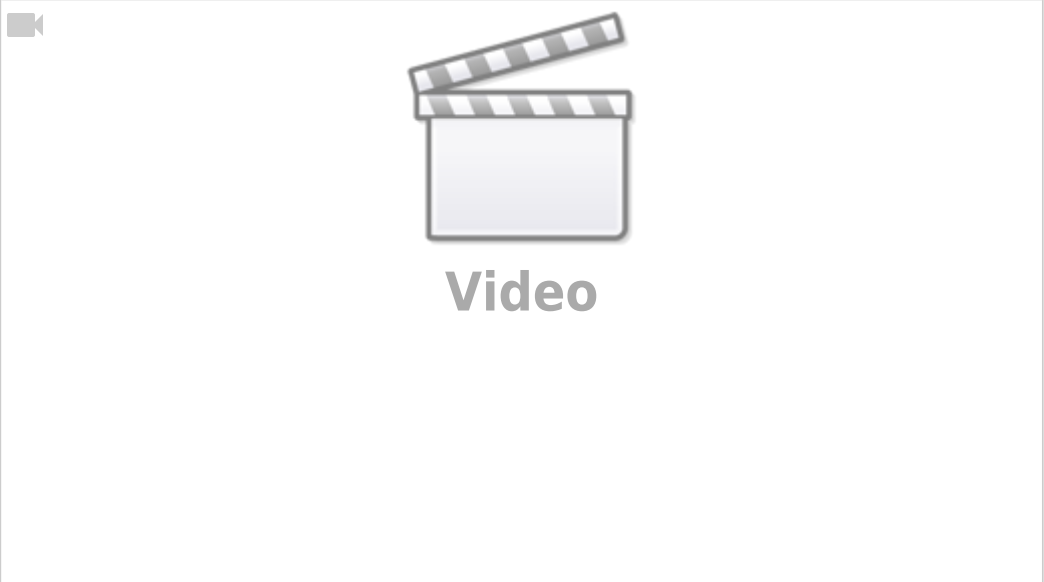
마인크래프트 서버 평지맵 만들기 (26.2)

마인크래프트 자바 에디션 서버를 평지 맵(슈퍼플랫)으로 만드는 방법입니다. `server.properties` 두 줄이면 되고, 그대로 쓰면 낮에도 나오는 슬라임을 없애는 방법, 사막 평지, 공허 맵까지 정리했습니다. 바닐라 서버 26.2 에서 직접 돌려 확인한 내용입니다.



항목	내용
영상	마인크래프트 서버 평지맵 만들기 - 슬라임 안 나오게 하는 법까지 (26.2)
채널	수다 SUDA
공개일	2026-11-11
길이	6분 47초
게임 버전	자바 에디션 26.2 (바닐라 서버)

한 줄로 평지 만들기

1. 서버를 끕니다.
2. 서버 폴더의 `server.properties` 를 엽니다.
3. `level-type` 을 `flat` 으로 바꿉니다. 앞의 `minecraft\:` 는 그대로 둡니다. `level-type=flat` 만 써도 똑같습니다.
4. `level-name` 을 새 이름으로 바꿉니다. 이미 만들어진 월드는 설정을 바꿔도 그대로이기 때문입니다. 기존 월드 폴더는 지워지지 않고 남습니다.
5. 저장하고 서버를 다시 켭니다.

```
level-type=minecraft\:flat
level-name=새이름
```

처음 만들 때 기록에 `No key layers in MapLike[{}]` 오류가 한 줄 보입니다. 기본 평지로 정상으로 만들어지니 그냥 두면 됩니다.

기본 평지의 모양

- 위에서부터 잔디 1칸, 흙 2칸, 기반암 1칸입니다. 세 칸만 파면 바닥입니다.
- 서 있는 높이는 Y -60 입니다.
- 평지에도 마을이 생깁니다. 필요 없으면 `generate-structures=false` 로 바꿉니다. 새 월드를 만들 때만 적용됩니다.

낮에도 나오는 슬라임

슬라임은 정해진 구역(슬라임 청크)에서 높이 40 아래라면 밝아도 나옵니다. 기본 평지는 땅이 Y -60 이라 땅 위 전체가 여기에 들어갑니다. 해결 방법은 땅을 높이 40 위로 올리는 것입니다.

층을 직접 정하기

generator-settings 줄에 아래층부터 블록과 칸 수를 적습니다. 한 줄로 이어서 써야 합니다. 아래는 기반암 1, 돌 100, 흙 3, 잔디 1칸이고 서 있는 높이가 Y 41 이 됩니다.

```
generator-
settings={"layers":[{"block":"minecraft:bedrock","height":1},{"block":"minecraft:st
one","height":100},{"block":"minecraft:dirt","height":3},{"block":"minecraft:grass_
block","height":1}],"biome":"minecraft:plains","structure_overrides":["minecraft:vi
llages"]}
```

서버가 파일을 다시 저장하면서 쌍점 앞에 역슬래시를 붙여 놓습니다. 고장이 아닙니다.

함정 : 땅속 구조물

층을 직접 적으면 기본 평지에는 없던 폐광과 시련의 방이 돌 속에 함께 생기고, 그 안에서 몹이 나옵니다. 고르는 방법은 두 가지입니다.

- 마을도 필요 없으면 generate-structures=false
- 마을은 남기려면 설정 끝에 “structure_overrides”:[“minecraft:villages”] (위 예시에 들어 있습니다)

직접 세어 본 숫자

난이도 쉬움, 플레이어 1명, 낮 5분(6000틱) 기준입니다. 서버와 때에 따라 달라질 수 있습니다.

설정	슬라임	다른 몹
기본 평지 (땅 높이 -60)	15~72마리	0마리
두꺼운 평지 (땅 높이 41)	0마리	70~73마리 (땅속 구조물)
두꺼운 평지 + 마을만	0마리	좀비 1, 좀비 주민 1
두꺼운 평지 + 구조물 끔	0마리	0마리

사막 평지

```
generator-
settings={"layers":[{"block":"minecraft:bedrock","height":1},{"block":"minecraft:sa
ndstone","height":3},{"block":"minecraft:sand","height":1}],"biome":"minecraft:dese
rt"}
```

마을도 사막 마을로 생깁니다.

공허 맵

```
generator-
settings={"layers":[{"block":"minecraft:air","height":1}],"biome":"minecraft:the_vo
id","features":true}
```

스폰 자리에 가로세로 33칸짜리 돌 발판이 생기고, 가운데 한 칸만 조약돌입니다. 발판 밖은 전부 허공입니다.

자주 막히는 곳

- 따옴표나 쉼표가 하나라도 빠지면 서버가 켜지지 않고 바로 꺼집니다. 기록에 `Failed to start the minecraft server` 가 보이면 설정 글을 다시 확인합니다.
- 블록 이름이 틀리면 서버는 켜지지만 그 층만 조용히 빠집니다. 잔디는 `grass` 가 아니라 `grass_block` 입니다. 기록에 `Unknown registry key` 가 한 줄 남습니다.

관련 문서

- 다음 편 : 마인크래프트 기본 명령어 총정리 (26.2)
- 쇼츠 : 평지 맵에 슬라임이 낮에도 나오는 이유
- 수다 SUDA 채널 영상 목록

설명 목소리는 AI 음성 합성입니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%EA%B0%95%EC%A2%8C:01-%ED%8F%89%EC%A7%80%EB%A7%B5

Last update: **2026/11/12 22:14**