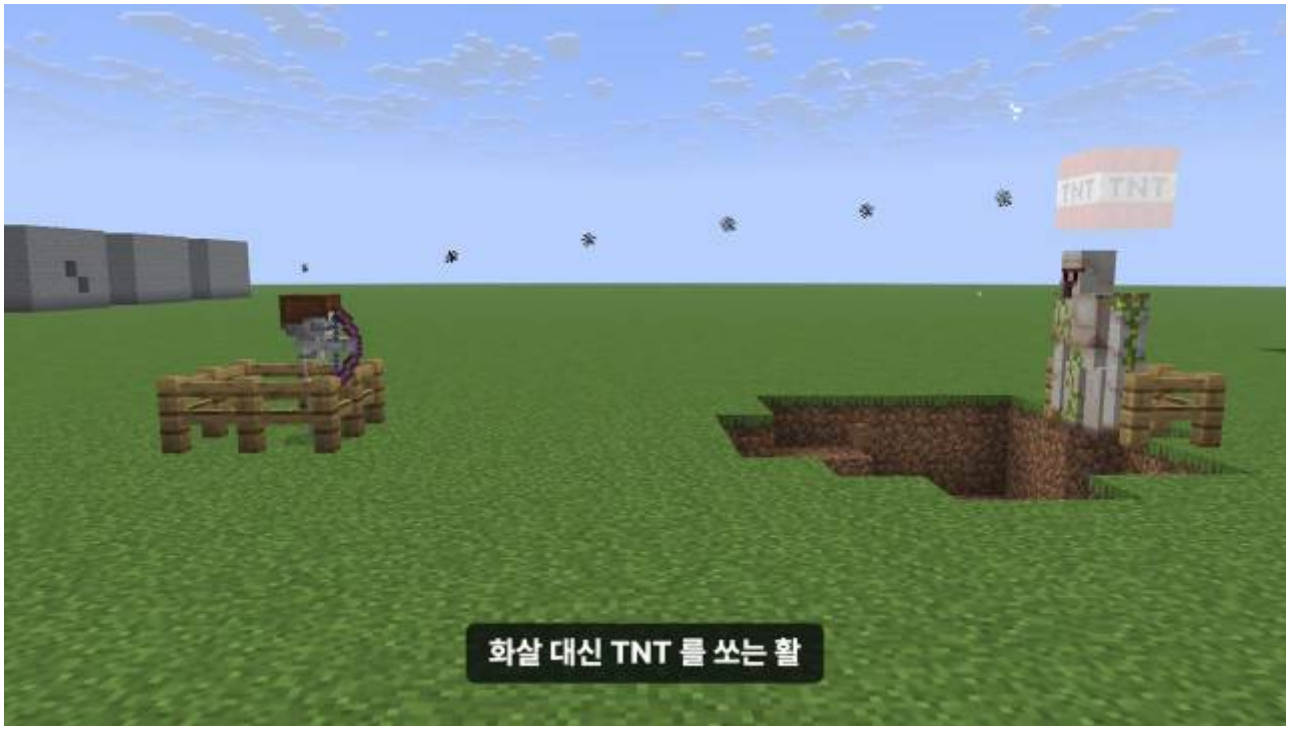
마인크래프트 서버에 새 인챈트 81개 넣기 - ExcellentEnchants 설치, 명령어, 설정 (Paper 26.2)

마인크래프트 서버에 새 인챈트 81개를 더해 주는 플러그인 ExcellentEnchants 를 정리했습니다. 설치, 새 인챈트가 나오는 곳, 인챈트 종류, 명령어와 권한, 설정 파일, 그리고 플러그인을 빼면 생기는 일까지 다룹니다. 모두 Paper 26.2 서버(빌드 135)에 ExcellentEnchants 5.4.3 을 직접 넣어 확인한 내용입니다.



