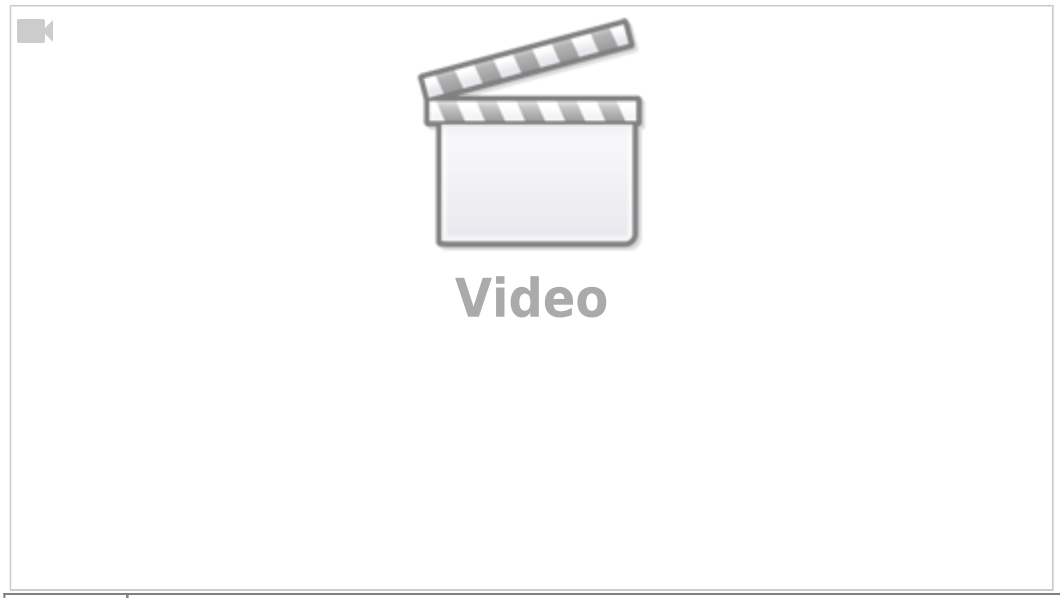
광석 하나만 캐면 광맥이 통째로 - 마인크래프트 VeinMiner 플러그인 설치와 설정 총정리 (26.2)

광석 한 칸을 캐면 이어진 광맥이 한꺼번에 캐지는 플러그인 VeinMiner(베인마이너)를 정리했습니다. Modrinth 플러그인 가운데 다운로드가 가장 많습니다 (2026-11-18 기준 약 1억 485만 회). 설치, 기본 동작, 나무와 밀밭 프리셋, 블록과 묶음 직접 정하기, 설정, 권한, 운영자가 알아 둘 점까지 다룹니다. Paper 26.2 서버에 VeinMiner 2.13.0 을 넣고 직접 캐 보고 확인한 내용입니다.



