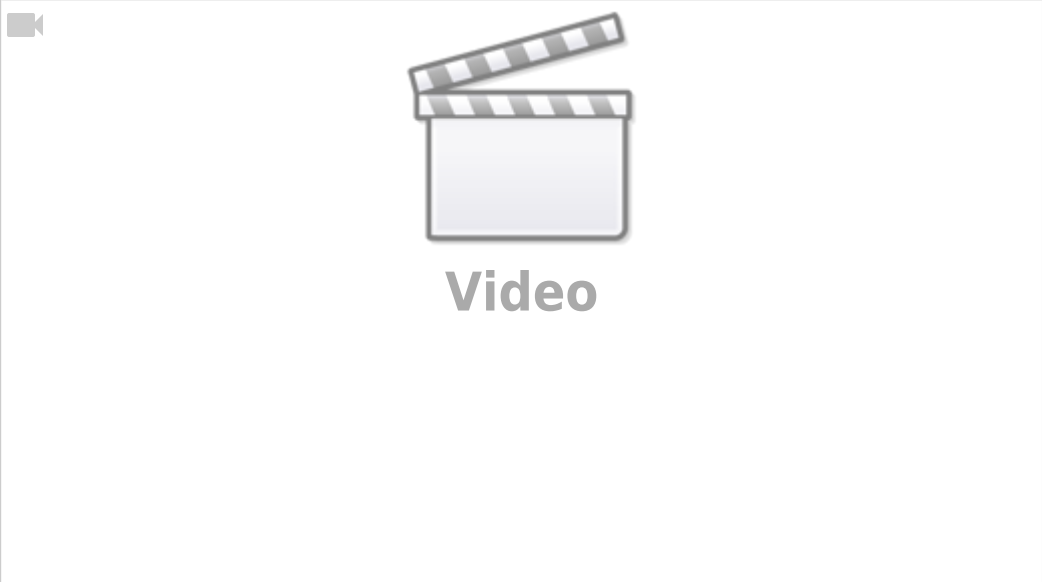
마인크래프트에서 가장 미끄러운 블록 (26.2)

마인크래프트 바닥 블록 아홉 가지를 깔고 아이템을 밀고, 배를 밀고, 사람이 달려 본 실험입니다. 아무도 묻지 않았지만 바닥마다 같은 힘으로 밀고 멈춘 자리를 적었습니다. 마인크래프트 자바 에디션 26.2 서버(바닐라, 평지 맵)에서 게임 틱으로 잰 값입니다.



항목	내용
썸네일	
영상	마인크래프트에서 가장 미끄러운 블록 - 바닥 아홉 가지를 직접 밀어 봤습니다
채널	수다 SUDA
공개일	2026-11-18
길이	5분 22초
게임 버전	자바 에디션 26.2 (바닐라 서버, 평지 맵)

컴퓨터와 버전이 다르면 결과가 달라질 수 있습니다. 왜 이런 차이가 나는지는 따로 확인하지 않았습니다. 잰 값만 적었습니다.

정리

- 가장 미끄러운 블록은 푸른얼음입니다.
- 얼음과 꽁꽁 언 얼음은 미끄러진 거리가 소수점까지 같았습니다.
- 걸을 때는 얼음이 도움이 되지 않습니다. 뛰면서 달릴 때만 빨라집니다.
- 가장 빠른 길은 푸른얼음에 낮은 천장입니다. 100칸에 10.6초입니다.
- 가장 느린 길은 걸어서 건너는 슬라임 블록입니다.

실험 방법

- 바닥 : 돌, 얼음, 꽁꽁 언 얼음, 푸른얼음, 슬라임 블록, 꿀 블록, 영혼 모래, 진흙, 모래. 바닥마다 폭 3칸 레인을 깔았습니다.
- 아이템(다이아몬드)과 빈 참나무 배는 소환할 때 1틱에 1칸(1초에 20칸)의 빠르기를 주고 멈춘 자리를 적었습니다. 미는 힘은 모든 바닥에서 같습니다.
- 사람은 서버가 움직이는 가짜 플레이어입니다. 출발 신호부터 100칸 선을 지날 때까지의 틱을 적었습니다.



아이템 밀기

같은 힘으로 다이아몬드를 밀었을 때 미끄러진 거리입니다.

바닥	미끄러진 거리
푸른얼음	32.4칸
얼음, 꽁꽁 언 얼음	25.2칸
진흙	4.3칸
돌, 모래	2.4칸
영혼 모래	1.6칸
꿀 블록	1.5칸
슬라임 블록	1.5칸

- 얼음 위에서는 돌의 열 배를 갔습니다.
- 푸른얼음은 얼음보다 일곱 칸을 더 갔습니다.
- 진흙은 돌보다 미끄러웠습니다.





