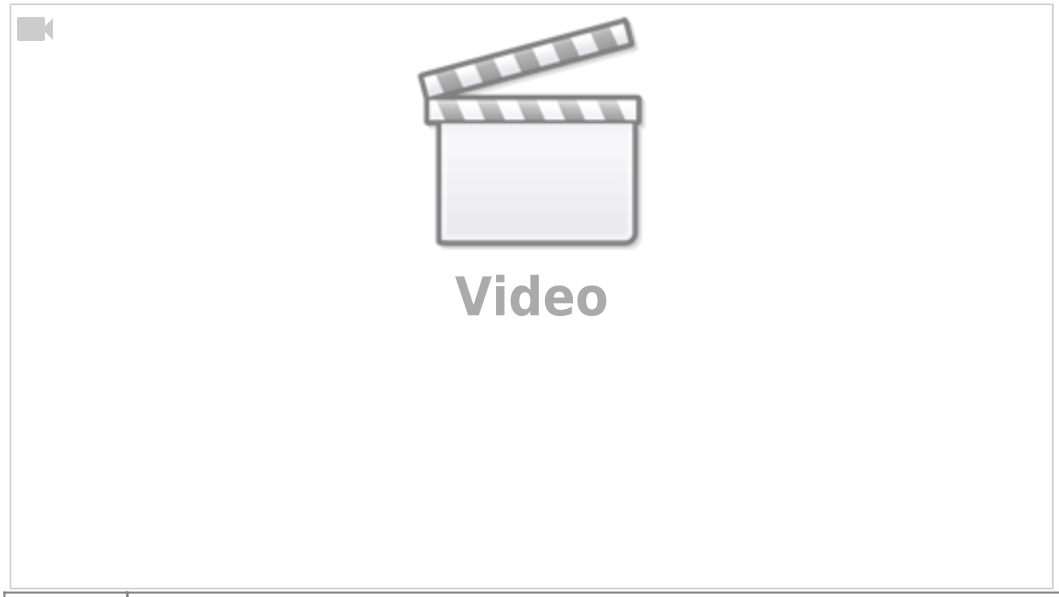
새 땅을 미리 만들어 두는 서버 플러그인 - 마인크래프트 Chunky 설치와 사용법 총정리 (26.2)

서버가 새 땅을 그때그때 만드느라 바빠지는 일을 미리 끝내 두는 플러그인 Chunky(청키)를 정리했습니다. 설치, 미리 만들기, 멈추고 이어 하기, 범위 정하기, 그 밖의 명령어와 한국어 설정, 범위 밖 청크 지우기(trim), 운영자가 알아 둘 점까지 다룹니다. Paper 26.2 서버에 Chunky 1.5.66 을 넣고 직접 쳐 보고 확인한 내용입니다.



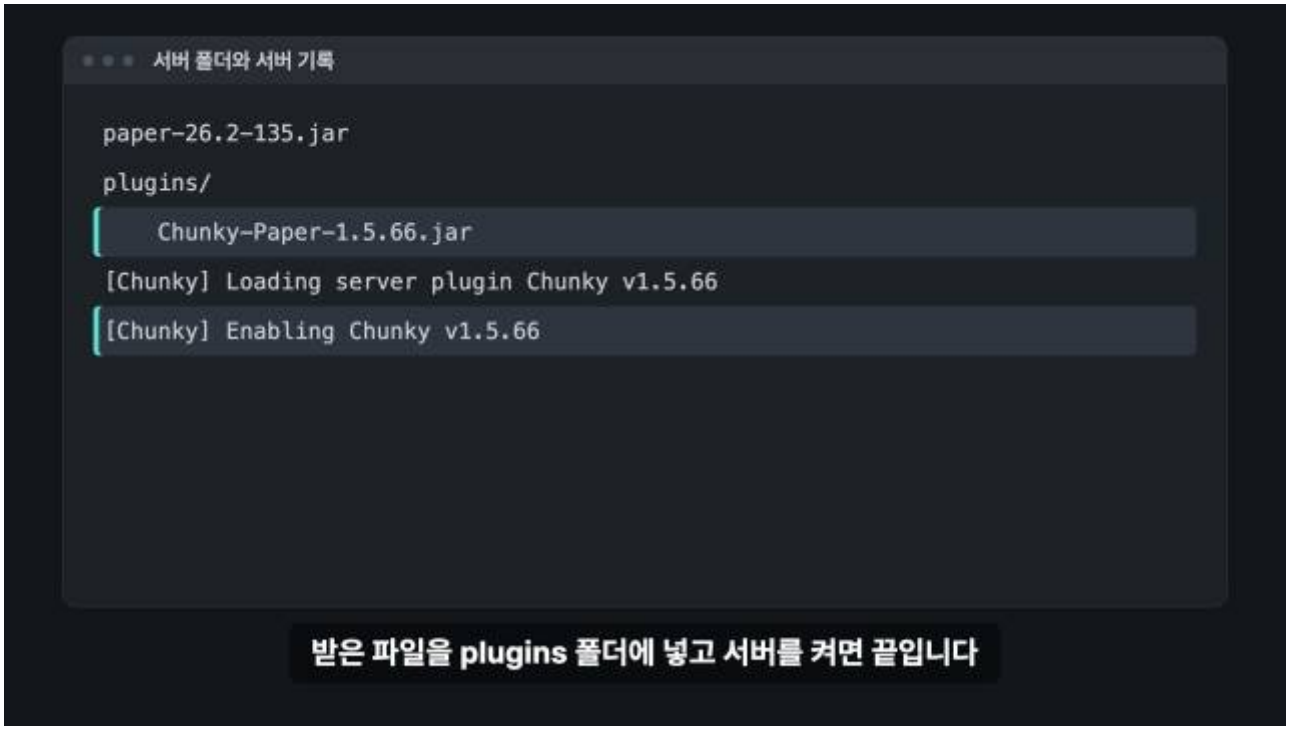
항목	내용
썸네일	
영상	새 땅을 미리 만들어 두는 서버 플러그인 - 마인크래프트 Chunky 설치와 사용법 총정리 (26.2)
채널	수다 SUDA
공개일	2026-11-22
길이	5분 11초
게임 버전	Paper 26.2 빌드 135, Chunky 1.5.66

