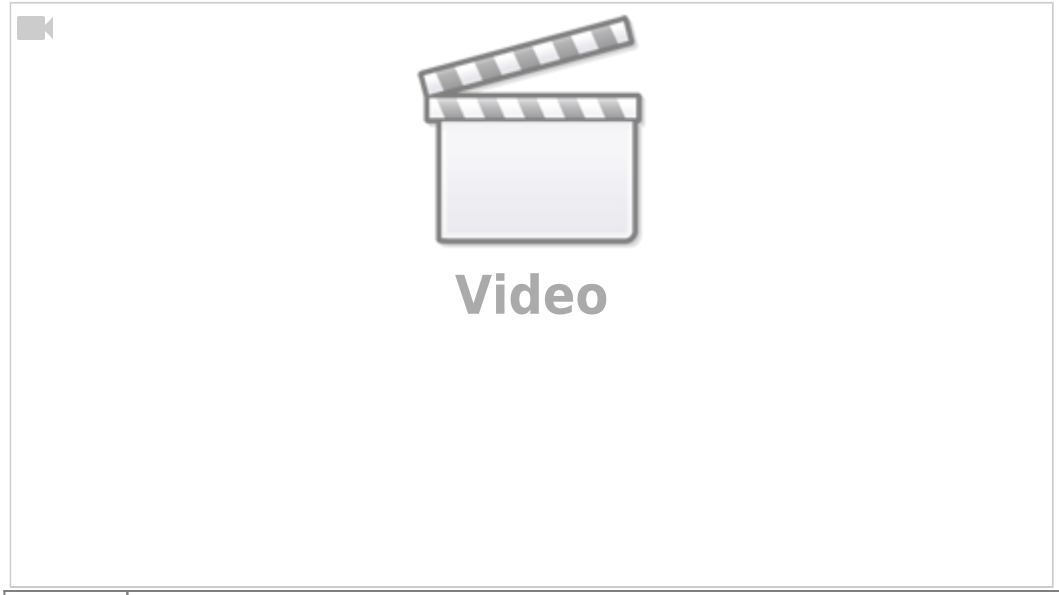
채팅창에서 바로 계산하는 플러그인 - 마인크래프트 CalcMod 설치와 사용법 총정리 (26.2)

게임 밖으로 나가지 않고 채팅창에서 바로 계산해 주는 플러그인 CalcMod(칼크모드)를 정리했습니다. 설치, 기본 계산과 마인크래프트 단위, 재료 계산, 네더 좌표, 저장고와 농장, 레드스톤, 그 밖의 명령어와 이 판에서 되지 않은 것까지 다룹니다. Paper 26.2 서버에 CalcMod 1.5.2 를 넣고, 운영자가 아닌 접속자(Steve)로 직접 쳐 보고 확인한 내용입니다.



항목	내용
썸네일	
영상	채팅창에서 바로 계산하는 플러그인 - 마인크래프트 CalcMod 설치와 사용법 총정리 (26.2)
채널	수다 SUDA
공개일	2026-11-23
길이	5분 44초
게임 버전	Paper 26.2 빌드 135, CalcMod 1.5.2