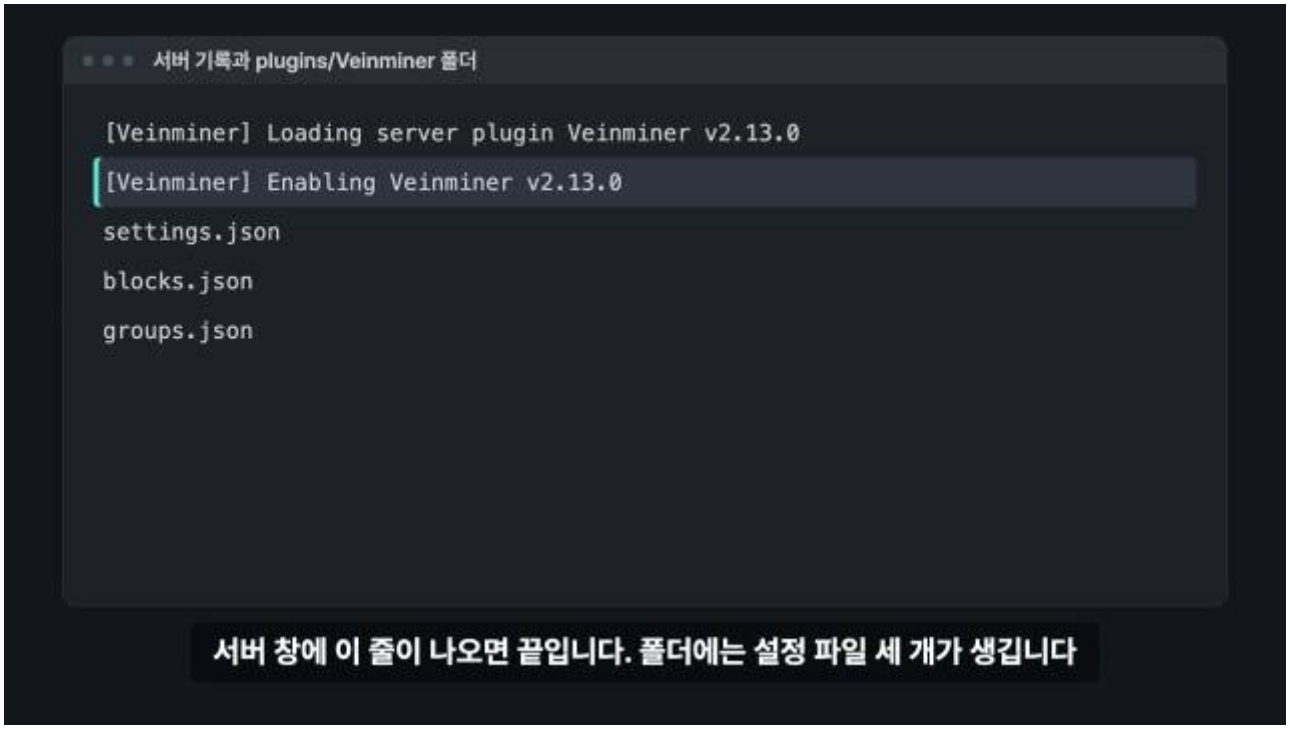
항목	내용
썸네일	
영상	광석 하나만 캐면 광맥이 통째로 - 마인크래프트 VeinMiner 플러그인 설치와 설정 총정리 (26.2)
채널	수다 SUDA
공개일	2026-11-21
길이	7분 8초
게임 버전	Paper 26.2 빌드 135, VeinMiner 2.13.0



받을 파일과 설치

- 받는 곳 : https://modrinth.com/plugin/veinminer
- 페이퍼 서버용 파일은 이름이 `veinminer-paper` 로 시작합니다. 확인한 파일은 `veinminer-paper-2.13.0.jar` 입니다.
- 무료이고 소스도 공개되어 있습니다. 제작자 Miraculixx, 소스 https://github.com/MiraculixxT/Veinminer , 라이선스 AGPL-3.0.
- 서버에만 넣으면 됩니다. 접속하는 사람은 아무것도 설치하지 않아도 됩니다.
- 받은 파일을 `plugins` 폴더에 넣고 서버를 켭니다.
- 처음 켤 때는 필요한 라이브러리를 인터넷에서 받아 오느라 조금 더 걸립니다 (서버 기록에 `[MavenLibraryResolver] Downloading …` 줄이 나옵니다).
- 서버 창에 `[Veinminer] Enabling Veinminer v2.13.0` 이 나오면 끝입니다. `plugins/Veinminer` 폴더에 `settings.json`, `blocks.json`, `groups.json` 세 파일이 생깁니다.