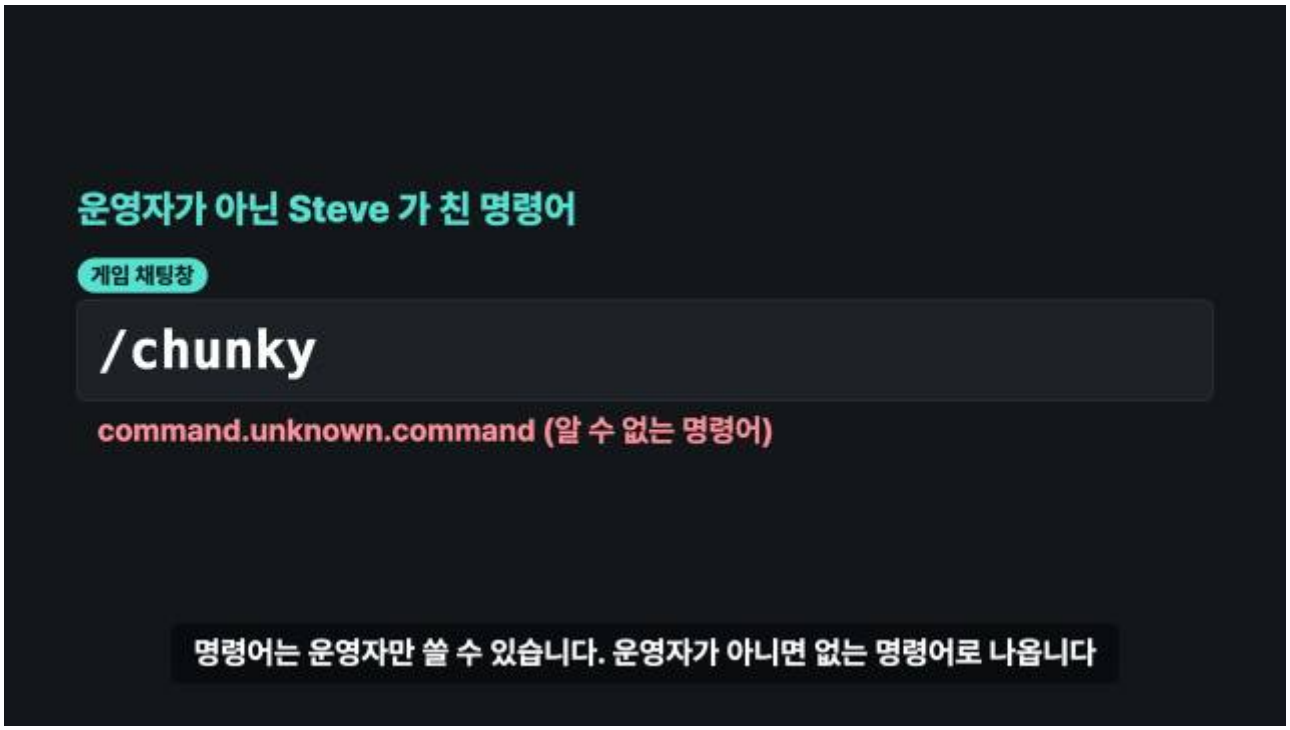




받을 파일과 설치

- 받는 곳 : https://modrinth.com/plugin/chunky
- 페이퍼 서버용 파일은 이름이 `Chunky-Paper` 로 시작합니다. 확인한 파일은 `Chunky-Paper-1.5.66.jar` 입니다.
- 무료이고 소스도 공개되어 있습니다. 제작자 pop4959, 소스 https://github.com/pop4959/Chunky , 라이선스 GPL-3.0.
- 서버에만 넣으면 됩니다. 접속하는 사람은 아무것도 설치하지 않아도 됩니다.
- 받은 파일을 `plugins` 폴더에 넣고 서버를 켜면 끝입니다. 서버 기록에 `[Chunky] Enabling Chunky v1.5.66` 이 나옵니다.
- 명령어는 운영자만 쓸 수 있습니다. 운영자가 아닌 사람이 `/chunky` 를 치면 없는 명령어로 나옵니다.