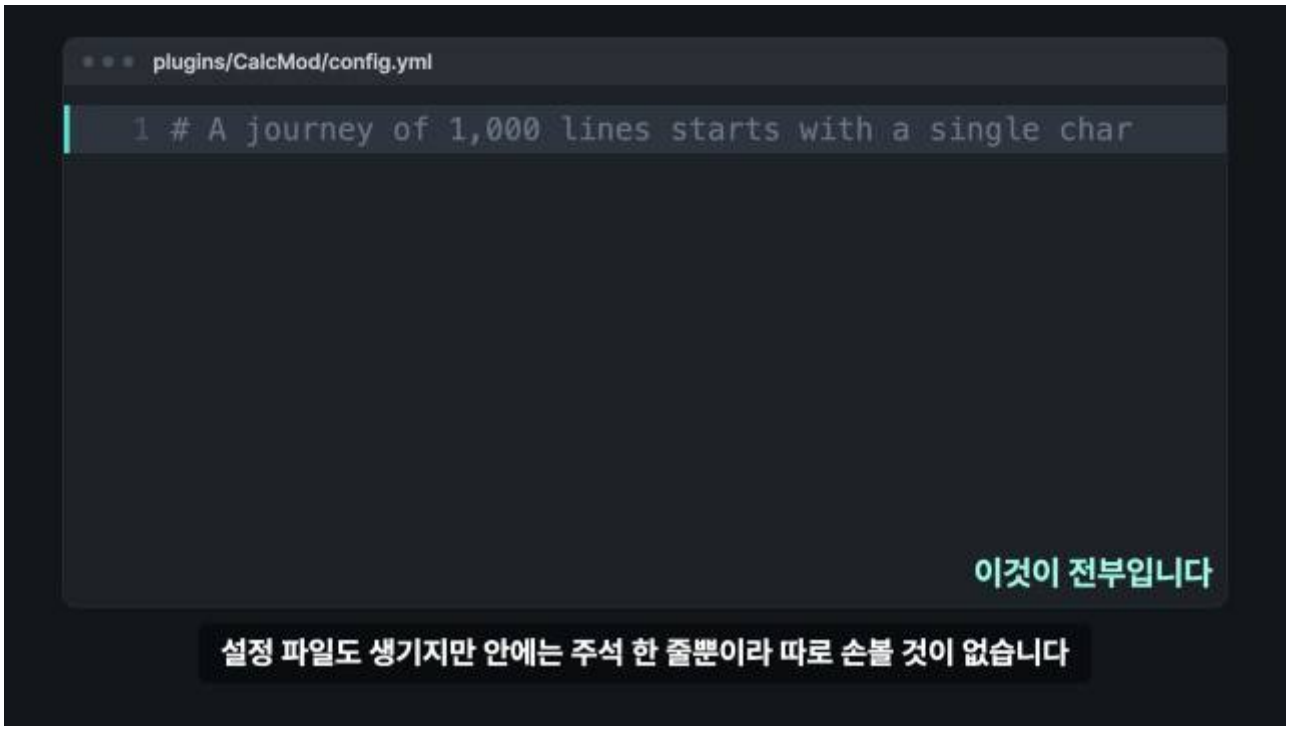
받을 파일과 설치

- 받는 곳 : https://modrinth.com/plugin/calcmod
- 페이퍼 서버용 파일은 이름에 `paper` 가 들어 있습니다. 확인한 파일은 `calcmod-1.5.2+paper.26.2.jar` 입니다.
- 무료이고 소스도 공개되어 있습니다. 제작자 js802025, 소스 https://github.com/js802025/calcmod , 라이선스 MIT.
- 받은 파일을 `plugins` 폴더에 넣고 서버를 켜면 끝입니다. 서버 기록에 `[CalcMod] Enabling CalcMod v1.5.2+paper.26.2` 가 나옵니다.
- 운영자가 아니어도 누구나 `/calc` 를 쓸 수 있습니다. 접속하는 사람은 아무것도 설치하지 않아도 됩니다 (모드 없는 26.2 접속으로 답을 받은 것까지 확인).

- 설정 파일 `plugins/CalcMod/config.yml` 이 생기지만 안에는 주석 한 줄(`# A journey of 1,000 lines starts with a single char`)뿐이라 손볼 것이 없습니다.
- 서버 창(콘솔)에서도 슬래시 없이 `calc 1+1` 을 치면 답이 나옵니다.







