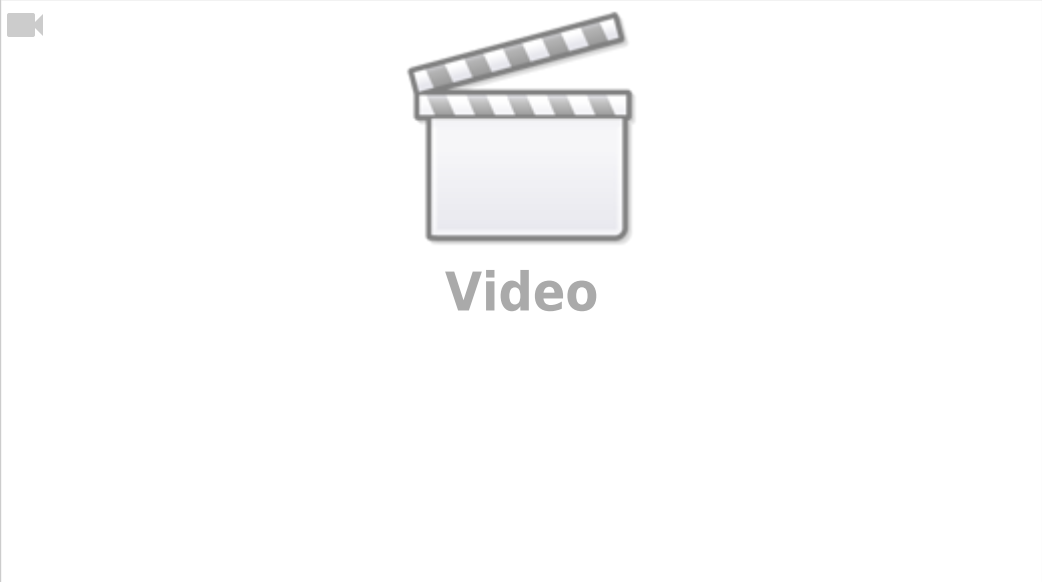
# 마인크래프트 서버 만들기 (Paper 26.2)

마인크래프트 서버를 내 컴퓨터에 처음부터 만드는 방법입니다. Java 25 설치, Paper 받기, EULA, 접속, 관리자(op), server.properties, 친구 초대, 백업, 처음에 자주 막히는 오류까지 차례로 다룹니다. Paper 26.2 서버를 실제로 켜서 확인한 내용만 담았습니다. 화면은 맥에서 찍었고, 윈도우에서 다른 부분(`start.bat`)은 따로 적었습니다.




| 항목 | 내용 |
|---|---|
| 썸네일 |   |
| 영상 | 마인크래프트 서버 만들기 - Java 25 설치부터 친구 접속까지 (Paper 26.2) |
| 채널 | 수다 SUDA |
| 공개일 | 2026-11-14 |
| 길이 | 15분 35초 |
| 게임 버전 | 자바 에디션 26.2, Paper 26.2 빌드 135 |

## 준비물

- Java 25 (Temurin) : https://adoptium.net. 윈도우는 `.msi`, 맥은 `.pkg` 를 받아 설치합니다. 깔린 버전은 `java -version` 으로 봅니다.
- Paper : https://papermc.io/downloads/paper. 큰 버튼은 가장 새 버전입니다. 26.2 를 받으려면 아래쪽 build explorer 에서 Paper, 26.2 를 차례로 고릅니다.