미리 만들기

서버 창에서는 슬래시 없이 칩니다. 게임 채팅창에서는 앞에 / 를 붙입니다.

```
chunky center 0 0
chunky radius 500
chunky selection
chunky start
```

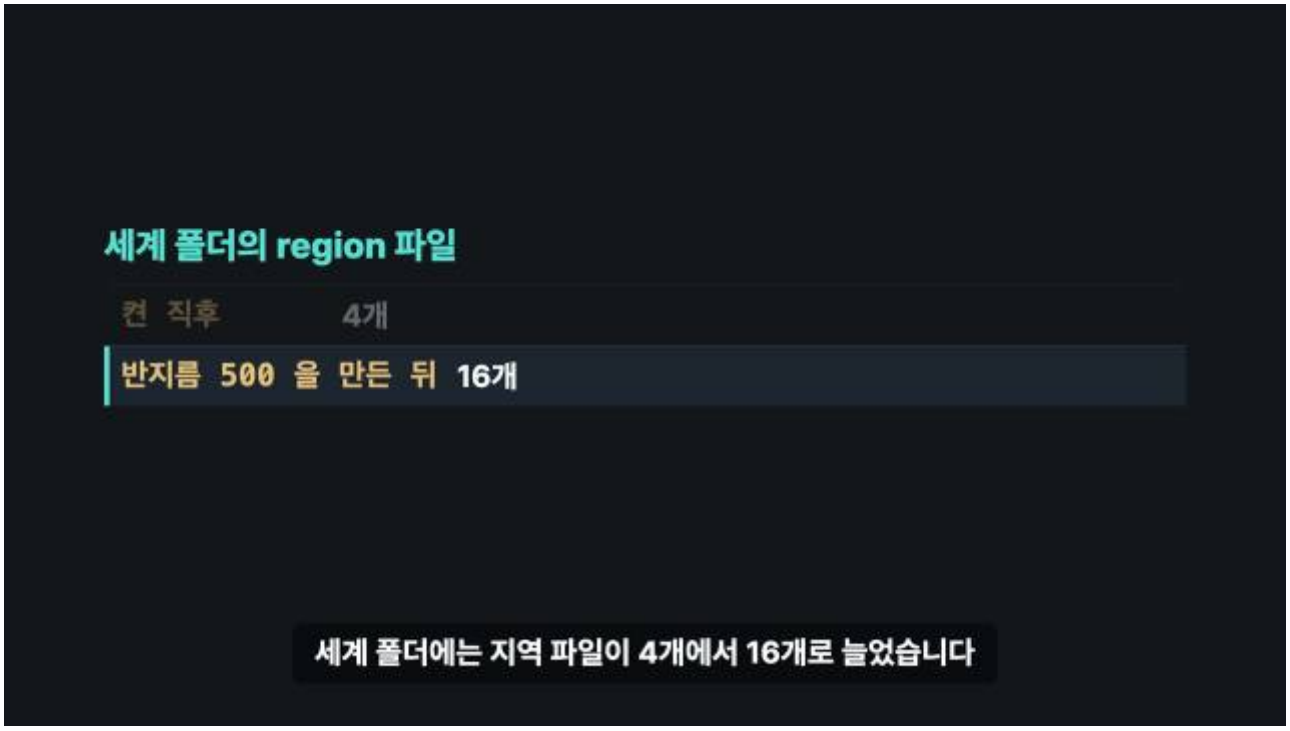
명령어	서버가 돌려준 답
chunky center 0 0	Center changed to 0, 0.
chunky radius 500	Radius changed to 500. (가운데에서 500칸씩)

명령어	서버가 돌려준 답
`chunky selection`	세계, 모양(처음은 `square`), 가운데, 반지름
`chunky start`	`Task started in minecraft:overworld for the square region centered at 0, 0 with radius 500.`

- 서버 창에 몇 청크를 만들었는지, 몇 퍼센트인지, 얼마나 남았는지가 계속 나옵니다 (`Processed: 835 chunks (19.76%), ETA: 0:01:42, Rate: 33.2 cps`).
- 반지름 500 사각형은 4,225청크였고, 이 맥에서 1분 40초 걸렸습니다 (`Processed: 4225 chunks (100.00%), Total time: 0:01:40`).
- 세계 폴더의 지역(region) 파일은 4개에서 16개로 늘었습니다.
- 이미 만든 곳을 다시 돌리면 금방 끝납니다. 반지름 300(1,521청크)을 다시 돌리니 바로 끝났습니다.