배 밀기

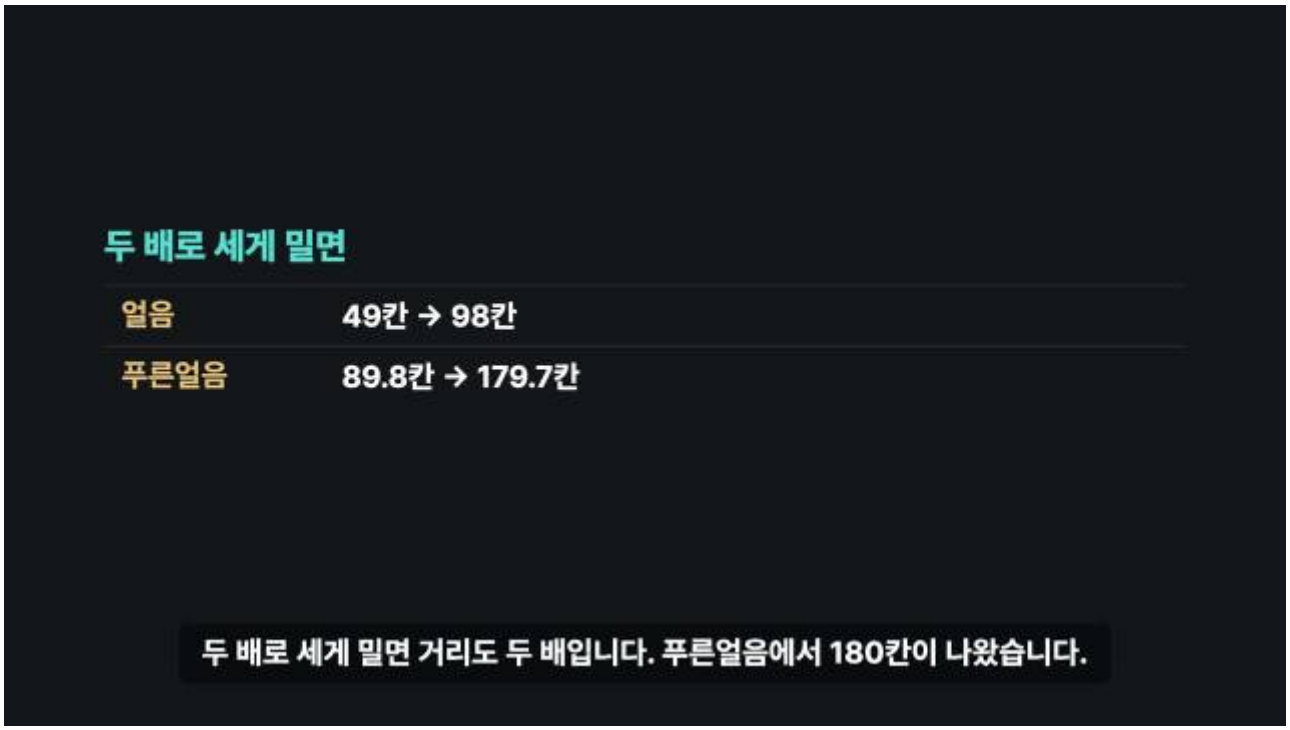
아무도 타지 않은 빈 배를 같은 힘으로 밀었습니다.

바닥	**미끄러진 거리**
푸른얼음	89.8칸 (28초 동안)
얼음, 꽁꽁 언 얼음	49칸
진흙	3.5칸
돌, 모래	1.5칸
영혼 모래	1.4칸
꿀 블록	1.3칸

바닥	미끄러진 거리
슬라임 블록	0.9칸

- 아이템은 푸른얼음에서 얼음보다 조금 더 갔지만, 배는 거의 두 배를 갔습니다.
- 두 배로 세게 밀면 거리도 두 배입니다. 얼음 49칸이 98칸, 푸른얼음 89.8칸이 179.7칸이 됐습니다.