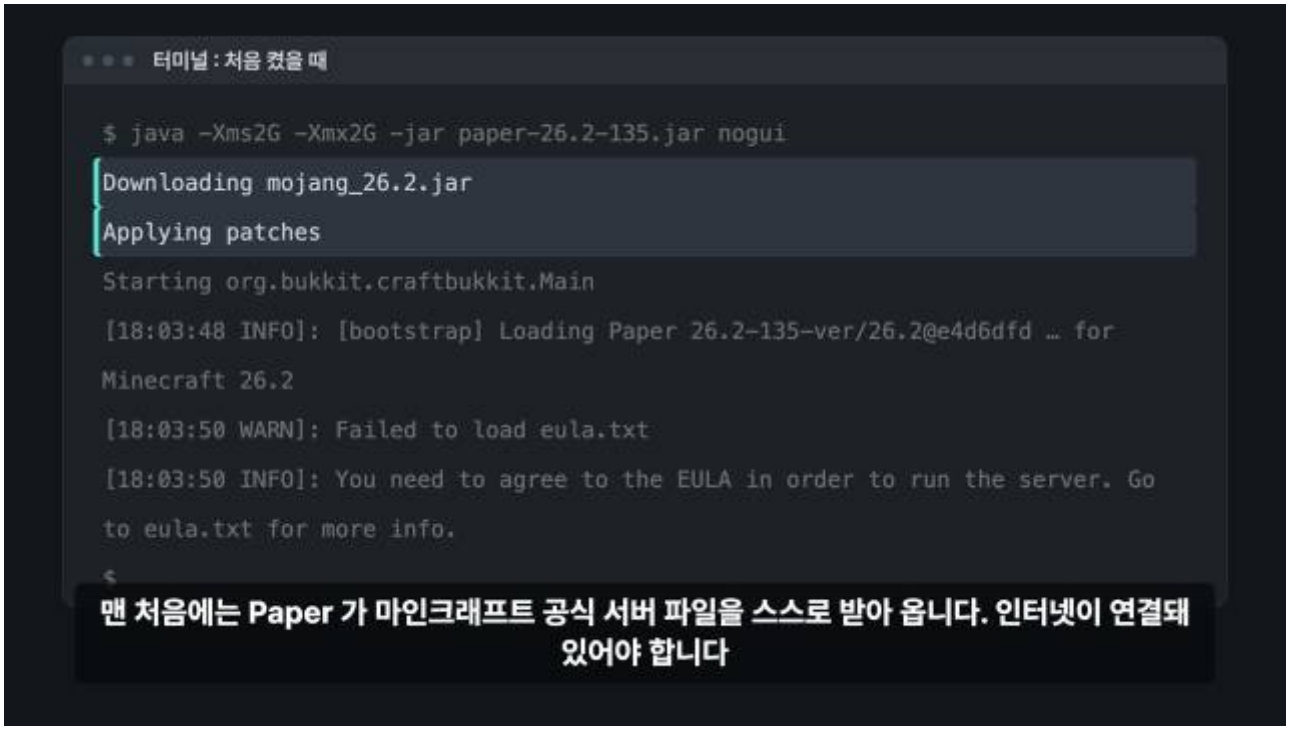
마인크래프트 26.1 부터는 서버를 켜는 데 Java 25 이상이 필요합니다. 게임과 서버 버전은 같아야 합니다. 받은 jar 파일은 새 폴더를 하나 만들어 그 안에 넣습니다.