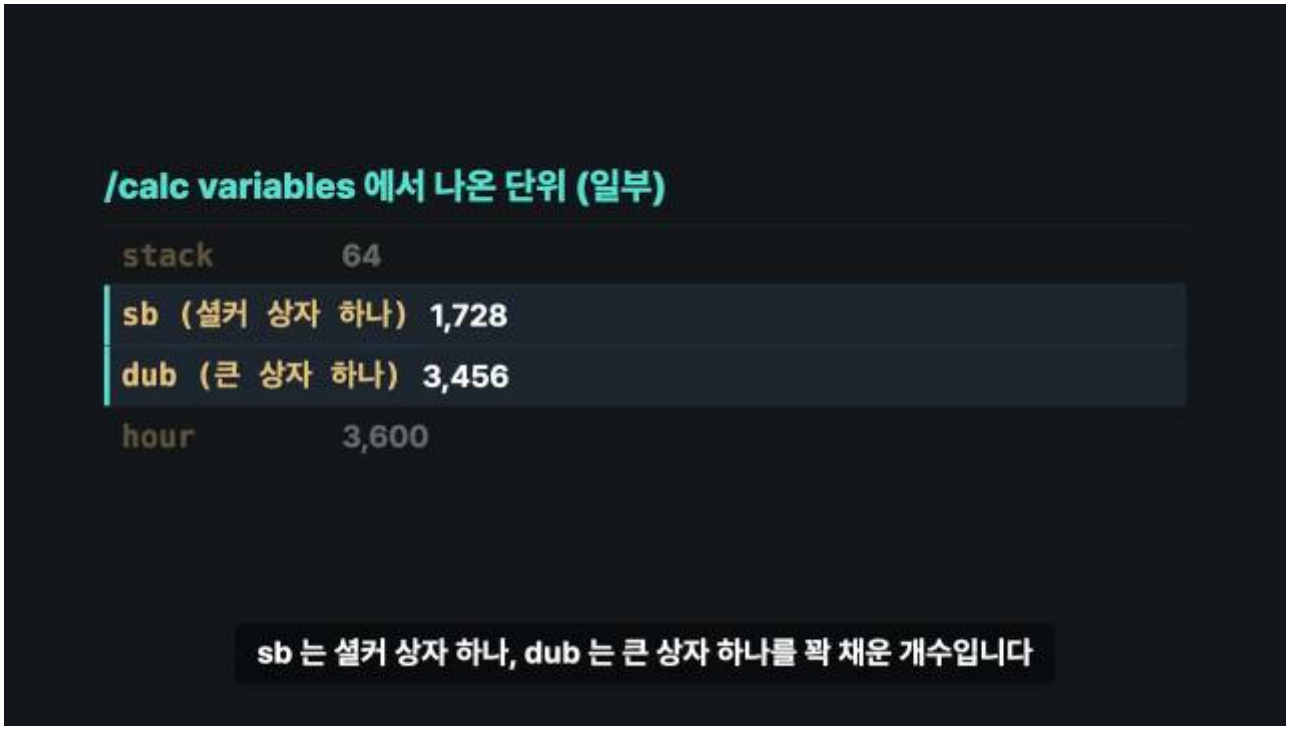
기본 계산

`/calc` 뒤에 식을 적습니다. 답 끝에는 `[Click to Copy]` 가 붙습니다.

친 명령어	받은 답
`/calc 3+(28/8)^2`	`3+(28/8)^2 = 15.25`
`/calc 2^10`	`2^10 = 1,024`
`/calc 5!`	`5! = 120` (팩토리얼)
`/calc 3^^3`	`3^^3 = 7,625,597,484,987` (테트레이션)
`/calc √144`	`√144 = 12` (제곱근)
`/calc 17#5`	`17#5 = 2` (나머지)
`/calc stack*3+10`	`202`
`/calc dub16/2`	`432`
`/calc x+y+z`	지금 내 좌표를 더한 값

`/calc variables` 로 쓸 수 있는 단위를 봅니다.