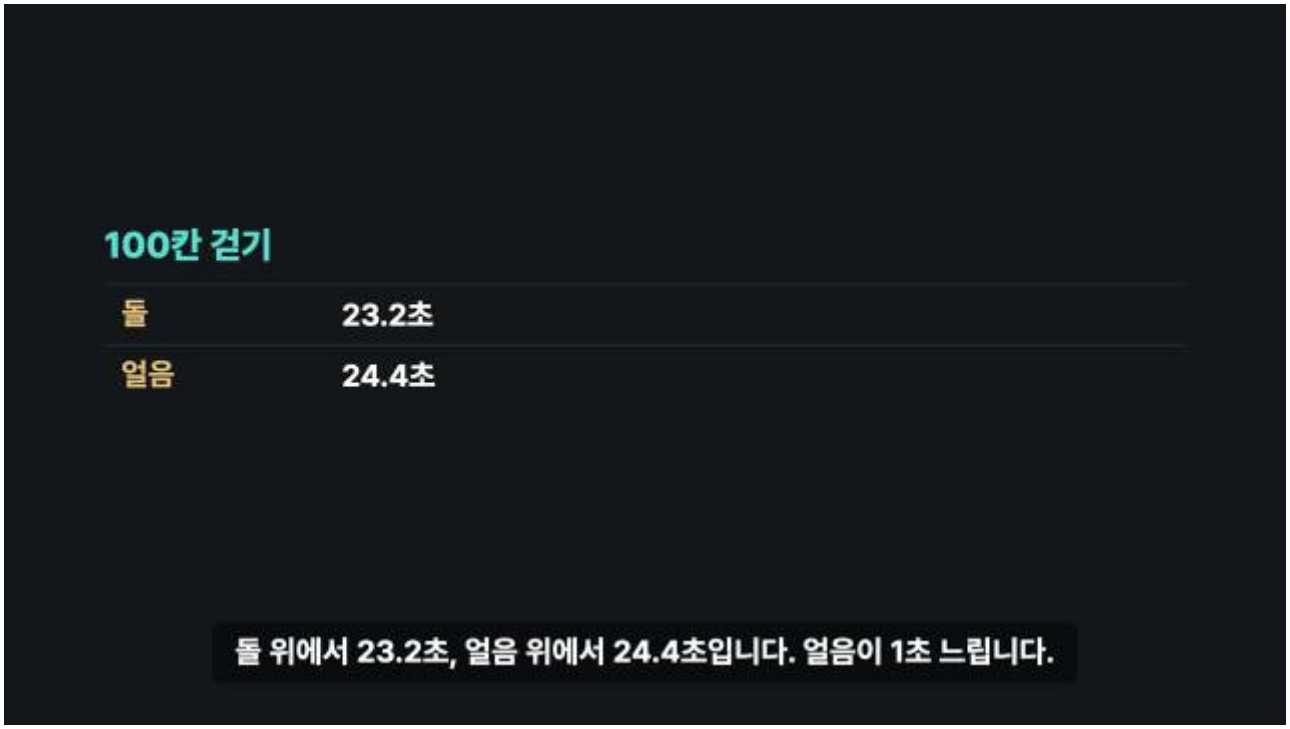


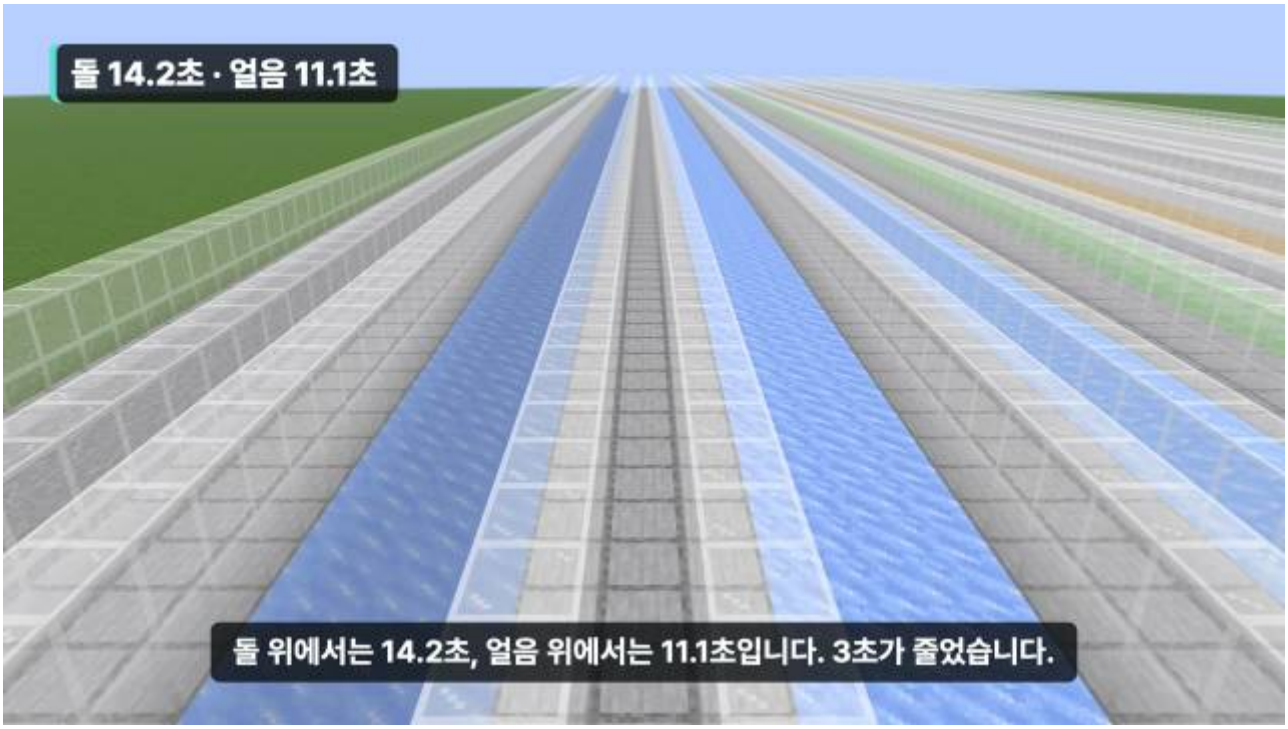


사람의 100칸 기록

바닥	걷기	달리기	달리며 뛰기
돌	23.2초	17.8초	14.2초
얼음	24.4초	18.8초	11.1초
푸른얼음	23.2초	17.9초	11.1초
영혼 모래	39.7초	30.5초	31.3초
꿀 블록	39.8초	30.6초	42.6초
슬라임 블록	75초 동안 89칸 (완주 못 함)	64.6초	12.8초

- 걸을 때와 달릴 때는 얼음이 돌보다 1초 느렸습니다. 미끄러운 바닥에서는 출발도 미끄럽습니다.
- 달리며 뛰면 얼음에서 3초가 줄었습니다. 몹 100칸 달리기에서 가장 빨랐던 엔더맨이 12.3초였으니, 얼음 위의 사람이 엔더맨을 이깁니다.





낮은 천장 아래에서 달리며 뛰기

머리 바로 위에 천장을 두면 더 자주 뛰게 됩니다.

바닥	**100칸 기록**
푸른얼음	10.6초 (이 실험에서 가장 빠른 기록)
얼음	11.0초
돌	15.3초

- 얼음과 꽁꽁 언 얼음은 천장이 있으나 없으나 비슷했습니다.
- 돌 위에서는 천장이 있으면 오히려 느려졌습니다 (14.2초에서 15.3초).



느린 바닥

- 영혼 모래와 꿀 블록은 걸어서 100칸에 39.7초, 39.8초로 거의 같았습니다.