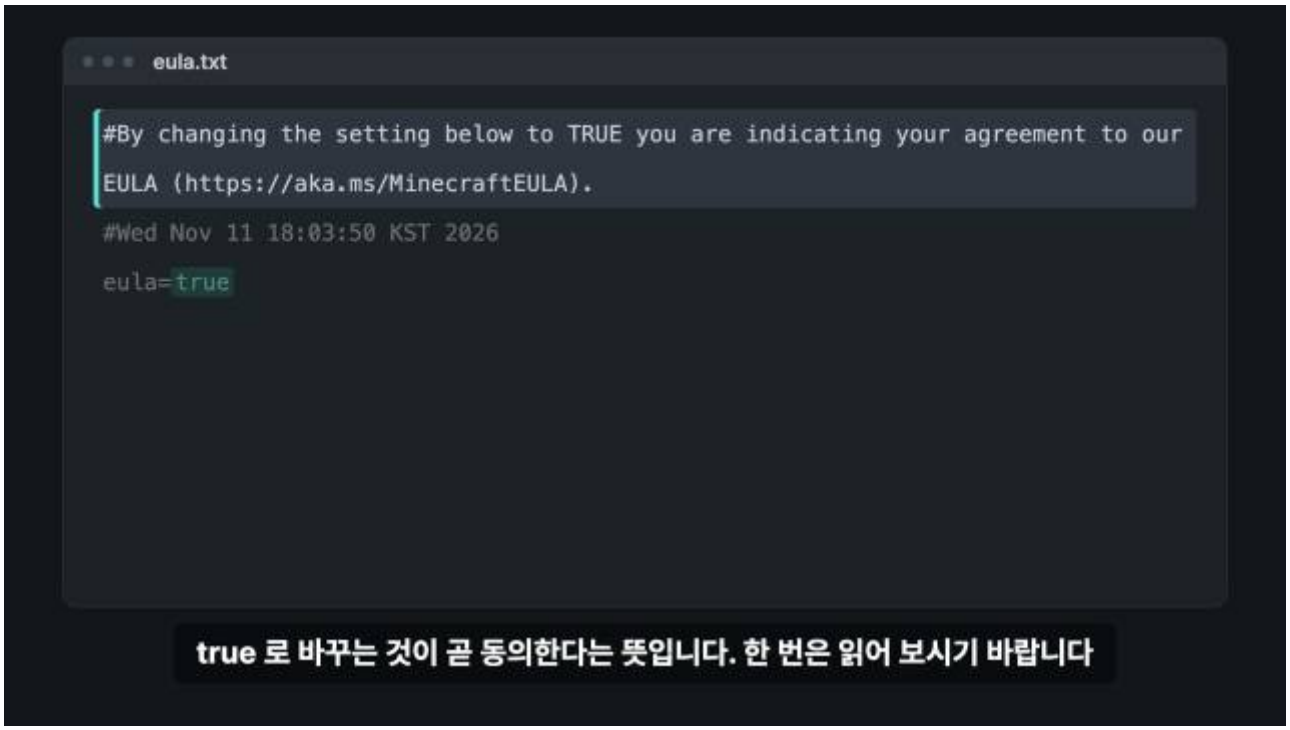



# 처음 켜기와 EULA

```
java -Xms2G -Xmx2G -jar paper-26.2-135.jar nogui
```

- `Xms`, `Xmx` 는 서버에 줄 메모리입니다. 친구 몇 명과 하는 서버라면 2기가로 시작하고, 버거우면 4기가로 올립니다.
- `jar` 뒤에는 받은 파일 이름을 그대로 적습니다.
- 처음 켜면 저절로 꺼집니다. `eula.txt` 의 `eula=false` 를 `eula=true` 로 바꾸고 다시 켭니다. EULA : https://aka.ms/MinecraftEULA
- `Done` 이라는 줄이 나오면 다 켜진 것입니다.




# 실행 파일

윈도우 `start.bat` :

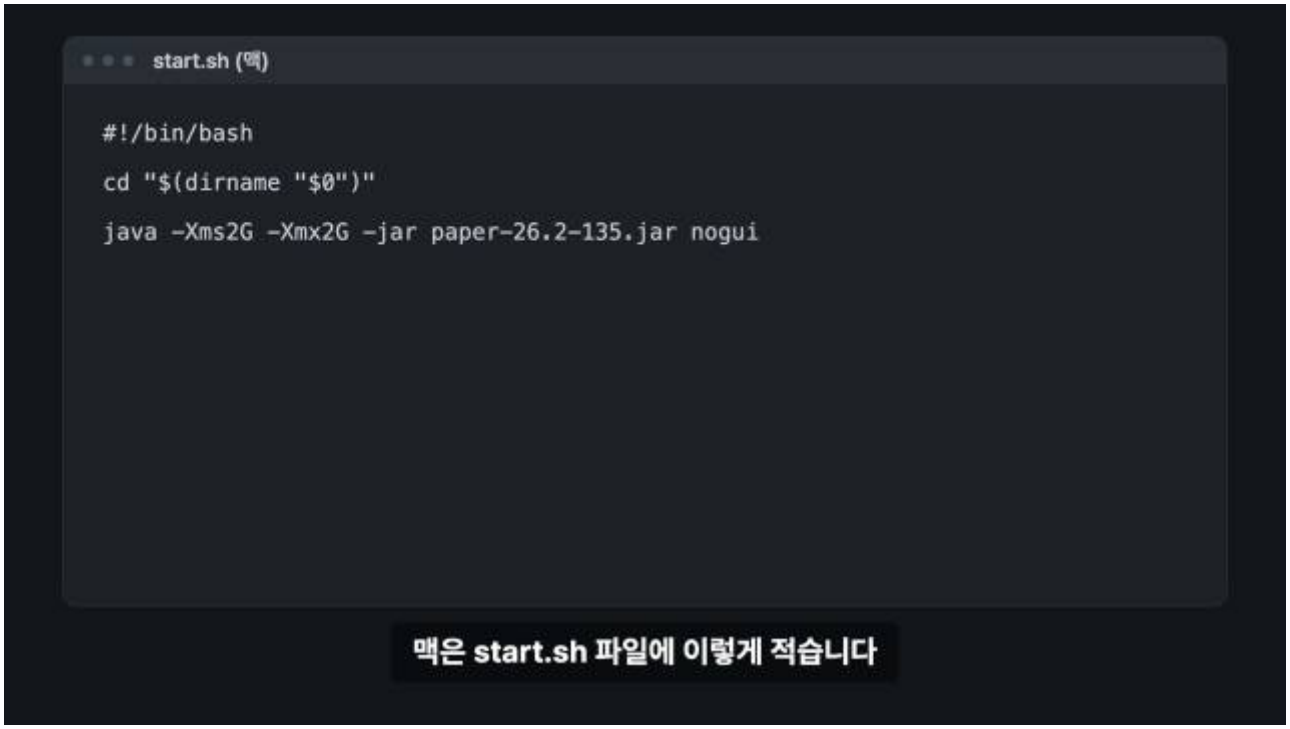
```
@echo off
java -Xms2G -Xmx2G -jar paper-26.2-135.jar nogui
pause
```