기본 동작

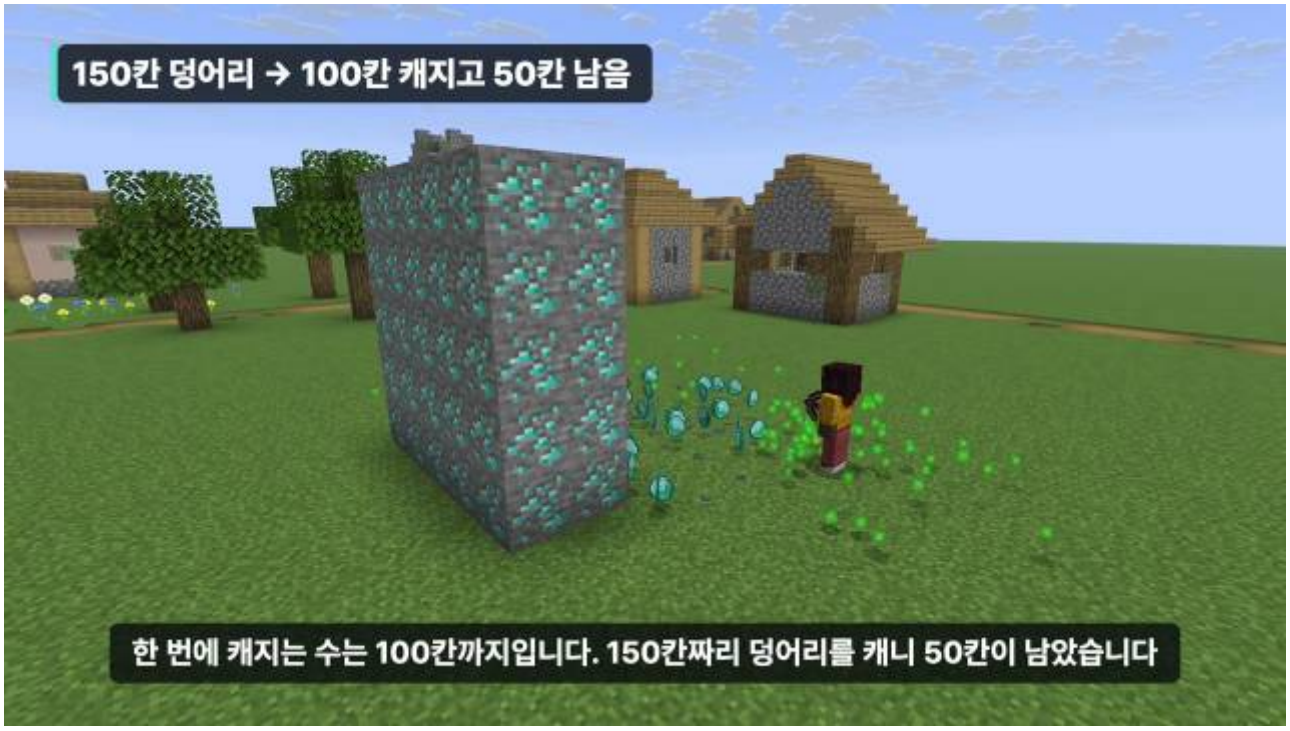
설정을 건드리지 않아도 바로 됩니다. 처음에는 `groups.json` 에 `Ores` 묶음 하나(블록 `#c:ores`, 도구 `#minecraft:pickaxes`)만 있어서, 광석을 곡괭이로 캘 때만 동작합니다.

처음 상태에서 한 칸을 캐면	결과
다이아몬드 광석 12칸	12칸 모두
철 광석 12칸	12칸 모두
심층암 다이아몬드 광석 12칸	12칸 모두
고대 잔해 8칸	8칸 모두
돌 12칸	1칸만

처음 상태에서 한 칸을 캐면	결과
참나무 원목 12칸 (도끼)	1칸만

- 그 광석을 캘 수 있는 도구여야 합니다. 나무 곡괭이로 다이아몬드 광석을 캐니 한 칸만 부서지고 아무것도 나오지 않았습니다.
- 대각선으로만 닿아 있는 광석도 이어진 것으로 봅니다 (대각선 4칸 → 4칸 모두).
- 곡괭이는 캔 칸 수만큼 닳습니다. 12칸을 캐니 내구도가 12 줄었습니다.
- 내구도가 5 남은 곡괭이로는 4칸만 캐고 멈췄습니다. 곡괭이가 부서지지는 않았습니다 (내구도 1 남음).
- 행운과 섬세한 손길도 그대로 적용됩니다. 행운 III 곡괭이로 12칸에서 다이아몬드 30개, 섬세한 손길로는 광석 12개가 나왔습니다.
- 크리에이티브에서는 동작하지 않았습니다.
- 한 번에 캐지는 수는 100칸까지입니다. 150칸짜리 덩어리를 캐니 50칸이 남았습니다.