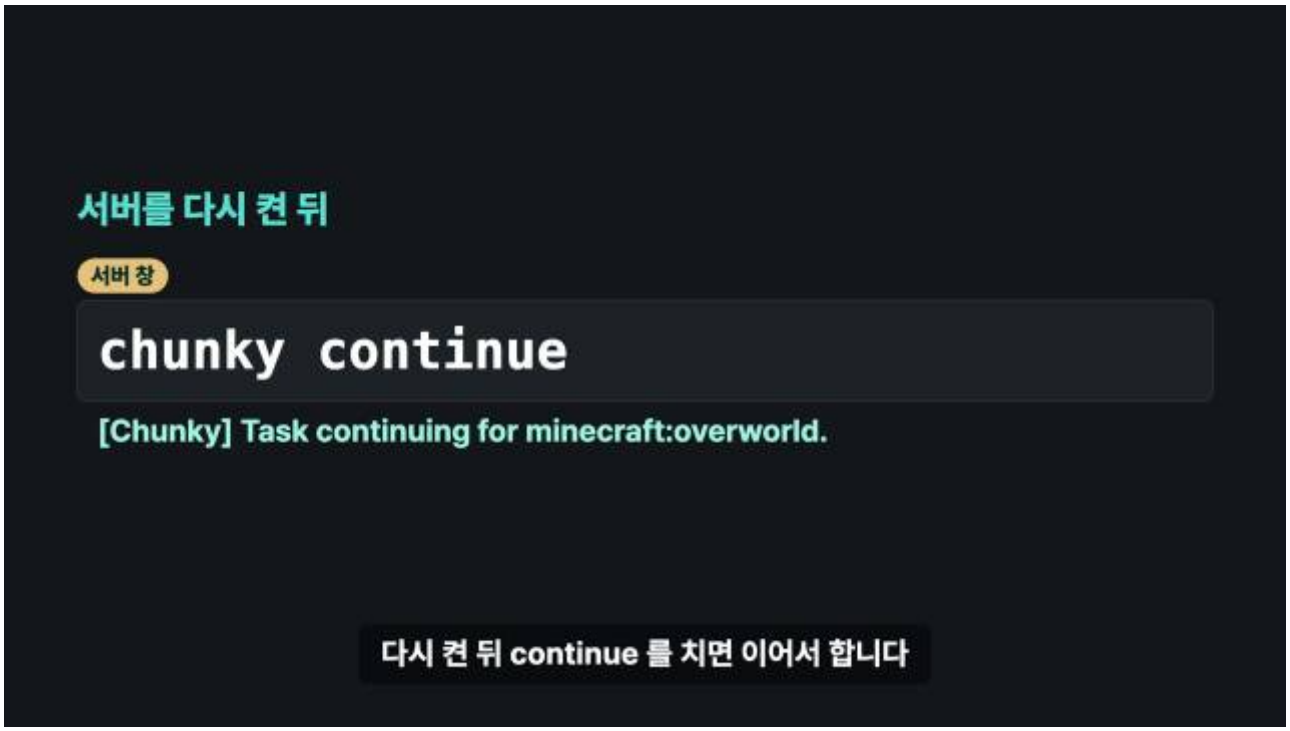




멈추고 이어 하기

```
chunky progress
chunky pause
chunky continue
chunky cancel
chunky confirm
```

- `progress` : 진행 상황을 언제든 봅니다 (`Processed: 65 chunks (1.54%), ETA: 0:01:14, Rate: 56.0 cps`).
- `pause` : 멈추면 진행한 곳까지 저장됩니다 (`Task paused for minecraft:overworld.`). 서버를 꺼도 `plugins/Chunky/tasks/minecraft/overworld.properties` 파일에 남아 있습니다.
- `continue` : 서버를 다시 켠 뒤 치면 이어서 합니다 (`Task continuing for minecraft:overworld.`).
- 처음 설정(`continue-on-restart: false`)에서는 서버를 켤 때 저절로 이어 하지 않습니다. 이 값을 `true` 로 바꾸면 저절로 이어 한다고 Chunky 위키에 적혀 있습니다 (직접 확인하지 않음).
- `cancel` : 작업을 아예 지웁니다. 그래서 `confirm` 을 한 번 더 쳐야 합니다.