항목	내용
썸네일	
영상	마인크래프트 서버에 새 인챈트 81개 넣기 - ExcellentEnchants 설치, 명령어, 설정 총정리 (Paper 26.2)
채널	수다 SUDA
공개일	2026-11-19
길이	8분 21초
게임 버전	Paper 26.2 빌드 135, ExcellentEnchants 5.4.3, NightCore 2.16.7

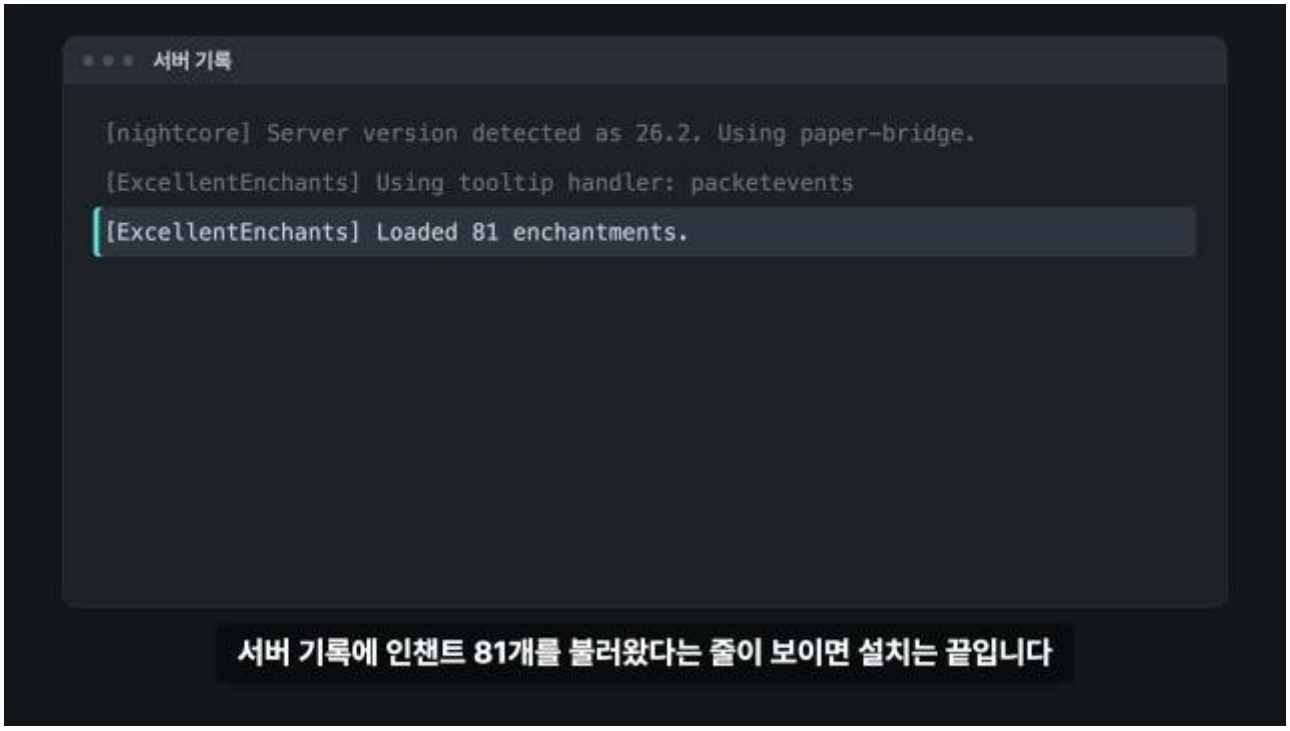


받을 파일과 설치

- ExcellentEnchants 5.4.3 : https://modrinth.com/plugin/excellentenchants
- NightCore 2.16.7 (꼭 필요) : https://modrinth.com/plugin/nightcore
- 고르기 : PacketEvents 또는 ProtocolLib. 하나를 같이 넣으면 아이템 설명에 인챈트 설명이 붙습니다.
- 공식 문서 : https://nightexpressdev.com/excellentenchants/

1. 파일을 서버의 `plugins` 폴더에 넣고 서버를 다시 켭니다.
2. 서버 기록에 `[ExcellentEnchants] Loaded 81 enchantments.` 가 보이면 설치는 끝입니다.

- NightCore 를 빼고 켜면 ExcellentEnchants 는 켜지지 않습니다 (`Unknown/missing dependency plugins: [nightcore]`).
- 5.4.3 의 공식 지원 목록에서 가장 높은 버전은 26.1.2 입니다. 26.2 서버에서는 81개가 모두 올라왔고 영상의 기능이 모두 작동했지만, 운영 서버에 넣기 전에 시험 서버에서 먼저 켜 보세요.