나무와 밀밭도 한 번에

나무도 한 번에 캐고 싶으면 운영자가 프리셋을 넣습니다.

```
/veinminer presets Logs
```

서버가 돌려준 답 : `Added preset group Logs / Blocks: [#minecraft:logs, …] / Tools: [#minecraft:axes]`

넣어 본 프리셋	블록	도구
Logs	원목	도끼
Stones	돌	곡괭이
Crops	농작물	아무 도구
Leaves	나뭇잎	괭이, 가위

- Logs 를 넣은 뒤 도끼로 밑동을 캐면 줄기가 한꺼번에 캐집니다. 나뭇잎은 그대로 남습니다.
- Crops 를 넣으면 다 자란 밀밭도 한 번에 거둡니다. 다 자란 밀 25칸은 25칸 모두, 덜 자란 밀 25칸은 1칸만 캐졌습니다.
- Stones 를 넣으면 돌도 한 번에 최대 100칸씩 캐집니다. 땅이 크게 파이니 서버 성격에 맞는지 먼저 따져 봅니다.


게임 채팅창
/veinminer presets Logs
Added preset group Logs · Blocks: [#minecraft:logs, ...] · Tools: [#minecraft:axes]
운영자가 /veinminer presets Logs 를 치면 됩니다


/veinminer presets Logs
도끼로 밑동을 캐면
이제 도끼로 밑동을 캐면 줄기가 한꺼번에 캐집니다. 나뭇잎은 그대로 남습니다



블록과 묶음 직접 정하기

블록 하나만 더할 때 :

```
/veinminer blocks add minecraft:oak_log
/veinminer blocks remove minecraft:oak_log
```

- 서버 답 : `Added minecraft:oak_log to veinminer blocks`
- 이렇게 더한 블록은 도구를 가리지 않습니다. 맨손으로 캐도 12칸 모두 캐졌습니다.

도구까지 정하려면 묶음을 만듭니다. 묶음을 만들고, 블록을 넣고, 도구를 넣습니다. 블록과 도구에는 `#minecraft:logs`, `#minecraft:axes` 같은 태그도 쓸 수 있습니다.

```
/veinminer groups create Logs
/veinminer groups edit Logs add-block #minecraft:logs
/veinminer groups edit Logs add-tool #minecraft:axes
/veinminer groups list
/veinminer groups remove Logs
```

- 한 묶음 안의 블록은 같은 것으로 봅니다. 참나무 2칸과 자작나무 2칸이 붙어 있으면 4칸 모두 캐졌습니다.
- `groups remove` 의 답은 `Removed group logs` 입니다.

설정

설정은 `/veinminer settings` 뒤에 이름과 값을 적습니다. 값을 빼면 지금 값을 알려 줍니다. 바꾼 값은 바로 `settings.json` 에 저장됩니다.

```
/veinminer settings maxChain
/veinminer settings maxChain 5
```

