Primis 스토리 퀘스트 공략

Primis(프리미스) 는 모험가 길드에서 갈 수 있는 개방형 던전 월드이며, 엘리트몹 콘텐츠의 **첫 스토리 라인**입니다. 난파선에서 시작해 어촌, 요새, 수도, 얼음 마을, 사막 마을을 거쳐 대륙을 떠나기까지 **메인 퀘스트 30단계**와 **부퀘스트 74개**가 이어집니다.

퀘스트 NPC를 찾기 어렵다는 이야기가 많아 **누구에게 가서 무엇을 받고 어디에 내는지** 순서대로 정리했습니다. 좌표는 모두 Primis 월드(`em_primis`) 기준이며 `X Y Z` 순서입니다.

들어가기 전에

항목	내용
가는 방법	`/ag` 로 모험가 길드에 간 뒤 **Primis 차원문** 통과
권장 레벨	안내판 표기 **0-20**
전체 분량	메인 30단계 + 부퀘스트 74개
동시 진행 한도	**10개**
완료 방식	목표를 채운 뒤 **정해진 NPC에게 돌아가 제출**

- 퀘스트를 수락하면 **자동 추적**이 켜져 스코어보드에 목표와 목적지가 표시됩니다. 추적 대상을 바꾸려면 `/em` 메뉴의 Quests 항목에서 다른 퀘스트를 지정합니다.
- 대사창은 **웅크리기(Shift)** 로 넘깁니다.
- 좌표는 F3 키로 확인합니다. 좌표만 알면 목적지까지 직접 걸어가도 됩니다.

퀘스트를 안 준다면



NPC에게 말을 걸었는데 **`This NPC has some quest(s) you can't accept yet!`** 만 뜬다면 그 NPC의 퀘스트에 **먼저 끝내야 할 선행 퀘스트**가 있다는 뜻입니다. NPC가 사라진 것도, 고장 난 것도 아닙니다.

Primis의 메인 퀘스트는 **1단계부터 30단계까지 완전히 한 줄로** 이어집니다. 앞 단계를 건너뛰고 뒷 단계 NPC를 찾아가면 반드시 이 메시지가 나옵니다. **아래 순서표대로만 따라가면 막히지 않습니다.**

예외는 **18단계 하나뿐**이며, 그 앞에서만 부퀘스트 네 개를 미리 끝내야 합니다.

메인 퀘스트 30단계

전체 흐름은 다음 여섯 거점을 차례로 도는 구조입니다.

순서	거점	해당 단계	대표 NPC
1	난파선 · 어촌 Caeruleaum	1-3	Chief Piscis
2	산길 · 농장	4-6	Petrae, Eartep, Filius
3	Gladius 요새	7-9	General Hasta
4	수도 Pontis Mille · 광산	10-15	Navita, Fortes Bellator

순서	거점	해당 단계	대표 NPC
5	얼음 마을 Glacies	16-19	Glacies Princeps
6	Terravilla · 전초기지 · 혈신전	20-30	Lutum Princeps, Theophylactus Junianus

1. 난파선과 어촌 Caeruleaum (1-3단계)

폭풍에 배가 좌초되면서 이야기가 시작됩니다. 선장에게 첫 퀘스트를 받고 북쪽 등대가 보이는 어촌으로 향하면 됩니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
1	난파!	Captain Squalus 1398 19 372	Iracundi 1236 37 310
2	도움이 필요한 낯선이들…	Iracundi 1236 37 310	Chief Piscis 1240 37 308
3	도적 야영지!	Chief Piscis 1240 37 308	Chief Piscis 1240 37 308

2. 꽃길과 농장 (4-6단계)

어촌 촌장이 알려 주는 **푸른 꽃길**을 따라가면 산속 채석장과 농장이 차례로 나옵니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
4	푸른 꽃길!	Chief Piscis 1240 37 308	Petrae 1367 56 574
5	수정 정령	Petrae 1367 56 574	Eartep 1408 34 592
6	농가	Eartep 1408 34 592	Filius 1283 21 708

3. Gladius 요새 (7-9단계)

농장에서 길을 안내받아 포위당한 Gladius 요새에 도착합니다. 세 단계를 General Hasta 한 명에게서 연달아 받습니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
7	Gladius로 가는 길	Filius 1283 21 708	General Hasta 830 27 662
8	희망 되찾기	General Hasta 830 27 662	General Hasta 830 27 662
9	Gladius의 챔피언	General Hasta 830 27 662	General Hasta 830 27 662