맥 `start.sh` (`chmod +x start.sh` 로 실행 권한을 준 뒤 `./start.sh`) :

```
#!/bin/bash
cd "$(dirname "$0")"
```

```
java -Xms2G -Xmx2G -jar paper-26.2-135.jar nogui
```

윈도우 배치 파일은 영상에서 직접 돌려 보지 못했습니다. 안의 명령어 줄은 맥에서 확인한 것과 같습니다.




# 접속과 관리자

- 게임에서 멀티플레이, 서버 추가를 누르고 주소에 `localhost` 를 적습니다.
- 서버를 만든 사람도 처음에는 일반 플레이어입니다. 서버 창에 `op 닉네임` 을 칩니다. 서버 창에서는 슬래시를 붙이지 않습니다.

```
op 닉네임
list
whitelist add 닉네임 / whitelist remove 닉네임 / whitelist list
deop 닉네임
say 하고 싶은 말
plugins
tps
difficulty hard
gamerule pvp false
stop
```

`tps` 가 20 이면 정상입니다.







## server.properties

서버를 끄고 고칩니다. 켜진 채로 고친 값은 다시 켤 때까지 적용되지 않습니다.

| 줄 | 설명 |
|---|---|
| `motd=` | 서버 목록에 보이는 글. 한글 가능 |
| `max-players=20` | 동시 접속 인원 |
| `gamemode=survival` | 처음 들어온 사람이 받는 게임 모드 |
| `difficulty=easy` | 이미 만든 월드에서는 고쳐도 안 바뀝니다. 서버 창에서 `difficulty` 명령어로 바꿉니다 |
| `white-list=false` | `true` 면 명단에 있는 사람만 들어옵니다 |
| `online-mode=true` | 정품 계정 확인. 그대로 둡니다 |

| 줄 | 설명 |
|---|---|
| `server-port=25565` | 서버를 하나만 돌린다면 바꾸지 않습니다 |
| `level-name=world` | 다른 이름으로 바꾸면 새 월드가 생깁니다. 예전 폴더는 남습니다 |
| `level-seed=` | 월드를 만들 때만 쓰입니다 |

- `pvp`, `enable-command-block`, `spawn-monsters` 는 이제 이 파일에 없습니다. `gamerule` 로 바꿉니다.
- 값을 잘못 적으면 오류 없이 기본값으로 돌아갑니다.
- `management-server-secret` 줄은 남에게 보여 주지 않습니다.

## 서버 아이콘

64 x 64 PNG 를 `server-icon.png` 라는 이름으로 서버 폴더에 넣고 다시 켭니다. 크기가 다르면 아이콘이 나오지 않습니다.