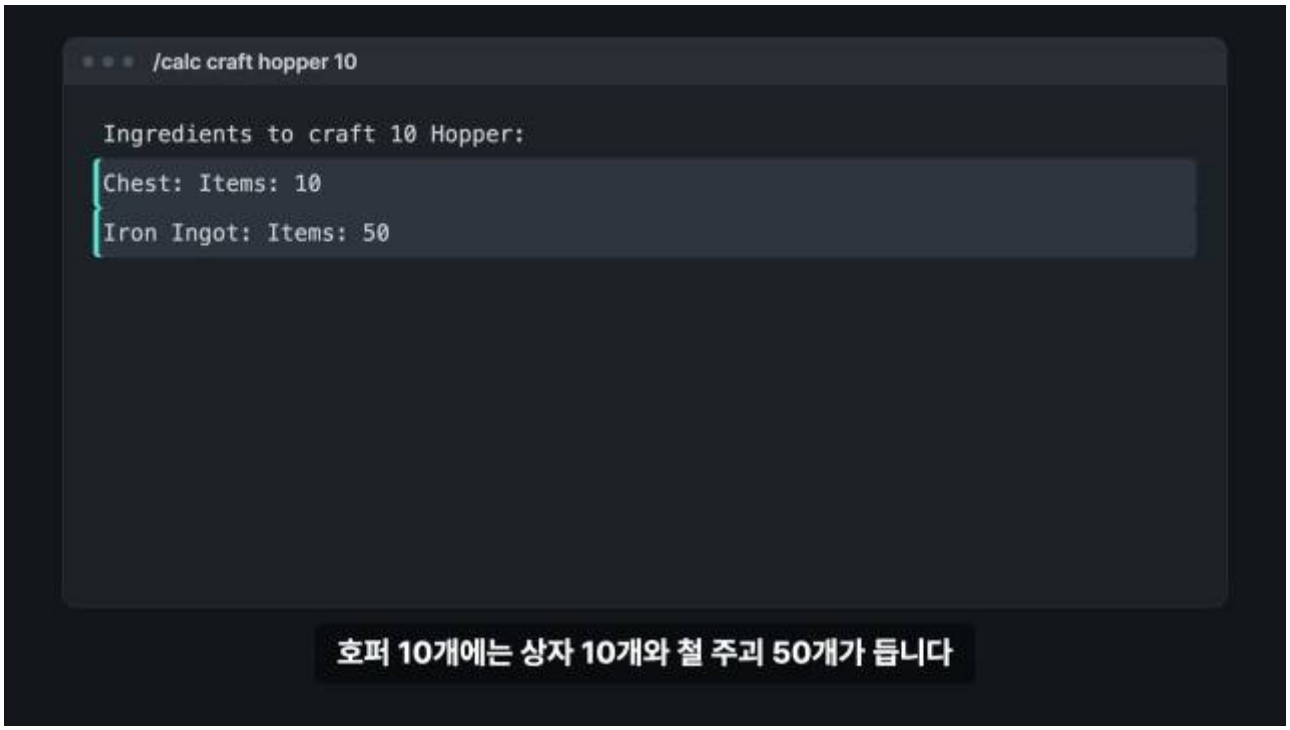
단위	값	뜻
`stack` (`stack64`)	`64`	한 묶음
`stack16` / `stack1`	`16` / `1`	16개짜리, 1개짜리 아이템의 한 묶음
`sb` (`sb64`)	`1728`	셜커 상자 하나를 꽉 채운 개수
`sb16` / `sb1`	`432` / `27`	
`dub` (`dub64`)	`3456`	큰 상자 하나를 꽉 채운 개수
`dub16` / `dub1`	`864` / `54`	
`min` / `hour`	`60` / `3600`	초
`x`, `y`, `z`		내 좌표
`health`		내 체력



재료 계산

```
/calc craft piston 1
/calc craft hopper 10
/calc craft piston 3 sb
/calc craftinv piston
```

- `craft` 아이템 개수 : 만드는 데 드는 재료를 알려 줍니다.
  - 피스톤 1개 : 철 주괴 1, 참나무 판자 3, 조약돌 4, 레드스톤 가루 1
  - 호퍼 10개 : 상자 10, 철 주괴 50
- 개수에 단위를 붙여도 됩니다. `craft piston 3 sb` 는 피스톤 5,184개 분량이고, 철 주괴 셜커 상자 3개, 판자 9개, 조약돌 12개, 레드스톤 3개가 듭니다.
- `craftinv` 아이템 : 지금 내 인벤토리로 몇 개를 만들 수 있는지 알려 줍니다. 철 94, 판자 64, 조약돌 64, 레드스톤 20 을 들고 치니 `Items: 16` 이 나왔습니다. 조약돌 64개가 피스톤 16개 분량이기 때문입니다.





네더 좌표

```
/calc nether 800 64 -1600
/calc overworld 100 64 -200
/calc nether
```

