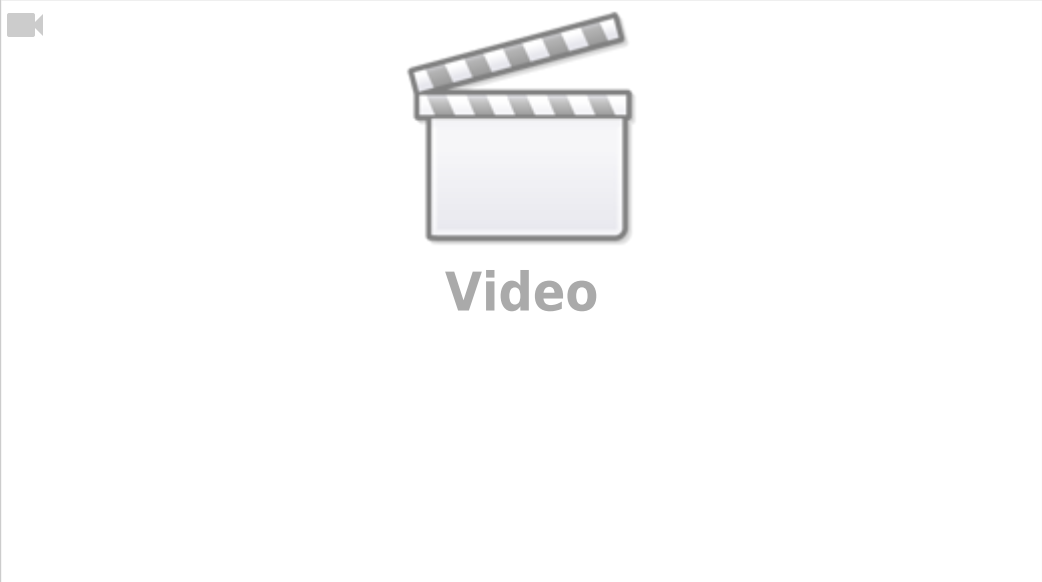
마인크래프트 기본 명령어 총정리 (26.2)

마인크래프트 자바 에디션 기본 명령어를 26.2 버전에 맞춰 정리했습니다. 예전 영상에서 알려 드린 명령어 가운데 지금은 오류가 나는 것(`keepInventory`, `gamemode 1`, `locate village` 등)과 지금 쓰는 방법을 함께 적었습니다. 바닐라 서버 26.2 에서 직접 쳐 보고 확인한 내용입니다.



항목	내용
썸네일	
영상	마인크래프트 기본 명령어 총정리 - keepInventory 가 안 되는 이유까지 (26.2)
채널	수다 SUDA
공개일	2026-11-12
길이	8분 26초
게임 버전	자바 에디션 26.2 (바닐라 서버)

플러그인을 넣은 서버에서는 같은 이름의 명령어가 다르게 움직일 수 있습니다.

치기 전에 : 권한

명령어는 관리자 권한이 있어야 쓸 수 있습니다. 서버 창에서 슬래시 없이 칩니다.

```
op 이름
deop 이름
```



시간과 날씨

```
/time set day
/weather clear
/gamerule advance_time false
/gamerule advance_weather false
```

- `time set` 에는 `day`, `noon`, `night`, `midnight`, 숫자를 쓸 수 있습니다.
- `weather` 에는 `clear`, `rain`, `thunder` 를 씁니다.
- `advance_time` 은 예전 `doDaylightCycle`, `advance_weather` 는 예전 `doWeatherCycle` 입니다.



난이도와 게임 모드

```
/difficulty peaceful
/gamemode creative
/gamemode creative 이름
```

- 난이도 : `peaceful`, `easy`, `normal`, `hard`
- 게임 모드 : `survival`, `creative`, `adventure`, `spectator`. 숫자(`gamemode 1`)는 쓸 수 없습니다.



게임 규칙 : 이름이 바뀌었습니다

게임 규칙 이름은 모두 소문자와 밑줄입니다. 예전 이름으로 치면 오류가 납니다.

지금 이름	예전 이름	예시
keep_inventory	keepInventory	/gamerule keep_inventory true
mob_griefing	mobGriefing	/gamerule mob_griefing false
spawn_mobs	doMobSpawning	/gamerule spawn_mobs false
random_tick_speed	randomTickSpeed	/gamerule random_tick_speed 3
advance_time	doDaylightCycle	/gamerule advance_time false
advance_weather	doWeatherCycle	/gamerule advance_weather false



아이템과 마법 부여

```
/give @s diamond 64
/enchant @s sharpness 5
/give @s diamond_sword[enchantments={sharpness:10}]
/give @s diamond_sword[enchantments={sharpness:5,unbreaking:3}]
```

give 로 붙이는 마법 단계는 255 까지 확인했습니다.



효과

```
/effect give @s speed 60 1
/effect give @s speed infinite 1
/effect clear @s
```

효과 세기는 255 까지, 시간을 안 적은 효과는 30초입니다.