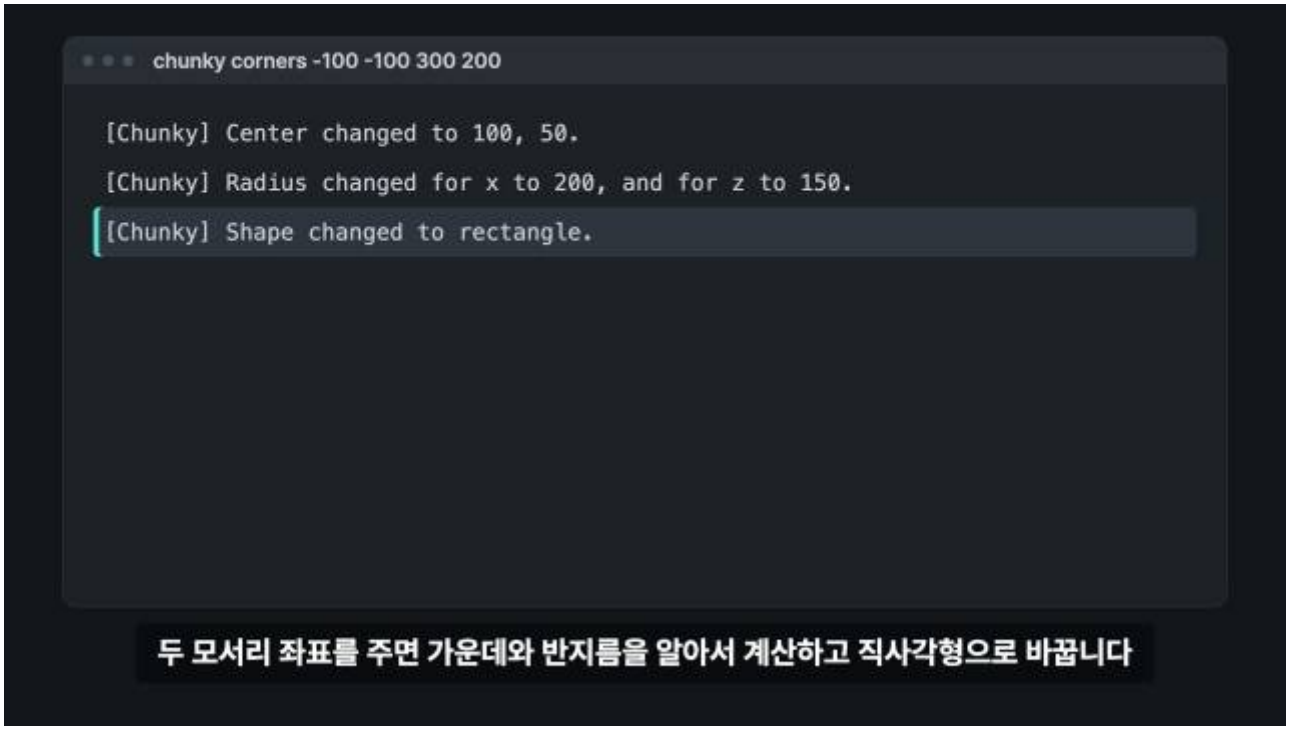


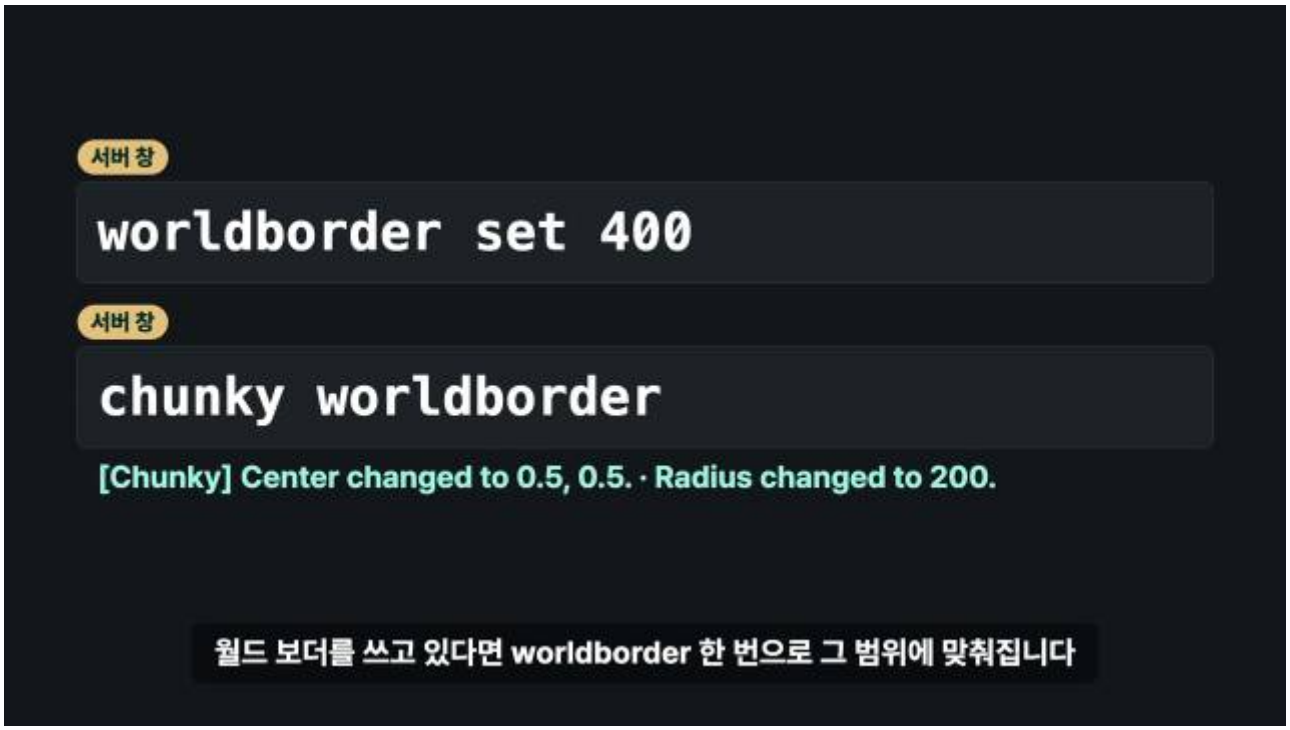
범위 정하기

```
chunky shape circle
chunky corners -100 -100 300 200
chunky spawn
chunky world the_nether
chunky worldborder
```