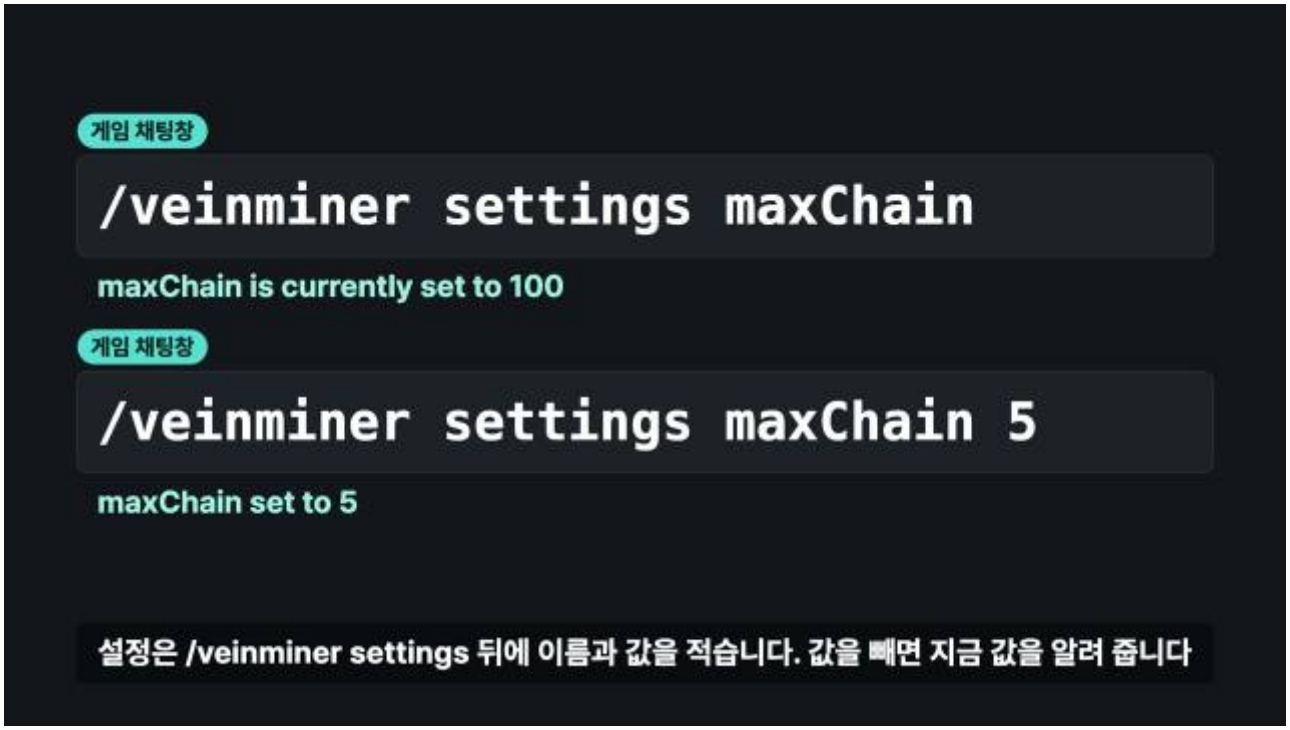
서버 답 : `maxChain is currently set to 100`, `maxChain set to 5`

설정	처음 값	하는 일과 확인한 것
maxChain	100	한 번에 캐지는 칸 수. 5 로 줄이니 12칸 가운데 5칸만 캐졌습니다
cooldown	20	한 번 쓴 뒤 다시 쓸 수 있을 때까지의 틱 (20 = 1초)
delay	0	값을 주면 한꺼번에가 아니라 번지듯이 캐집니다
mustSneak	false	켜면 웅크리고 캘 때만 동작합니다. 서서 캐면 한 칸만 캐집니다
needCorrectTool	true	그 블록을 캘 수 있는 도구여야 합니다. 끄면 나무 곡괭이로도 광맥이 캐지지만 아이템은 나오지 않았습니다
searchRadius	1	2 로 올리면 한 칸 떨어진 광석까지 함께 캡니다
mergeItemDrops	false	켜면 나온 아이템이 처음 캔 자리에 모입니다
decreaseDurability	true	끄면 몇 칸을 캐도 내구도는 1만 줄어듭니다
permissionRestricted	false	켜면 veinminer.use 권한이 있는 사람만 씁니다

그 밖에 hungerPerBlock, miningSpeedModifier, separateGroupMining, minEnchantLevel 이 있습니다. 이 영상에서는 확인하지 않았습니다.

```
/veinminer toggle      기능 전체 끄고 켜기 (서버 전체에 적용)
/veinminer reload      설정 파일 다시 읽기
```