- 꿀 블록 위에서는 뛰어도 거의 뜨지 못합니다. 뛰면서 달렸더니 42.6초로, 걷는 것보다 느렸습니다.
- 슬라임 블록은 걸어서 75초 동안 89칸을 갔고 결승선에 닿지 못했습니다. 달려도 64.6초입니다.
- 그런데 슬라임 블록 위에서 뛰면서 달리면 12.8초로, 돌 위에서 뛰는 것(14.2초)보다 빠릅니다.







영상 시간표

시각	내용
0:00	시작
0:25	실험 방법
0:52	아이템 밀기
1:36	배 밀기
2:20	걷기와 달리기

시각	내용
2:54	달리며 뛰기
3:42	느린 바닥
4:36	정리

관련 쇼츠

이 실험의 쇼츠는 아직 없습니다. 다른 짧은 영상은 쇼츠 목록에 있습니다.

관련 문서

- 이전 편 : 몹 100칸 달리기 - 스물네 마리를 나란히 세워 봤습니다
- 수다 SUDA 채널 영상 목록
- 영상 : 유튜브에서 보기
- 구독 : 수다 SUDA 채널 구독하기
- 철 골렘 몇 마리면 워든을 이길까
- 몹 35종을 하늘에서 떨어뜨려 봤습니다

설명 목소리는 합성 음성입니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%EC%9E%AC%EB%AF%B8:07-%EB%AF%B8%EB%81%84%EB%9F%AC%EC%9A%B4%EB%B8%94%EB%A1%9D&rev=1794973165

Last update: **2026/11/18 12:39**