퀘스트

메인 진행에는 필요 없지만 장비, 엘리트 코인, 경험치를 챙길 수 있습니다. **들여쓴 항목은 바로 위 퀘스트를 끝내야 열리는 후속 퀘스트**이고, 선행이 여러 개인 퀘스트는 괄호에 전부 적어 두었습니다.

Caeruleaum 어촌 (6개)

메인 **2단계** 를 끝내면 열립니다.

- **물고기 미끼** — Callidus Piscatus 1210 19 350
  - **벌레 한 통** — Callidus Piscatus 1210 19 350
    - **괴물 미끼** — Piscis Nemesis 1286 16 274
- **화살 사냥꾼** — Ventus Artifex 1189 19 363
  - **방패 사냥꾼** — Ventus Artifex 1189 19 363
- **늑대 미끼** — Venator Pabulatus 1210 19 362

오거 광산 (3개)

메인 **5단계** 를 끝내면 열립니다.

- **잃어버린 형제** — Fugit Fossores 1498 57 568
- **행운의 곡괭이** — Vetus Fossores 1469 60 557
- **오우거급 문제** — Metus 1412 28 621

농장 (2개)

메인 **5단계** 를 끝내면 열립니다.

- **등대지기** — Amavit 1272 21 703
  - **수수께끼의 빛** — Amavit 1272 21 703

Gladius 요새 (7개)

메인 **7단계** 를 끝내면 열립니다.

- **믿음의 도약** — Belli 827 27 667
- **저격수를 저격하는 자는 누구인가?** — Belli 827 27 667
- **거리를 되찾기** — Belli 827 27 667
  - **가라앉는 기분** — Belli 827 27 667
    - **침몰선** — Belli 827 27 667
- **보급 문제** — Cibus 827 27 655
  - **더 큰 보급 문제** — Cibus 827 27 655

Pontis Mille 들판 (9개)

메인 **11 / 12단계** 를 끝내면 열립니다.

- **야영 중인 사냥꾼들** — Augustina Verrucosis 466 29 721
  - **직접 해보자** — Scribonia Ingenvinus 292 16 882
- **굶주린 이들을 먹이기** — Daemones Maritialis 418 20 940
- **내 농장에서는 안 돼!** — Milonia Majus 317 14 723
  - **밀가루로 놀라게 해줘** — Milonia Majus 317 14 723
- **건강 회복** — Volumnia Zoilus 307 7 682
  - **세 번의 사냥꾼** — Magmus Hypnos 275 17 868
- **베리에 미친 늑대들** — Dordalus Nasica 319 17 696
  - **Fruity Hound** — Dordalus Nasica 319 17 696

Pontis Mille 광산 (1개)

메인 **12단계** 를 끝내면 열립니다.

- **미로에서 고블린에게 당하다** — Royal Guard Centurion 642 49 459

Redwoods 삼림 (4개)

메인 **11단계** 를 끝내면 열립니다.

- **커다란 갈색 통나무** — Cylindrus Celatus 620 61 782
- **이제 Reyn의 시간이다!** — Reynus Protectoris 350 17 530
    - **담배가 필요해** — Lyco Lupicinus 365 19 490
- **나쁜 조그만 산적들!** — Ligna Crispian 391 24 536

Nemus 숲 (8개)

메인 **11단계** 를 끝내면 열립니다.

- **개체 수 조절!** — King Nemian 678 28 327 (선행: 숲이 부른다!)
    - **거미줄에 걸리다** — King Nemian 678 28 327
    - **다음 굴로…** — King Nemian 678 28 327
        - **엘프가 내 선반에서 훔쳐 갔어** — Luxuria Gorgonius 685 23 296
        - **나무 타는 엘프 도적들!** — Phygia Gorgonius 704 27 297
    - **병자에게 음식 전달** — King Nemian 678 28 327
        - **Jeeves에게 묻지 마** — Alanus Secundas 934 22 265
- **곡예** — Posuere Hominem 692 29 356 (선행: 숲이 부른다!)

Pontis Mille 수도 (15개)

메인 **10 / 11 / 12단계** 를 끝내면 열립니다.

- **인챈트!** — Fortes Bellator 592 77 747
- **그들에게 알려라!** — Fortes Bellator 592 77 747
- **빠른 배달** — Fortes Bellator 592 77 747
    - **Jeeves에게 물어보기** — Hegio Remus 598 106 720
- **숲이 부른다!** — Bromia Curio 622 37 681
- **배고픈 친구** — Mew Meowzer 588 56 727
    - **신선한 쥐가 곧 갑니다** — Modestus Aper 562 68 697
- **그는 지금 어디 있을까** — Rodenus Palis 576 29 881
- **라이칸이 될 것인가 말 것인가** — Magnus Castorea 390 26 516 (선행: 커다란 갈색 통나무)
    - **별 관측** — Fortes Bellator 592 77 747 (선행 **전부** 필요: 나무 타는 엘프 도적들!, 라이칸이 될 것인가 말 것인가, 심각한 하수도 문제)
        - **잠시 머물러 들어보세요** — Virgo Dexippus 583 107 647
            - **Gladius를 위한 전투** — Fortes Bellator 592 77 747
- **심각한 하수도 문제** — Rogerius Olennius 525 47 715
- **현장 점검** — Godefridus Novation 583 69 760
- **늦은 배송** — Delphium Calpurnius 635 20 653

얼음 마을 Glacies (14개)

메인 **16 / 17단계** 를 끝내면 열립니다.