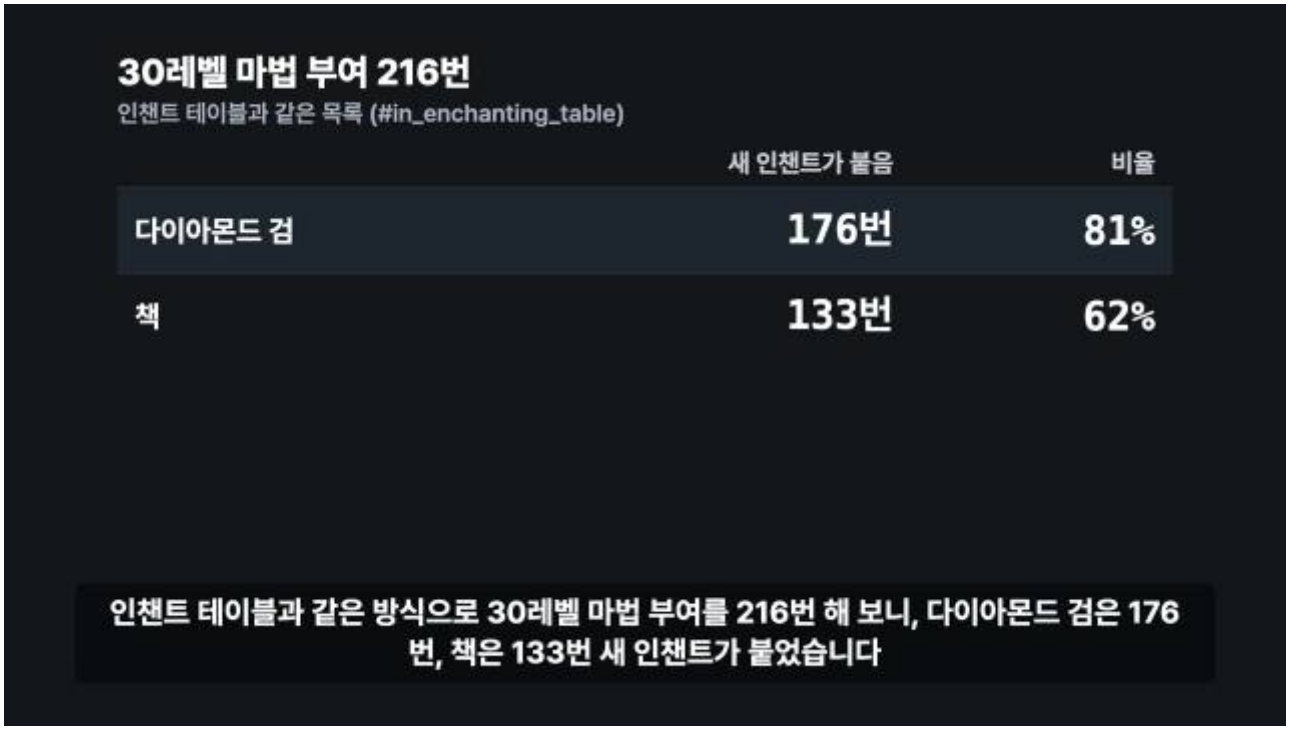


어디서 얻나

새 인챈트는 바닐라 인챈트처럼 게임에 섞여 나옵니다. 인챈트 테이블, 주민 거래, 상자 전리품, 몹이 입고 나오는 장비에서 나옵니다.

해 본 것	결과
인챈트 테이블과 같은 목록으로 30레벨 마법 부여 216번	다이아몬드 검 176번(81%), 책 133번(62%)에 새 인챈트
던전 상자 60번	마법 책 15권 중 10권이 새 인챈트 책
1레벨 사서 주민 16명	마법 책 거래 12개 가운데 10개가 새 인챈트 책
몹이 신은 Speed 부츠, Dragon Heart 흉갑	신속, 체력 강화 효과가 붙음

- 인챈트 이름은 `excellentenchants:thunder` 처럼 `excellentenchants:` 뒤에 붙여서 씁니다. 그래서 `/enchant`, `/summon` 같은 바닐라 명령어에도 그대로 들어갑니다.
- 낚시로 얻는 새 인챈트는 시험하지 않았습니다.





인챈트 81개

붙는 아이템	개수
무기	22
갑옷	18
활	15
도구	12
저주	6
낚싯대	5
삼지창	1
내구도가 있는 아이템 어디든	2

전체 목록은 게임 안에서 `/eenchants list` 로 봅니다.