- toggle 의 답 : Veinminer functions disabled, 다시 치면 Veinminer functions enabled
- reload 의 답 : Veinminer config reloaded







권한

- 설정 명령어는 운영자만 씁니다. 운영자가 아닌 사람이 치면 잘못된 명령어라고 나옵니다.
- 럭펌으로 `veinminer.settings` 권한을 주니 그 사람도 설정을 볼 수 있었습니다.
- 캐는 기능은 처음에 누구나 쓸 수 있습니다. `permissionRestricted` 를 켜면 `veinminer.use` 권한이 있는 사람만 쓸 수 있습니다. 권한이 없을 때는 한 칸, 권한을 주니 다시 12칸이 캐졌습니다.

```
lp user Steve permission set veinminer.settings true
/veinminer settings permissionRestricted true
lp user Steve permission set veinminer.use true
```

권한	하는 일
veinminer.use	permissionRestricted 를 켰을 때 캐는 기능
veinminer.settings	/veinminer settings
veinminer.blocks	/veinminer blocks
veinminer.groups	/veinminer groups
veinminer.toggle	/veinminer toggle
veinminer.reload	/veinminer reload

직접 주어 본 권한은 veinminer.settings 와 veinminer.use 입니다. 나머지는 프로젝트 설명과 플러그인 파일에 적힌 이름입니다.

운영자가 알아 둘 점

- 서버를 켤 때마다 새 버전이 있는지 확인하고, 있으면 서버 기록에 알려 줍니다 (veinminer is outdated (26.2). Installed: 2.13.0 → Latest: 2.14.0).
- 그리고 새 버전 파일(veinminer-paper-2.14.0.jar, veinminer-enchant-2.14.0.jar)을 plugins/Veinminer/update 폴더에 스스로 받아 둡니다. settings.json 의 "autoUpdate": false 인데도 받아 두었습니다. 받아 둔 파일이 저절로 적용되는지는 확인하지 않았습니다.
- 한 번에 캐는 칸이 많을수록 아이템이 한꺼번에 쏟아집니다. 제작자도 큰 광맥은 서버가 느려질 수 있다고 적어 두었습니다. maxChain 은 적당히 둡니다.
- 단축키를 누를 때만 캐지게 하는 부가 기능과 인챈트로 만드는 부가 기능이 따로 있습니다. 이 영상에서는 확인하지 않았습니다.



정리

1. 파일 하나를 서버에만 넣으면 됩니다.
2. 처음에는 광석을 곡괭이로 캘 때만 동작합니다.
3. 나무와 밀밭은 /veinminer presets 로 더합니다.
4. 칸 수와 웅크리기 같은 설정은 /veinminer settings 로 바꿉니다.
5. 쓸 사람을 정하려면 permissionRestricted 와 veinminer.use 권한입니다.

영상 시간표

시각	내용
0:00	시작
0:34	받을 파일과 설치
1:11	기본 동작
2:26	나무와 밀밭도 한 번에
3:06	블록과 묶음 직접 정하기
3:43	설정
4:57	권한
5:36	운영자가 알아 둘 점
6:20	정리

관련 쇼츠

이 편에서 한 가지를 떼어 낸 짧은 영상은 공개되면 여기에 더합니다. 전체 목록은 쇼츠 목록에 있습니다.

관련 문서

- 이전 특별 편 : 마인크래프트 음성 채팅 플러그인, 서버 IP 가 드러나는 이유 (26.2)
- 다음 특별 편 : 마인크래프트 모드 추천 TOP 30 - 모드린스 팔로우 순위 그대로 (26.2, 26.3)
- 마인크래프트 럭펌(LuckPerms) 설정 방법 (26.2)
- 마인크래프트 서버 만들기 (Paper 26.2)
- 수다 SUDA 채널 영상 목록
- 영상 : 유튜브에서 보기
- 구독 : 수다 SUDA 채널 구독하기

설명 목소리는 합성 음성입니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%ED%8A%B9%EB%B3%84:04-veinminer&rev=1795232435

Last update: **2026/11/21 12:40**