## 친구 부르기

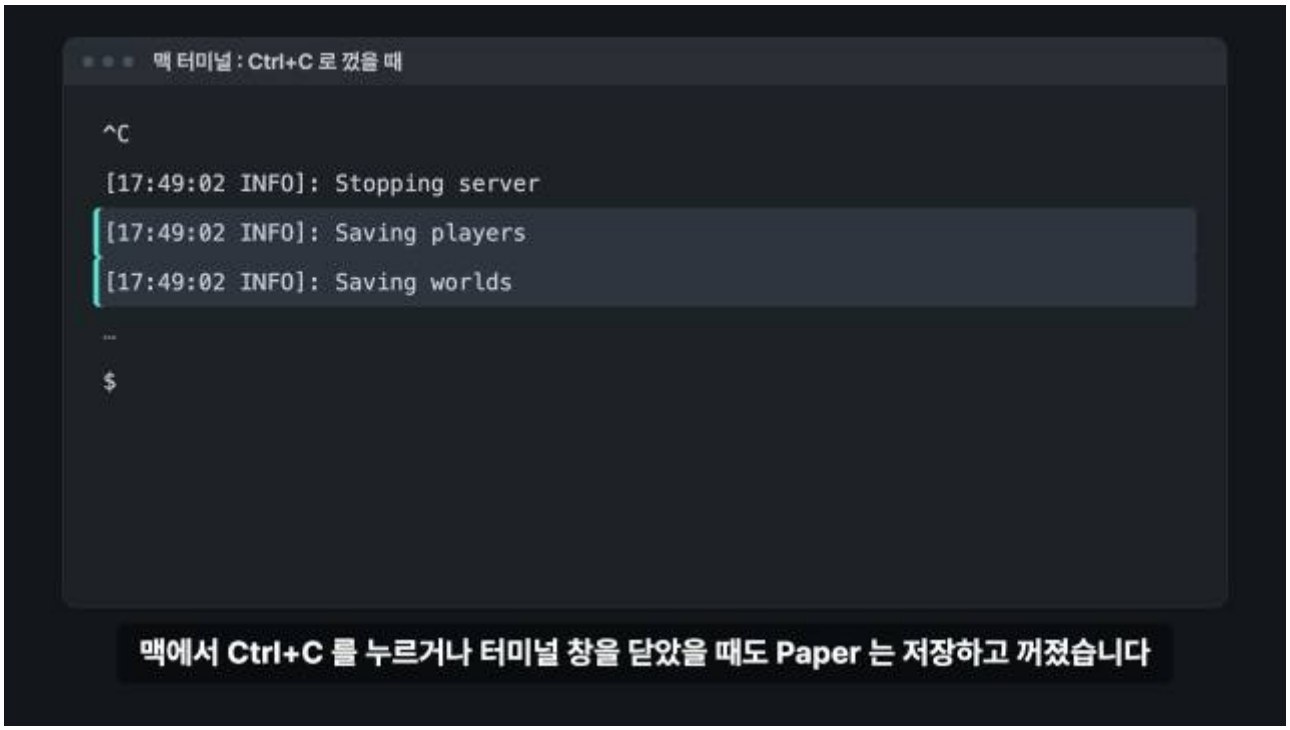
| 어디서 | 주소 |
|---|---|
| 같은 컴퓨터 | `localhost` |
| 같은 공유기 | 서버 컴퓨터의 내부 IP (윈도우 `ipconfig` / 맥 `ipconfig getifaddr en0`) |
| 집 밖 | 공유기에서 25565 TCP 포트 포워딩, 그 뒤 우리 집 공인 IP |

포트 포워딩 화면은 공유기마다 달라 영상에서는 방법만 설명했습니다. 공인 IP 는 아는 사람에게만 알려 주고 화이트리스트를 켜 둡니다.

## 끄기와 백업

- 서버는 `stop` 으로 끕니다. 플레이어와 월드를 저장하고 꺼집니다.