명령어	하는 일과 서버 답
`chunky shape 모양`	모양 바꾸기. `Shape changed to circle.`
`chunky corners x1 z1 x2 z2`	두 모서리로 정하기. `-100 -100 300 200` 을 주니 가운데 100, 50, 반지름 x 200, z 150, 모양 `rectangle` 로 바뀜
`chunky spawn`	가운데를 스폰 지점으로. `Center changed to 0, 32.`
`chunky world 세계`	네더나 엔드 고르기. `World changed to minecraft:the_nether.`
`chunky worldborder`	월드 보더 범위에 맞추기. `worldborder set 400` 뒤에 치니 `Center changed to 0.5, 0.5. Radius changed to 200.`

- 받아들여진 모양 : `square`, `circle`, `rectangle`, `ellipse`, `triangle`, `hexagon`, `star`. 일곱 가지 모두 `Shape changed to …` 답까지 확인했고, 실제로 만들어 본 모양은 `square` 와 `circle` 입니다.
- 세계는 네더만 바꿔 봤습니다.





그 밖의 명령어와 한국어

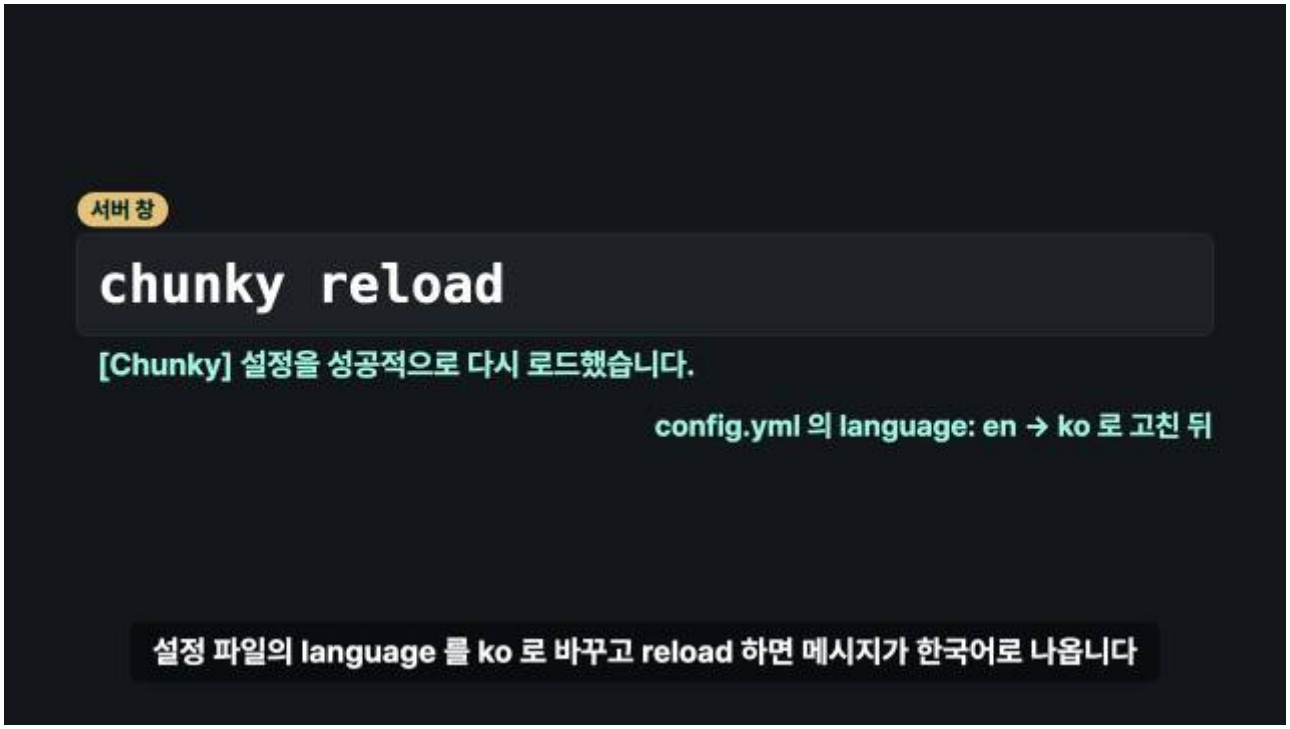
```
chunky quiet 5
chunky silent
chunky pattern concentric
chunky reload
```

- `quiet` 초 : 진행 메시지 간격을 늘립니다 (`Quiet interval set to 5 seconds.`). `silent` 는 끕니다 (`Silent mode enabled.`).
- `pattern` : 만드는 순서를 바꿉니다. `concentric`, `region`, `loop` 모두 `Pattern changed to …` 답을 받았고, 순서가 어떻게 달라지는지는 보지 않았습니다.
- `plugins/Chunky/config.yml` 의 `language: en` 을 `ko` 로 바꾸고 `chunky reload` 하면 메시지가 한

국어로 나옵니다 (설정을 성공적으로 다시 로드했습니다.).
- 다만 번역이 군데군데 어색합니다. 시작 문장은 낱말 순서가 뒤섞여 나왔습니다.