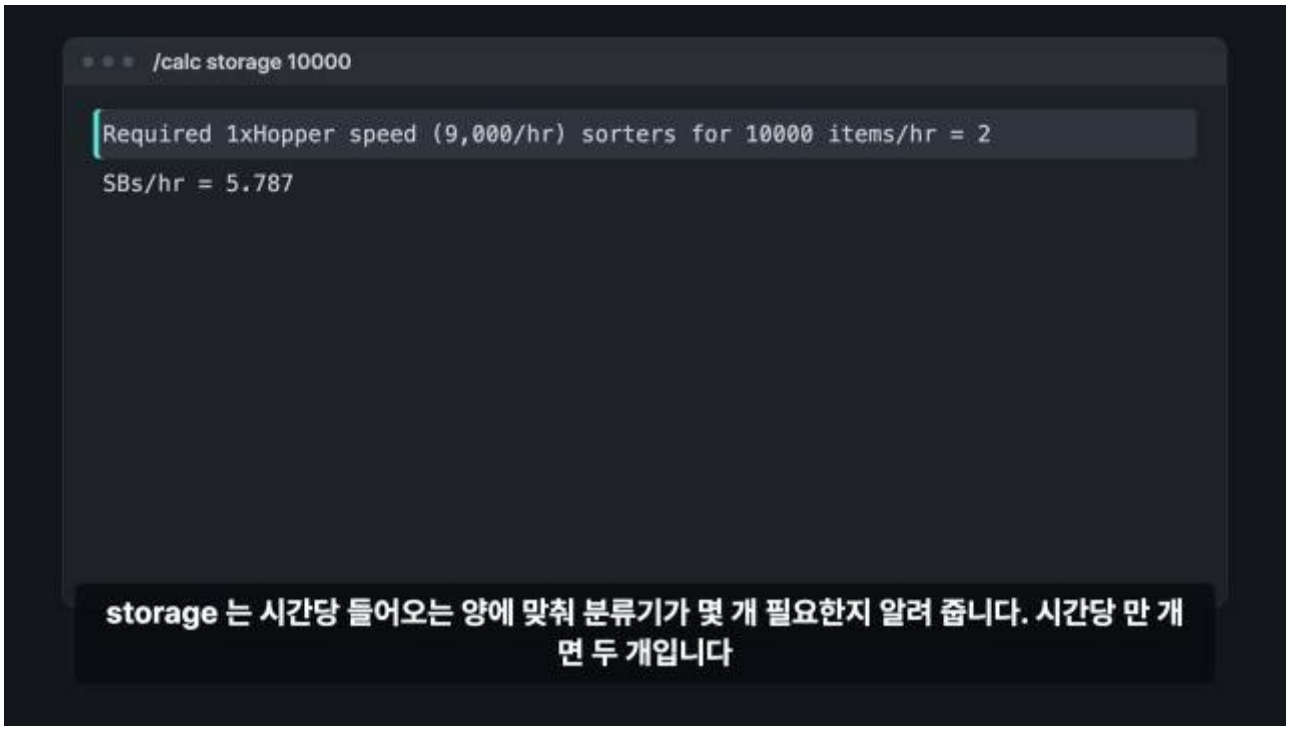
- `nether x y z` : 오버월드 좌표를 네더 좌표로 바꿉니다 (8로 나눈 값). `800 64 -1600` 은 `Nether = X: 100 Z: -200` 입니다.
- `overworld x y z` : 거꾸로 네더 좌표를 오버월드 좌표로 바꿉니다. `100 64 -200` 은 `Overworld = X: 800 Z: -1,600` 입니다.
- 좌표를 비워 두면 지금 서 있는 자리로 계산합니다 (`X: 3 Z: 10 » Nether = X: 0 Z: 1`).



저장고와 농장

친 명령어	받은 답	뜻
`/calc rates 1500 600`	`9,000/hr`	600초(10분)에 1,500개면 시간당 9,000개
`/calc storage 10000`	`… sorters for 10000 items/hr = 2`	시간당 만 개에 필요한 분류기 수 (호퍼 속도, 시간당 9,000개 기준)
`/calc allaystorage 5000`	`Allays needed … = 5`	시간당 5,000개에 필요한 알레이 수
`/calc itemtostack 1000`	`15 Stacks + 40 Items`	개수를 묶음으로
`/calc sbtoitem 2`	`3,456 Items`	셜커 상자 수를 개수로
`/calc barter togold 16 ender_pearl`	`244.8`	엔더 진주 16개를 얻는 데 드는 금 주괴 평균

- `stacktoitem`, `itemtosb` 도 있습니다.
- 물물교환은 `togold` 개수 아이템 차례로 적습니다. 아이템을 앞에 적으면 알 수 없는 명령어로 나왔습니다. 금 주괴로 얻는 아이템 평균은 `barter toitem` 금개수 아이템 입니다.
- 물물교환 값은 플러그인이 낸 평균입니다. 실제 물물교환으로 재 보지는 않았습니다.