- **잡을 수 있으면 잡아 봐** — Romanus Superbus 923 72 1645
- **내 등에서 저것들 좀 떼어줘!** — Alanus Isatis 873 38 1459
- **아프게 만들어라** — Domina Violet 979 56 1459
- **낚시 미끼** — Theopropides Nero 994 11 1543
- **체인이 완전히 바닥났어** — Philolaches Triferus 921 72 1637
- **종치기** — Eleusium Festus 871 97 1649
- **따뜻하게 버텨야지** — Grania Cecilius 973 27 1526
    - **Jeeves를 만나야 해** — Severinus Martius 1057 38 1517
- **이의 있소!** — Adrius Calpornius 880 52 1631
- **도망간 딸** — Sparax Ennodius 1013 33 1472
    - **살아있는 악몽** — Sestia Ennodius 812 12 1546

- **혼내주기** — Modestus Eulogius 895 66 1452
- **벌 받은 이를 위한 간식** — Titia Calenus 974 32 1522
- **눈사람 만들래요?** — Luxuria Placidus 985 26 1508

Terravilla (5개)

메인 **20단계** 를 끝내면 열립니다.

- **이족보행체 조사** — Plautia Suilius 324 27 1430
  - **끔찍한 것** — Plautia Suilius 324 27 1430
    - **익사 공포** — Plautia Suilius 324 27 1430
- **내 현관의 멧돼지** — Dorippa Sarimarcus 376 27 1406
- **레이저백 가방** — Telestis Senna 314 27 1382

진행 요령

- 한 지역에 도착하면 **주변 NPC에게 전부 말을 걸어 부퀘스트를 한꺼번에 받아** 두면 이동 거리가 크게 줄어듭니다. 동시 진행 한도는 10개입니다.
- **받은 NPC와 제출 NPC가 다른 경우가 많습니다.** 표의 제출 NPC 좌표를 먼저 확인하고 움직이시면 헛걸음을 줄일 수 있습니다.
- 목표가 어디인지 모르겠으면 `/em` 의 Quests 메뉴에서 해당 퀘스트를 다시 추적으로 지정해 보세요.
- 여러 지역의 등대 퀘스트가 가리키는 **Jeeves** 는 어촌 등대(`1187 19 329`)에 있습니다.
- **등대지기**와 **종치기** 두 퀘스트는 게임 안에서 이름이 `$bossLevel 등대지기`, `$minibossLevel 언데드 처럼` 표시됩니다. 받는 NPC와 위치는 표와 같습니다.
- **Gladius를 위한 전투** 는 수도 부퀘스트 사슬의 마지막이며 전용 던전에 들어가 진행합니다. Primis 부퀘스트 중 난도가 가장 높습니다.

Primis를 끝냈다면

Primis는 **레벨 0-20** 구간 콘텐츠입니다. 메인 30단계를 마치셨다면 다음 목적지는 **The Oasis** 입니다.

- `/ag` 로 모험가 길드에 간 뒤 `302 93 283` 의 **노란색 차원문**을 통과하면 됩니다. 안내에 `Lvls 20-55` 라고 적혀 있습니다.
- 오아시스도 던전 하나가 아니라 **월드 하나를 통째로 쓰는 개방형 모험 지역**이며, 메인 23단계와 부퀘스트 52개가 들어 있습니다.
- 순서와 NPC 좌표는 오아시스 스토리 퀘스트 공략 에 정리해 두었습니다.

그 이후 레벨 구간은 다음과 같습니다.

콘텐츠	레벨	형태
아이언 리그 아레나	50-100	길드 차원문
The Binder Of Worlds	100	인스턴스 성소
다이아몬드 리그 아레나	100-150	길드 차원문

- 길드의 아레나 차원문 두 개는 안내에 모두 `Lvl 50` 이라고 적혀 있지만, 실제 콘텐츠 표기 레벨은 위 표가 맞습니다.
- **동적 던전 32종**은 레벨 제한이 없습니다. 길드 허브의 던전 텔레포터 NPC에게 말을 걸면 입장 전에 레벨을 직접 고르는 창이 뜨고, 이어서 normal / hard / mythic 난이도를 고릅니다. 장비가 부족할 때 자기 레벨에 맞춰 돌기 좋습니다.
- **인챈트 챌린지 20종**도 레벨 0-200 전 구간 대상이라 언제든 도전할 수 있습니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%ED%94%8C%EB%9F%AC%EA%B7%B8%EC%9D%B8:elitemobs:em_primis-%EA%B3%B5%EB%9E%B5

Last update: **2026/08/22 13:40**