4. 수도 Pontis Mille와 광산 (10-15단계)

다리를 건너 대륙 최대 도시 Pontis Mille로 넘어갑니다. 이 구간부터 부퀘스트가 크게 늘어납니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
10	격차 메우기	General Hasta 830 27 662	Navita 595 72 771
11	메시지 전달!	Navita 595 72 771	Fortes Bellator 592 77 747
12	광산 길	Fortes Bellator 592 77 747	Royal Guard Centurion 642 49 459
13	광산의 고블린들!	Royal Guard Centurion 642 49 459	Blepharo Octavius 792 102 427
14	폭풍의 끝	Blepharo Octavius 792 102 427	Navita 595 72 771
15	반역자의 응보!	Navita 595 72 771	Navita 595 72 771

5. 얼음 마을 Glacies (16-19단계)

북쪽 설원 마을로 이동합니다. **18단계에서 선행 부퀘스트가 필요**하니 다음 절을 꼭 확인해 주세요.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
16	얼음 마을이 기다린다	Navita 595 72 771	Glacies Princeps 924 46 1482

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
17	북쪽 돕기	Glacies Princeps 924 46 1482	Romanus Superbus 923 72 1645
18	얼음의 시험	Glacies Princeps 924 46 1482	Glacies Princeps 924 46 1482
19	진정하기	Glacies Princeps 924 46 1482	Glacies Princeps 924 46 1482

6. Terravilla와 혈신전 (20-30단계)

서쪽 사막 마을 Terravilla를 정리한 뒤 남쪽 전초기지와 혈신전으로 향하고, 마지막에 처음 난파선으로 돌아가 이야기를 마칩니다.

단계	퀘스트	받는 NPC	제출 NPC
20	Terravilla	Glacies Princeps 924 46 1482	Lutum Princeps 337 44 1388
21	쓰레기 치우기	Lutum Princeps 337 44 1388	Lutum Princeps 337 44 1388
22	작은 술집의 큰 소동	Lutum Princeps 337 44 1388	Lutum Princeps 337 44 1388
23	대지를 강타하라	Lutum Princeps 337 44 1388	Lutum Princeps 337 44 1388
24	가고 다시 돌아오기	Lutum Princeps 337 44 1388	Navita 595 72 771
25	전초기지로	Navita 595 72 771	Pyrgopolynices Synnodus 686 24 976
26	피와 불	Pyrgopolynices Synnodus 686 24 976	Pyrgopolynices Synnodus 898 106 997
27	네 수호자	Pyrgopolynices Synnodus 898 106 997	Theophylactus Junianus 1128 90 1045
28	불꽃의 유산	Theophylactus Junianus 1128 90 1045	Theophylactus Junianus 1128 90 1045
29	가고 다시 돌아오기	Theophylactus Junianus 1128 90 1045	Navita 595 72 771
30	안녕, Primis!	Navita 595 72 771	Captain Squalus 1398 19 372

18단계 앞에서 반드시 해야 하는 부퀘스트

얼음의 시험(18단계) 은 Primis에서 유일하게 부퀘스트를 강제하는 구간입니다. 메인 17단계를 끝냈는데도 Glacies Princeps가 퀘스트를 주지 않는다면 아래 네 가지가 남아 있는 것입니다.

부퀘스트	받는 NPC	위치
아프게 만들어라	Domina Violet	979 56 1459
낚시 미끼	Theopropides Nero	994 11 1543
내 등에서 저것들 좀 떼어줘!	Alanus Isatis	873 38 1459
잡을 수 있으면 잡아 봐	Romanus Superbus	923 72 1645

- 네 개 모두 **메인 16단계를 끝내면** 받을 수 있습니다. 얼음 마을에 도착하자마자 한꺼번에 받아 두면 왕복을 줄일 수 있습니다.
- **혼내주기**(Modestus Eulogius 895 66 1452) 는 **아프게 만들어라**와 완료 처리가 같습니다. 둘 중 하나만 해도 조건 한 칸이 채워집니다.