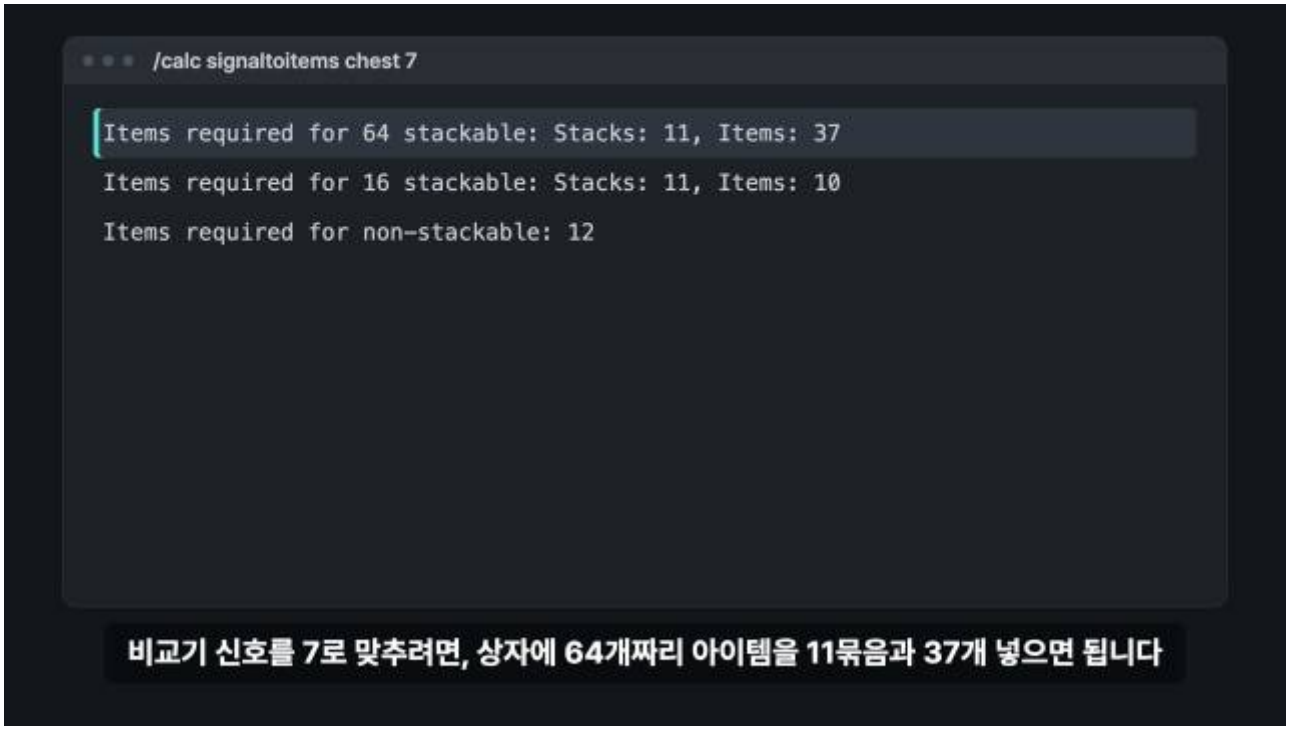




레드스톤

친 명령어	받은 답	뜻
`/calc signaltoitems chest 7`	`Stacks: 11, Items: 37`	비교기 신호 7 을 내려면 상자에 64개짜리 아이템 11묶음과 37개
`/calc secondstorepeater 3`	`8, Last repeater tick = 2`	3초를 늦추려면 리피터 8개, 마지막 리피터는 2틱
`/calc secondstohopperclock 30`	`38`	호퍼 시계를 30초로 맞추려면 아이템 38개

- 세 가지 모두 플러그인이 낸 답입니다. 레드스톤 장치를 실제로 만들어 맞춰 보지는 않았습니다.