종류	인챈트	하는 일
갑옷	Dragon Heart	흉갑을 입으면 체력 강화 효과로 하트가 늘어남
갑옷	Speed, Jumping, Night Vision	신속, 점프 강화를 계속 주는 부츠, 야간 투시를 주는 투구
무기	Thunder	때릴 때 번개를 떨어뜨림
무기	Ice Aspect	맞은 상대를 얼려 느리게 만듦 (III : 맞은 좀비에 구속과 얼음)
무기	Vampire	체력을 되찾음
무기	Decapitator	머리를 떨어뜨림
활	Bomber	화살 대신 TNT 를 쏨
활	Ghast	화염구를 쏨
활	Ender Bow	엔더 진주를 쏨
도구	Treefeller	나무를 통째로 벰 (통나무 6칸 줄기가 한 번에)
도구	Veinminer	붙어 있는 광석을 한 번에 캠 (III : 철광석 7개가 한 번에)
도구	Tunnel	여러 칸을 한꺼번에 팜 (III : 3×3 9칸)

- Treefeller, Veinminer, Tunnel 은 웅크린 채 치면 한 칸만 캡니다. 셋 모두 기본 설정이 그렇습니다.
- 활은 스켈레톤에게 쥐여 줘도 작동했습니다. 12초 동안 Bomber III 는 TNT 3개, Ghast 는 화염구 4개를 쐈습니다.
- 저주도 6개가 더해집니다. 내구도를 더 깎거나, 모루와 숫돌에 못 올리게 하는 것들입니다.







명령어와 권한

명령어는 /eenchants 또는 /excellentenchants 입니다.

명령어	하는 일
book 인챈트 [레벨] [플레이어]	인챈트 책 주기. 레벨 -1 은 무작위 (여덟 번 해 보니 3, 2, 1, 3, 4, 2, 4, 4)
enchant 인챈트 레벨 [플레이어] [슬롯]	손에 든 아이템에 붙이기
disenchant 인챈트 [플레이어] [슬롯]	떼기
randombook [플레이어] [-custom]	무작위 책. -custom 은 새 인챈트에서만 (다섯 번 모두 새 인챈트)

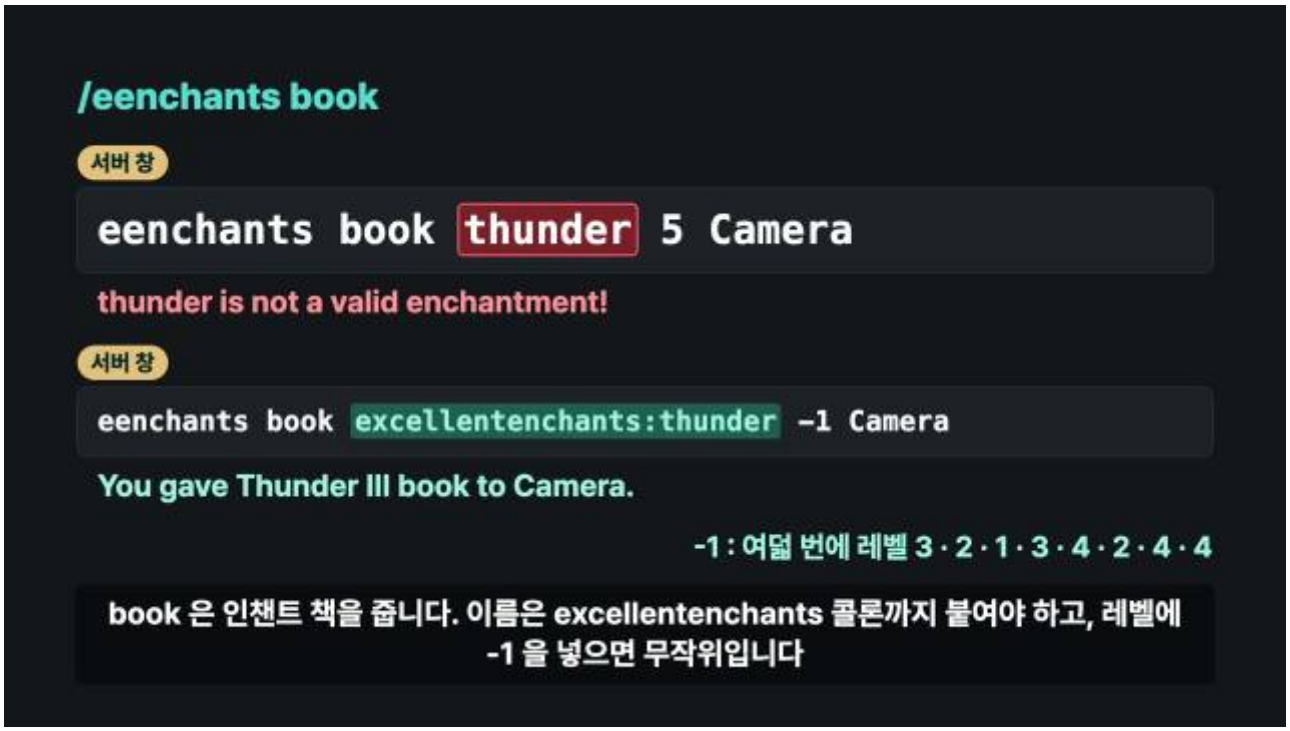
명령어	하는 일
`list`	목록 창. 플레이어만 (서버 창에서는 “This command is for players only”)
`reload`	설정 다시 읽기
`givefuel`	Charges 를 켰을 때만 생김

```
eenchants book excellentenchants:thunder -1 Camera
```