지역별 부퀘스트

메인 진행에는 필요 없지만 장비, 엘리트 코인, 경험치를 챙길 수 있습니다. **들여쓴 항목은 바로 위 퀘스트를 끝내야 열리는 후속 퀘스트**이고, 선행이 여러 개인 퀘스트는 괄호에 전부 적어 두었습니다.

Caeruleaum 어촌 (6개)

메인 **2단계** 를 끝내면 열립니다.

- **물고기 미끼** — Callidus Piscatus 1210 19 350
  - **벌레 한 통** — Callidus Piscatus 1210 19 350
    - **괴물 미끼** — Piscis Nemesis 1286 16 274
- **화살 사냥꾼** — Ventus Artifex 1189 19 363
  - **방패 사냥꾼** — Ventus Artifex 1189 19 363
- **늑대 미끼** — Venator Pabulatus 1210 19 362

오거 광산 (3개)

메인 **5단계** 를 끝내면 열립니다.

- **잃어버린 형제** — Fugit Fossores 1498 57 568
- **행운의 곡괭이** — Vetus Fossores 1469 60 557
- **오우거급 문제** — Metus 1412 28 621

농장 (2개)

메인 **5단계** 를 끝내면 열립니다.

- **등대지기** — Amavit 1272 21 703
  - **수수께끼의 빛** — Amavit 1272 21 703

Gladius 요새 (7개)

메인 **7단계** 를 끝내면 열립니다.

- **믿음의 도약** — Belli 827 27 667
- **저격수를 저격하는 자는 누구인가?** — Belli 827 27 667
- **거리를 되찾기** — Belli 827 27 667
  - **가라앉는 기분** — Belli 827 27 667
    - **침몰선** — Belli 827 27 667
- **보급 문제** — Cibus 827 27 655
  - **더 큰 보급 문제** — Cibus 827 27 655

Pontis Mille 들판 (9개)

메인 **11 / 12단계** 를 끝내면 열립니다.

- **야영 중인 사냥꾼들** — Augustina Verrucosis 466 29 721
  - **직접 해보자** — Scribonia Ingenvinus 292 16 882
- **굶주린 이들을 먹이기** — Daemones Maritialis 418 20 940
- **내 농장에서는 안 돼!** — Milonia Majus 317 14 723
  - **밀가루로 놀라게 해줘** — Milonia Majus 317 14 723
- **건강 회복** — Volumnia Zoilus 307 7 682
  - **세 번의 사냥꾼** — Magmus Hypnos 275 17 868
- **베리에 미친 늑대들** — Dordalus Nasica 319 17 696
  - **Fruity Hound** — Dordalus Nasica 319 17 696

Pontis Mille 광산 (1개)

메인 **12단계** 를 끝내면 열립니다.

- **미로에서 고블린에게 당하다** — Royal Guard Centurion 642 49 459

Redwoods 삼림 (4개)

메인 **11단계** 를 끝내면 열립니다.

- **커다란 갈색 통나무** — Cylindrus Celatus 620 61 782
- **이제 Reyn의 시간이다!** — Reynus Protectoris 350 17 530
  - **담배가 필요해** — Lyco Lupicinus 365 19 490
- **나쁜 조그만 산적들!** — Ligna Crispian 391 24 536

Nemus 숲 (8개)

메인 **11단계** 를 끝내면 열립니다.

- **개체 수 조절!** — King Nemian 678 28 327 (선행: 숲이 부른다!)
  - **거미줄에 걸리다** — King Nemian 678 28 327
  - **다음 굴로…** — King Nemian 678 28 327
    - **엘프가 내 선반에서 훔쳐 갔어** — Luxuria Gorgonius 685 23 296
    - **나무 타는 엘프 도적들!** — Phygia Gorgonius 704 27 297
  - **병자에게 음식 전달** — King Nemian 678 28 327
    - **Jeeves에게 묻지 마** — Alanus Secundas 934 22 265
- **곡예** — Posuere Hominem 692 29 356 (선행: 숲이 부른다!)

Pontis Mille 수도 (15개)

메인 **10 / 11 / 12단계** 를 끝내면 열립니다.