블록 채우기

```
/fill ~1 ~ ~1 ~5 ~4 ~5 stone
```

```
/fill ~1 ~ ~1 ~5 ~4 ~5 glass hollow
/fill ~1 ~ ~1 ~5 ~4 ~5 air
```

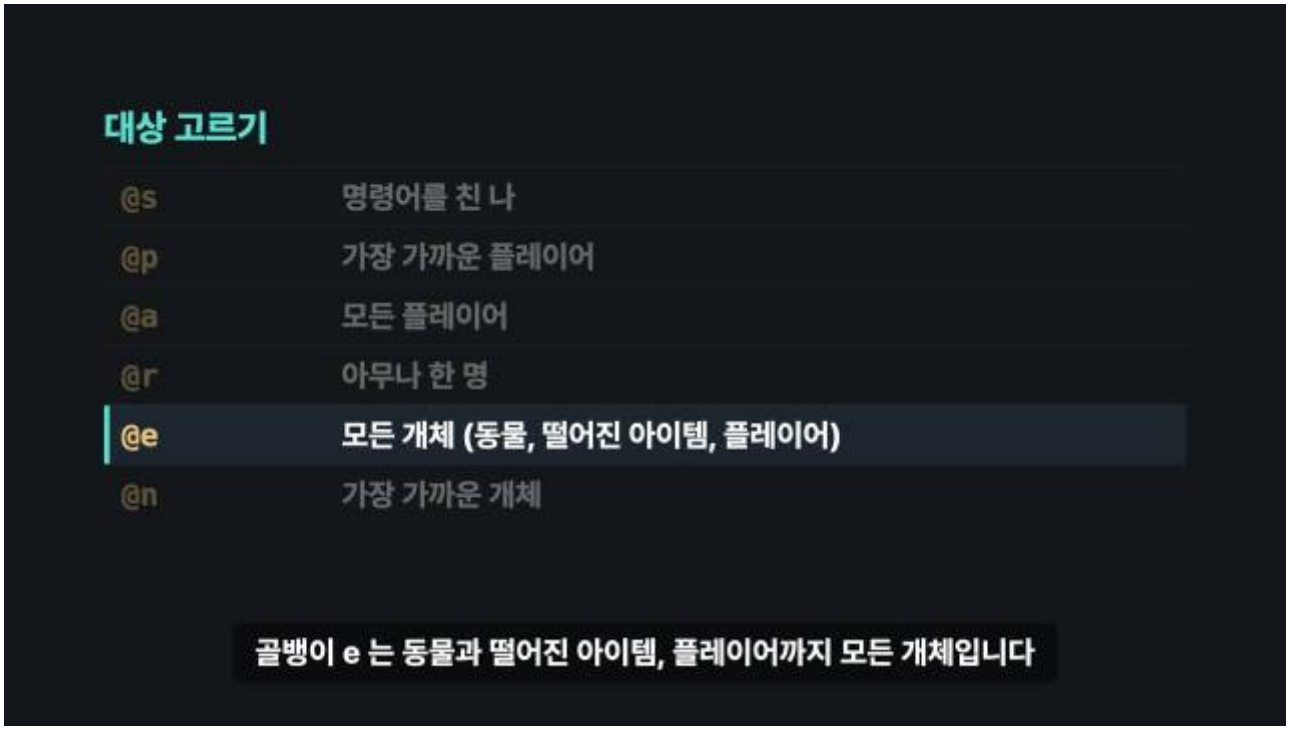
`fill` 은 한 번에 32,768칸까지입니다.



죽이기와 대상 고르기

선택자	뜻
@s	나
@p	가장 가까운 플레이어
@a	모든 플레이어
@r	아무나 한 명
@e	모든 개체
@n	가장 가까운 개체

```
/kill @e[type=cow,distance=..10]
/kill @e[type=!player,distance=..10]
/kill @n[type=pig]
```



이동과 찾기

```
/tp 100 -60 100
/tp 이름
/locate structure #minecraft:village
/locate biome plains
```



서버 관리

```
/msg 이름 내용
kick 이름 사유
```

```
ban 이름 사유
pardon 이름
stop
```

`/msg` 는 `/w`, `/tell` 과 같고 권한 없이 누구나 쓸 수 있습니다. 나머지는 서버 창에서 슬래시 없이 칩니다.



관련 쇼츠

이 편과 이어지는 게임 규칙 명령어를 다룬 짧은 영상입니다. 그림을 누르면 유튜브에서 열립니다. 전체 목록은 쇼츠 목록에 있습니다.

	
doDaylightCycle 이 오류 날 때 - 낮을 멈추는 명령어가 바뀌었습니다	제발 자 주세요 - 한 명만 자도 아침이 되는 설정

관련 문서

- 이전 편 : 마인크래프트 서버 평지맵 만들기 (26.2)
- 다음 편 : 마인크래프트 서버 만들기 (Paper 26.2)
- 수다 SUDA 채널 영상 목록
- 영상 : 유튜브에서 보기
- 커뮤니티 : 게임보이 수다 게시판의 이 영상 글
- 구독 : 수다 SUDA 채널 구독하기

설명 목소리는 AI 음성 합성이고, 배경음악은 AI 음악 생성 도구로 만들었습니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%EA%B0%95%EC%A2%8C:02-%EA%B8%B0%EB%B3%B8%EB%AA%85%EB%A0%B9%EC%96%B4&rev=1794773035

Last update: **2026/11/16 05:03**