설정 파일의 처음 값 :

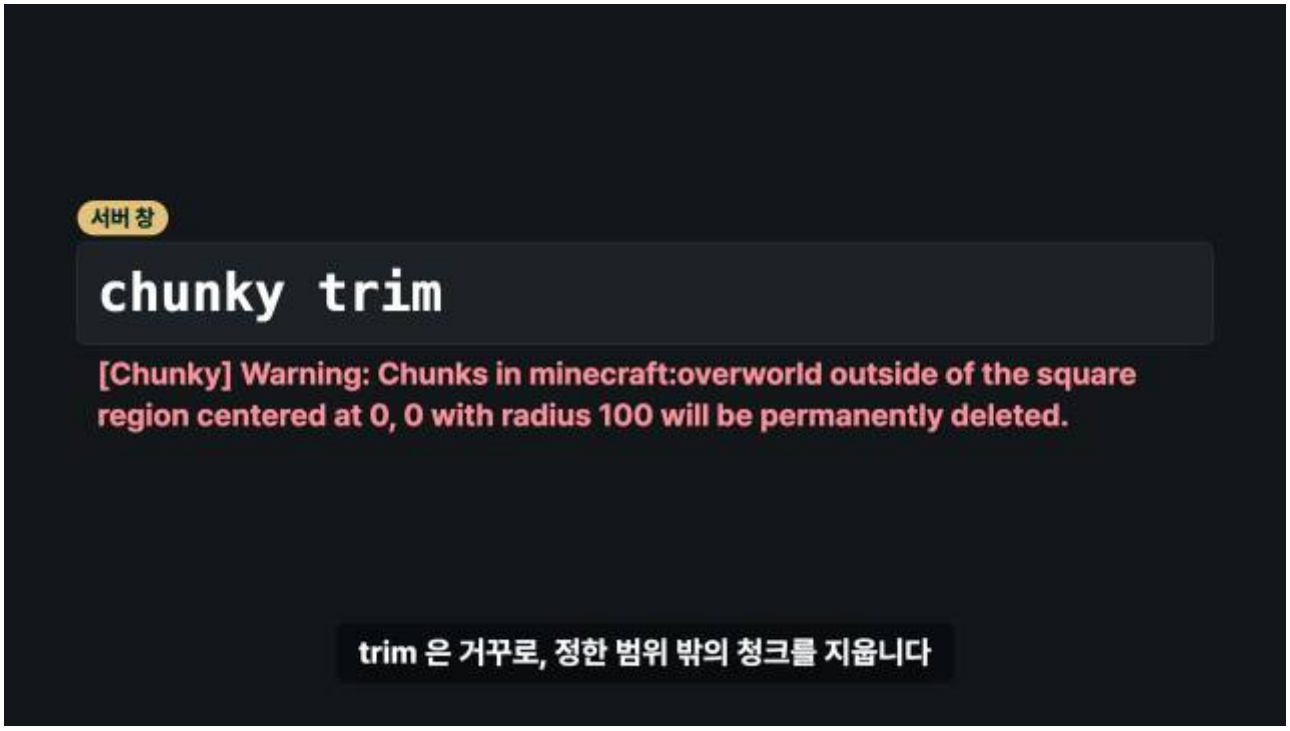
```
language: en
continue-on-restart: false
silent: false
update-interval: 1
```



지우기 (trim)

```
chunky trim
chunky confirm
```

- `trim` 은 거꾸로, 정한 범위 밖의 청크를 지웁니다.
- 경고문이 먼저 나옵니다 (`Warning: Chunks in minecraft:overworld outside of the square region centered at 0, 0 with radius 100 will be permanently deleted.`).
- `confirm` 까지 치니 지역 파일 20개가 4개로 줄었습니다.
- 되돌릴 수 없습니다. 경고문에도 백업을 먼저 하고, 끝나면 서버를 다시 켜라고 나옵니다.