- **인챈트!** — Fortes Bellator 592 77 747
- **그들에게 알려라!** — Fortes Bellator 592 77 747
- **빠른 배달** — Fortes Bellator 592 77 747
  - **Jeeves에게 물어보기** — Hegio Remus 598 106 720
- **숲이 부른다!** — Bromia Curio 622 37 681
- **배고픈 친구** — Mew Meowzer 588 56 727
  - **신선한 쥐가 곧 갑니다** — Modestus Aper 562 68 697
- **그는 지금 어디 있을까** — Rodenus Palis 576 29 881
- **라이칸이 될 것인가 말 것인가** — Magnus Castorea 390 26 516 (선행: 커다란 갈색 통나무)
  - **별 관측** — Fortes Bellator 592 77 747 (선행 **전부** 필요: 나무 타는 엘프 도적들!, 라이칸이 될 것인가 말 것인가, 심각한 하수도 문제)
    - **잠시 머물러 들어보세요** — Virgo Dexippus 583 107 647
      - **Gladius를 위한 전투** — Fortes Bellator 592 77 747
- **심각한 하수도 문제** — Rogerius Olennius 525 47 715
- **현장 점검** — Godefridus Novation 583 69 760
- **늦은 배송** — Delphium Calpurnius 635 20 653

얼음 마을 Glacies (14개)

메인 **16 / 17단계** 를 끝내면 열립니다.

- **잡을 수 있으면 잡아 봐** — Romanus Superbus 923 72 1645
- **내 등에서 저것들 좀 떼어줘!** — Alanus Isatis 873 38 1459
- **아프게 만들어라** — Domina Violet 979 56 1459
- **낚시 미끼** — Theopropides Nero 994 11 1543

- **체인이 완전히 바닥났어** — Philolaches Triferus 921 72 1637
- **종치기** — Eleusium Festus 871 97 1649
- **따뜻하게 버텨야지** — Grania Cecilius 973 27 1526
    - **Jeeves를 만나야 해** — Severinus Martius 1057 38 1517
- **이의 있소!** — Adrius Calpornius 880 52 1631
- **도망간 딸** — Sparax Ennodius 1013 33 1472
    - **살아있는 악몽** — Sestia Ennodius 812 12 1546
- **혼내주기** — Modestus Eulogius 895 66 1452
- **벌 받은 이를 위한 간식** — Titia Calenus 974 32 1522
- **눈사람 만들래요?** — Luxuria Placidus 985 26 1508

Terravilla (5개)

메인 **20단계** 를 끝내면 열립니다.

- **이족보행체 조사** — Plautia Suilius 324 27 1430
    - **끔찍한 것** — Plautia Suilius 324 27 1430
        - **익사 공포** — Plautia Suilius 324 27 1430
- **내 현관의 멧돼지** — Dorippa Sarimarcus 376 27 1406
- **레이저백 가방** — Telestis Senna 314 27 1382

진행 요령

- 한 지역에 도착하면 **주변 NPC에게 전부 말을 걸어 부퀘스트를 한꺼번에 받아** 두면 이동 거리가 크게 줄어듭니다. 동시 진행 한도는 10개입니다.
- **받은 NPC와 제출 NPC가 다른 경우가 많습니다.** 표의 제출 NPC 좌표를 먼저 확인하고 움직이시면 헛걸음을 줄일 수 있습니다.
- 목표가 어디인지 모르겠으면 `/em` 의 Quests 메뉴에서 해당 퀘스트를 다시 추적으로 지정해 보세요.
- 여러 지역의 등대 퀘스트가 가리키는 **Jeeves** 는 어촌 등대(1187 19 329)에 있습니다.
- **등대지기**와 **종치기** 두 퀘스트는 게임 안에서 이름이 `$bossLevel 등대지기`, `$minibossLevel 언데드 처럼` 표시됩니다. 받는 NPC와 위치는 표와 같습니다.
- **Gladius를 위한 전투** 는 수도 부퀘스트 사슬의 마지막이며 전용 던전에 들어가 진행합니다. Primis 부퀘스트 중 난도가 가장 높습니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%A7%88%EC%9D%B8%ED%81%AC%EB%9E%98%ED%94%84%ED%8A%B8:%ED%94%8C%EB%9F%AC%EA%B7%B8%EC%9D%B8:elitemobs:em_primis-%EA%B3%B5%EB%9E%B5&rev=1787299933

Last update: **2026/08/21 17:12**