그 밖의 명령어와 안 된 것

친 명령어	받은 답
`/calc dist 0 64 0 300 64 400`	500 (두 좌표 사이의 거리)
`/calc dist 3d …`	145.931 (높이까지 넣은 거리)
`/calc random minmax 1 6`	5 (정한 범위에서 숫자 하나)
`/calc custom add bi [n]*9`	`Added bi` (자주 쓰는 식을 이름 붙여 저장)
`/calc custom run bi 72`	`NaN`
`/calc craft beacon 2 1`	`NaN Beacon`
`/calc 1/0`	`NaN`

- `random 최대` 로 최댓값만 줄 수도 있습니다. `custom list`, `custom remove` 도 있습니다.
- 이 판(1.5.2)에서는 저장한 식을 `custom run` 으로 돌리면 `NaN` 이 나왔습니다. `custom run bi n=72`, 이름 없는 식으로도 해 봤고 모두 `NaN` 이었습니다.
- 재료를 몇 단계까지 풀지 정하는 깊이 값(`craft beacon 2 1`, `craft beacon 1 2`, `craft piston 2 1`)도 모두 `NaN` 이었습니다.
- 플러그인의 문제인지 쓰는 법을 잘못 안 것인지는 가리지 못했습니다.
- 0으로 나누거나 식을 잘못 적어도 오류 대신 `NaN` 이 나옵니다. 답이 이상하면 식부터 보세요.



정리

1. 파일 하나를 서버에 넣으면 누구나 `/calc` 를 씁니다.
2. 계산할 때는 `stack`, `sb`, `dub` 같은 단위를 섞어 쓸 수 있습니다.
3. 재료 계산은 `craft` 와 `craftinv` 입니다.
4. 포탈 좌표는 `nether` 와 `overworld` 입니다.
5. 농장과 저장고, 레드스톤 계산도 한 줄로 끝납니다.

명령어 모음

```
/calc 식              예 : /calc 3+(28/8)^2 , /calc stack*3+10
/calc variables                  쓸 수 있는 단위 (stack 64, sb 1728, dub 3456, hour
3600, x y z 등)
/calc craft 아이템 개수       재료 계산. 개수에 sb 같은 단위를 붙여도 됨
/calc craftinv 아이템         지금 인벤토리로 만들 수 있는 개수
/calc nether x y z               오버월드 좌표 → 네더 좌표 (비우면 지금 자리)
/calc overworld x y z            네더 좌표 → 오버월드 좌표
/calc rates 개수 초          시간당 개수
/calc storage 시간당개수        필요한 분류기 수 (호퍼 속도 기준)
/calc allaystorage 시간당개수     필요한 알레이 수
/calc itemtostack · stacktoitem · itemtosb · sbtoitem 숫자
/calc barter togold 개수 아이템   아이템을 얻는 데 드는 금 주괴 평균
/calc barter toitem 금개수 아이템  금 주괴로 얻는 아이템 평균
/calc signaltoitems 상자종류 신호세기
/calc secondstorepeater 초  ·  /calc secondstohopperclock 초
/calc dist x y z x y z  ·  /calc dist 3d x y z x y z
/calc random 최대  ·  /calc random minmax 최소 최대
/calc custom add · list · remove · run
```

영상 시간표

시각	내용
0:00	시작
0:38	받을 파일과 설치
1:10	기본 계산
1:47	재료 계산
2:30	네더 좌표
2:53	저장고와 농장
3:45	레드스톤
4:14	그 밖의 명령어와 안 된 것
4:57	정리

관련 쇼츠

이 편에서 한 가지를 떼어 낸 짧은 영상은 공개되면 여기에 더합니다. 전체 목록은 쇼츠 목록에 있습니다.

관련 문서

- 이전 특별 편 : 새 땅을 미리 만들어 두는 서버 플러그인 - Chunky 설치와 사용법 총정리 (26.2)
- 광석 하나만 캐면 광맥이 통째로 - VeinMiner 플러그인 설치와 설정 총정리 (26.2)
- 마인크래프트 서버 만들기 (Paper 26.2)
- 마인크래프트 럭펌(LuckPerms) 설정 방법 (26.2)
- 수다 SUDA 채널 영상 목록
- 영상 : 유튜브에서 보기
- 구독 : 수다 SUDA 채널 구독하기

설명 목소리는 합성 음성입니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%ED%8A%B9%EB%B3%84:07-calcmod&rev=1795405270

Last update: **2026/11/23 12:41**