- 인챈트 이름은 `excellentenchants:thunder` 처럼 앞말까지 붙여 씁니다. `thunder` 만 쓰면 “not a valid enchantment” 가 나옵니다.

권한	하는 일
`excellentenchants.command.`명령어이름	명령어마다 (예 `excellentenchants.command.book`)
`excellentenchants.command.*`	명령어 전부
`excellentenchants.enchant.decapitator.bypass`	Decapitator 에 맞아도 머리가 떨어지지 않음

- 관리자(op)가 아닌 플레이어가 `/eenchants list` 를 치면 아무것도 열리지 않았고, op 를 주자 목록 창이 열렸습니다.



설정

설정은 `plugins/ExcellentEnchants` 폴더에 있습니다.

파일	하는 일
`enchants/`인챈트이름`.yml`	인챈트마다 파일 하나, 81개. 최대 레벨(MaxLevel), 나오는 비중(Weight), 붙는 아이템(SupportedItems), 같이 못 붙는 인챈트(Exclusives), 발동 확률, 이름(DisplayName)
`distribution.yml`	얻는 곳을 통째로 끄기 (Enchanting_Table, Trading, Mob_Equipment, Trade_Equipment, Random_Loot)
`config.yml`	월드마다 효과 끄기(Disabled ByWorld), 충전 방식(Charges), 모루로 붙일 수 있는 새 인챈트 수(Anvil Enchant_Limit, 기본 5)

발동 확률

발동 확률은 기본값(Base)에 레벨마다 더하는 값(Per_Level)을 합칩니다. `thunder.yml` 의 기본값은 이렇습니다.

```
Probability:
  Trigger_Chance:
    Base: 5.0
    Per_Level: 2.0
```

Thunder 5 는 5 + 2 x 4 로 13퍼센트입니다.

Thunder V 검을 든 좀비	**때린 횟수**	**번개**
기본값	24번	4번
Base 를 100 으로 고치고 `/eenchants reload`	24번	24번

확률 같은 값은 reload 로 바로 바뀌지만, 파일에 재시작이 필요하다고 적힌 값은 서버를 다시 켜야 합니다.