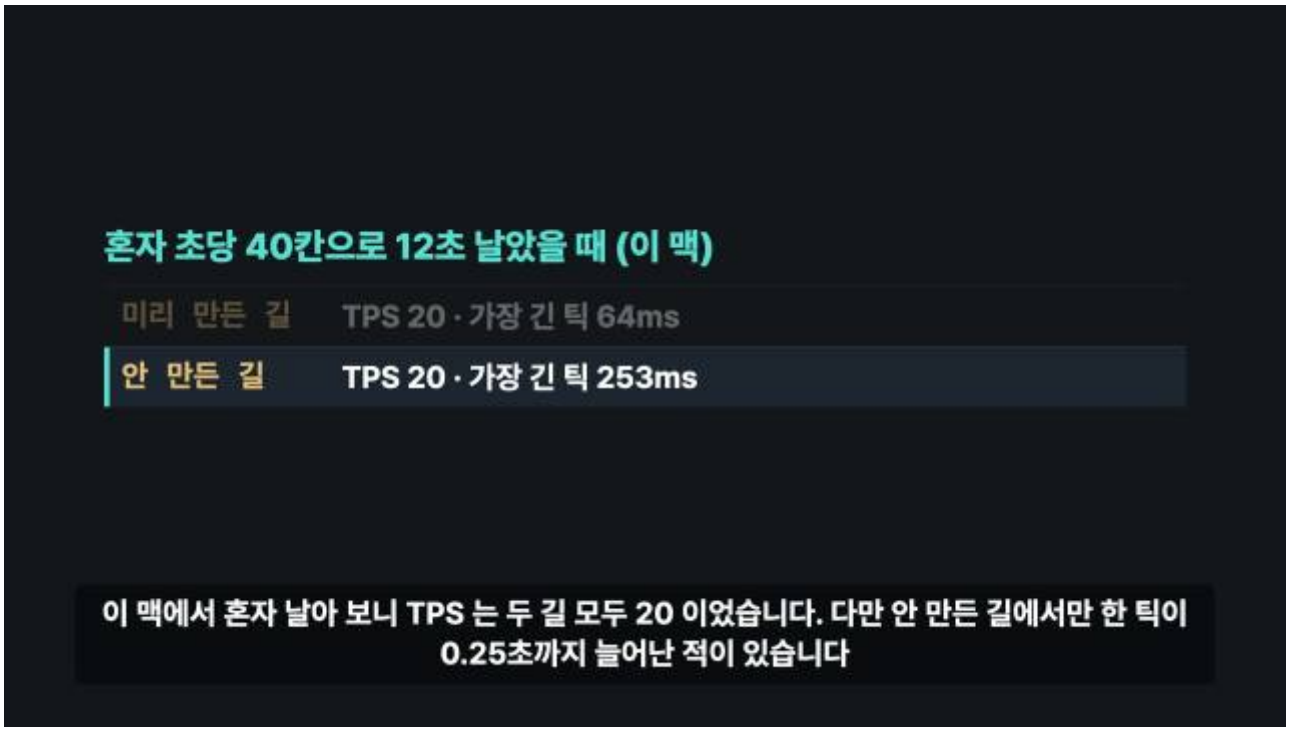


운영자가 알아 둘 점

혼자 초당 40칸으로 12초 날았을 때 (이 맥)	TPS	가장 긴 한 틱
미리 만든 길	20	64ms
안 만든 길	20	253ms

- 이 맥에서 혼자 날아 보니 TPS 는 두 길 모두 20 이었습니다. 다만 안 만든 길에서만 한 틱이 0.25초까지 늘어난 적이 있습니다. 사람이 많을 때는 재지 않았습니다.
- 땅 만들기는 사람이 새 곳으로 갈 때마다 일어납니다. 미리 해 두면 그 일을 사람이 없을 때 끝내 둘 수 있습니다.
- 대신 Chunky 가 도는 동안은 서버가 그만큼 바쁩니다. 사람이 없는 시간에 돌리는 것이 좋습니다. 이 맥에서 처리 속도는 초당 13 ~ 70청크였습니다.
- 반지름을 두 배로 늘리면 만들 청크는 네 배가 됩니다. 세계 폴더 크기도 함께 늘어납니다.

- 도움말에는 초당 만드는 청크 수를 제한하는 `chunky limit` 숫자 도 있습니다. 직접 확인하지 않았습니다.



정리

1. 파일 하나를 서버에만 넣고, 운영자가 명령어를 칩니다.
2. 가운데와 반지름을 정하고 `start` 입니다.
3. 멈추고 이어 하기는 `pause` 와 `continue` 입니다.
4. 모양과 세계, 월드 보더로 범위를 바꿉니다.
5. `trim` 은 백업을 먼저 하세요.

영상 시간표

시각	내용
0:00	시작
0:36	받을 파일과 설치
1:06	미리 만들기
1:59	멈추고 이어 하기
2:31	범위 정하기
3:03	그 밖의 명령어와 한국어
3:29	지우기 (trim)
3:49	운영자가 알아 둘 점
4:28	정리

관련 쇼츠

이 편에서 한 가지를 떼어 낸 짧은 영상은 공개되면 여기에 더합니다. 전체 목록은 쇼츠 목록에 있습니다.

관련 문서

- 다음 특별 편 : 채팅창에서 바로 계산하는 플러그인 - 마인크래프트 CalcMod 설치와 사용법 총정리 (26.2)
- 이전 특별 편 : 마인크래프트 모드 추천 TOP 30 - 모드린스 팔로우 순위 그대로 (26.2, 26.3)
- 광석 하나만 캐면 광맥이 통째로 - VeinMiner 플러그인 설치와 설정 총정리 (26.2)
- 마인크래프트 서버 만들기 (Paper 26.2)
- 마인크래프트 럭펌(LuckPerms) 설정 방법 (26.2)
- 수다 SUDA 채널 영상 목록
- 영상 : 유튜브에서 보기
- 게임보이 글 : 게임보이 수다 게시판에서 보기
- 구독 : 수다 SUDA 채널 구독하기

설명 목소리는 합성 음성입니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%ED%8A%B9%EB%B3%84:06-chunky

Last update: **2026/11/23 12:42**