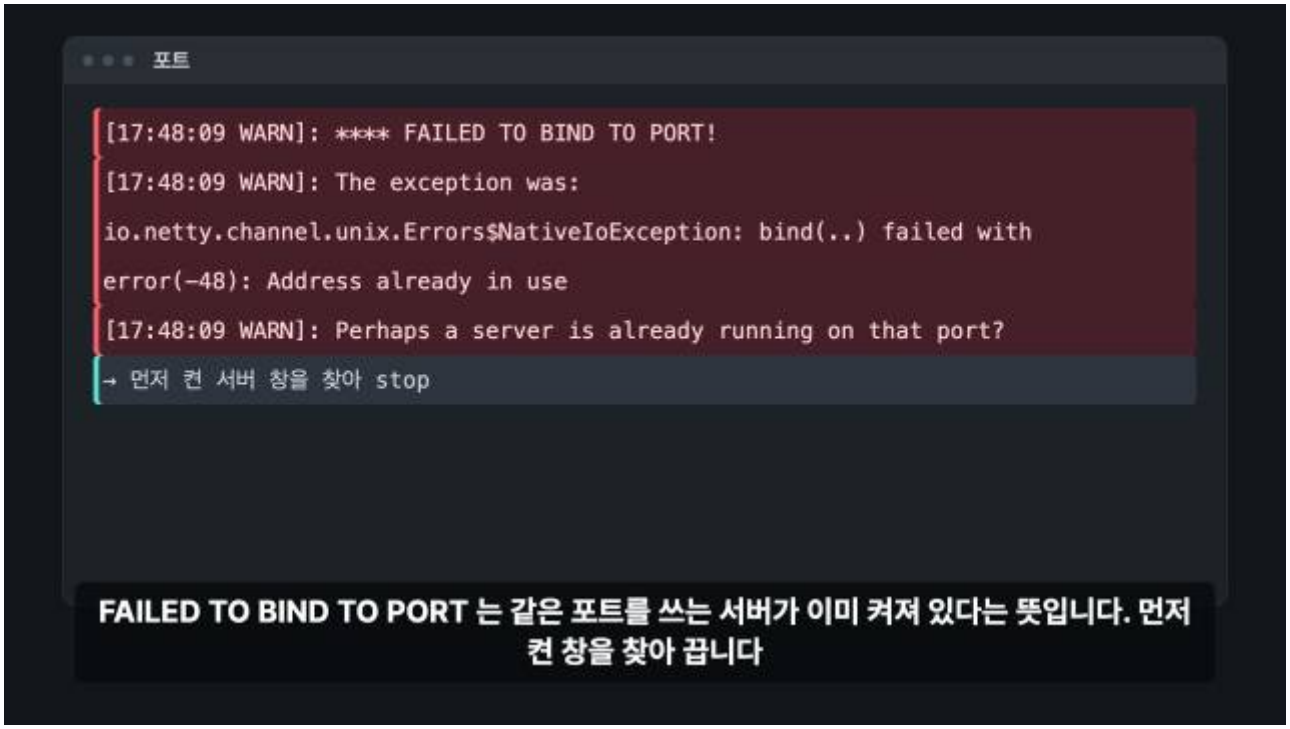
- 백업은 서버를 끈 뒤 `world` 폴더를 통째로 복사해 두는 것입니다.




## 자주 막히는 곳

| 오류 글 | 원인 |
|---|---|
| `requires running the server with Java 25 or above` | Java 25 설치 |
| `You need to agree to the EULA` | `eula.txt` |
| `FAILED TO BIND TO PORT` | 같은 포트의 서버가 이미 켜져 있음 |
| `Unable to access jarfile` | 파일 이름이나 폴더가 다름 |
| `Outdated client` / `Outdated server` | 게임과 서버 버전이 다름 |

그 밖의 오류는 `logs` 폴더의 `latest.log` 에 남습니다.




## 관련 쇼츠

이 편에서 한 가지를 떼어 낸 짧은 영상입니다. 그림을 누르면 유튜브에서 열립니다. 전체 목록은 쇼츠 목록에 있습니다.




마인크래프트 서버 화이트리스트 켜는 법 - 아는 사람만 들어오게

## 관련 문서

- 이전 편 : 마인크래프트 기본 명령어 총정리 (26.2)
- 마인크래프트 서버 평지맵 만들기 (26.2)
- 수다 SUDA 채널 영상 목록
- 영상 : 유튜브에서 보기
- 커뮤니티 : 게임보이 수다 게시판의 이 영상 글

- 구독 : 수다 SUDA 채널 구독하기

설명 목소리는 합성 음성입니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
**https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%EA%B0%95%EC%A2%8C:03-%EC%84%9C%EB%B2%84%EB%A7%8C%EB%93%A4%EA%B8%B0&rev=1794773037**

Last update: **2026/11/16 05:03**