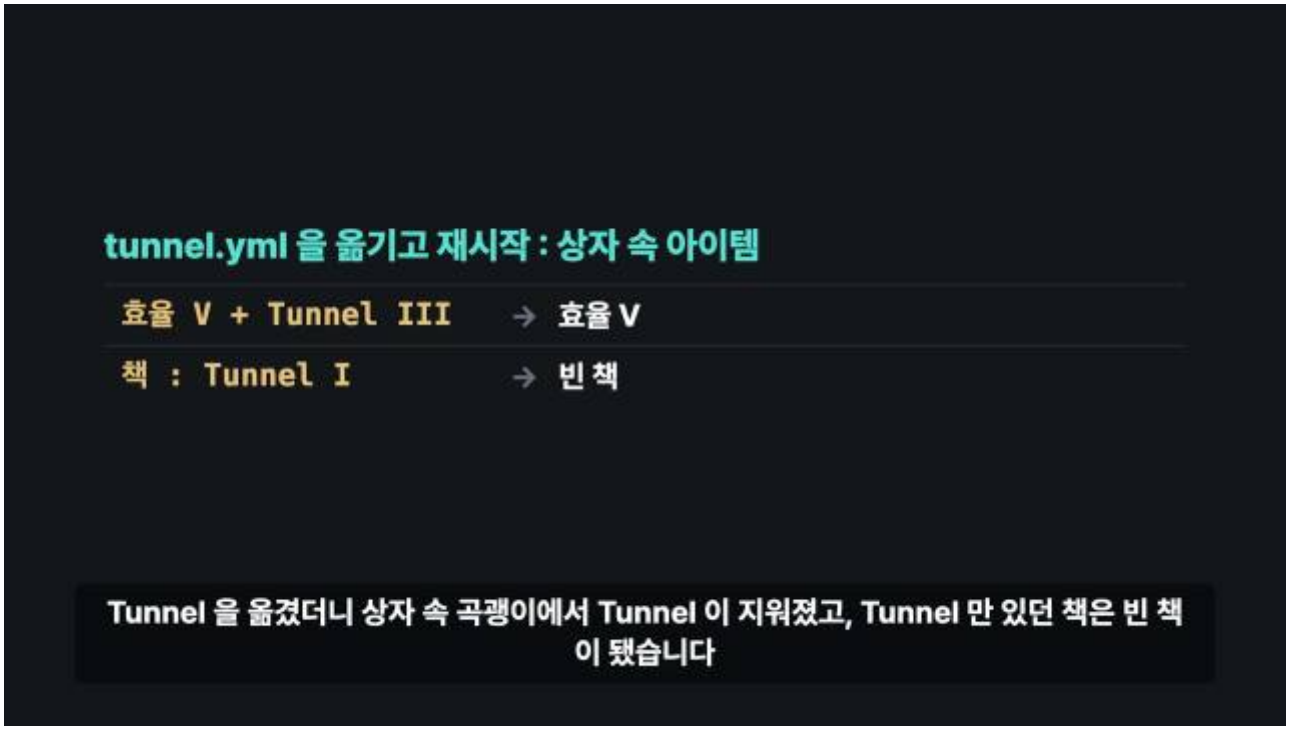
직접 바꿔 본 것

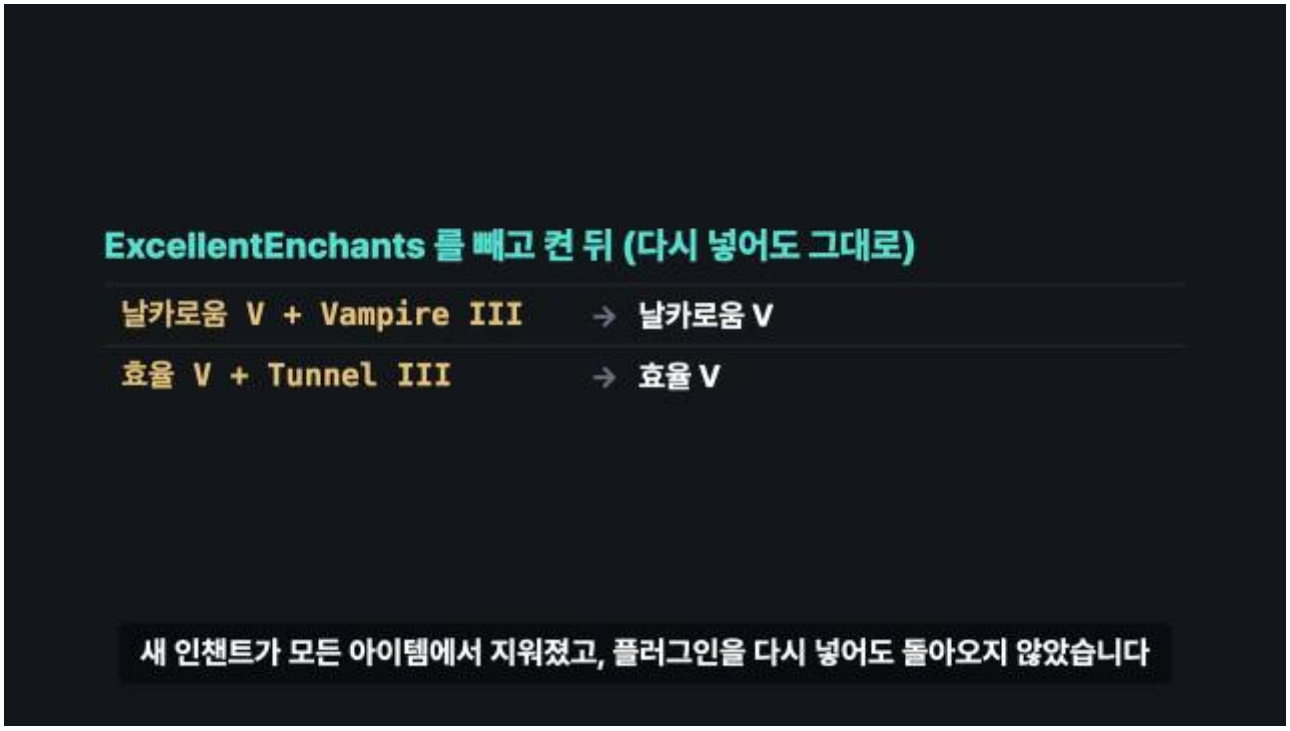
- `vampire.yml` 의 DisplayName 을 흡혈로 바꾸고 재시작 : 서버 기록에 “Applied enchantment 흡혈 II” 가 나왔습니다.
- `distribution.yml` 의 `Enchanting_Table` 을 `false` 로 바꾸고 재시작 : 216번 중 0번 (되돌리자 174번).
- `config.yml` 의 Disabled ByWorld 에 월드와 speed 를 적고 reload : 신속 부츠 효과가 사라졌습니다.
- `config.yml` 의 Charges 를 켜면 `/eenchants givefuel` 명령어가 생깁니다. 쓸 때마다 충전이 줄고 모루에서 청금석으로 다시 채우는 방식입니다 (충전은 설정 파일의 설명을 옮긴 것이고 직접 시험하지 않았습니다).



꼭 알아야 할 것

- 인챈트 하나를 없애려면 그 파일을 `enchants/_disabled_` 폴더로 옮기고 서버를 다시 켭니다.
- `tunnel.yml` 을 옮기고 재시작하자 81개에서 80개가 됐고, 상자 속 곡괭이에서 Tunnel 이 지워졌고, Tunnel 만 있던 책은 빈 책이 됐습니다. 파일을 되돌려도 지워진 인챈트는 돌아오지 않았습니다.
- ExcellentEnchants jar 만 빼고 재시작하자 검의 Vampire, 곡괭이의 Tunnel 이 지워졌습니다. 플러그인을 다시 넣어도 돌아오지 않았습니다.
- **한 번 넣은 서버에서는 빼지 말고, 꼭 빼야 한다면 월드 백업부터 해 두세요.**
- `distribution.yml` 의 `Use-Minecraft-Namespace` 값은 바꾸지 마세요. 바꾸면 아이템에 붙은 새 인챈트가 모두 지워진다고 파일에 적혀 있습니다.
- 공식 문서에는 HuskSync 와 맞지 않는다는 것, 베드락 플레이어는 모루에서 새 인챈트를 다룰 수 없다는 것도 적혀 있습니다 (직접 확인하지 않았습니다).





확인하지 않은 것

Charges(충전) 방식의 모루 충전, 모루의 Enchant_Limit, HuskSync 와 베드락(Geyser) 관련 내용은 공식 문서와 설정 파일의 설명을 옮긴 것입니다. 낚시로 얻는 새 인챈트는 시험하지 않았습니다.

영상 시간표

시각	내용
0:00	시작
0:36	설치
1:29	어디서 얻나
2:31	인챈트 81개
4:10	명령어와 권한
5:04	설정
6:37	꼭 알아야 할 것
7:36	정리

관련 쇼츠

이 편에서 한 가지를 떼어 낸 짧은 영상은 공개되면 여기에 더합니다. 전체 목록은 쇼츠 목록에 있습니다.

관련 문서

- 이전 특별 편 : 에센셜 대신 HuskHomes - 집, 워프, tpa 플러그인 설치와 설정 (26.2)
- 다른 특별 편 : 마인크래프트 모드 추천 TOP 30 - 모드린스 팔로우 순위 그대로 (26.2, 26.3)
- 마인크래프트 에센셜 플러그인 설치와 설정 (26.2)
- 마인크래프트 서버 만들기 (Paper 26.2)
- 수다 SUDA 채널 영상 목록
- 영상 : 유튜브에서 보기

- ExcellentEnchants 공식 문서 : https://nightexpressdev.com/excellentenchants/
- 구독 : 수다 SUDA 채널 구독하기

설명 목소리는 합성 음성입니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%ED%8A%B9%EB%B3%84:02-excellentenchants&rev=1795060232

Last update: **2026/11/19 12:50**