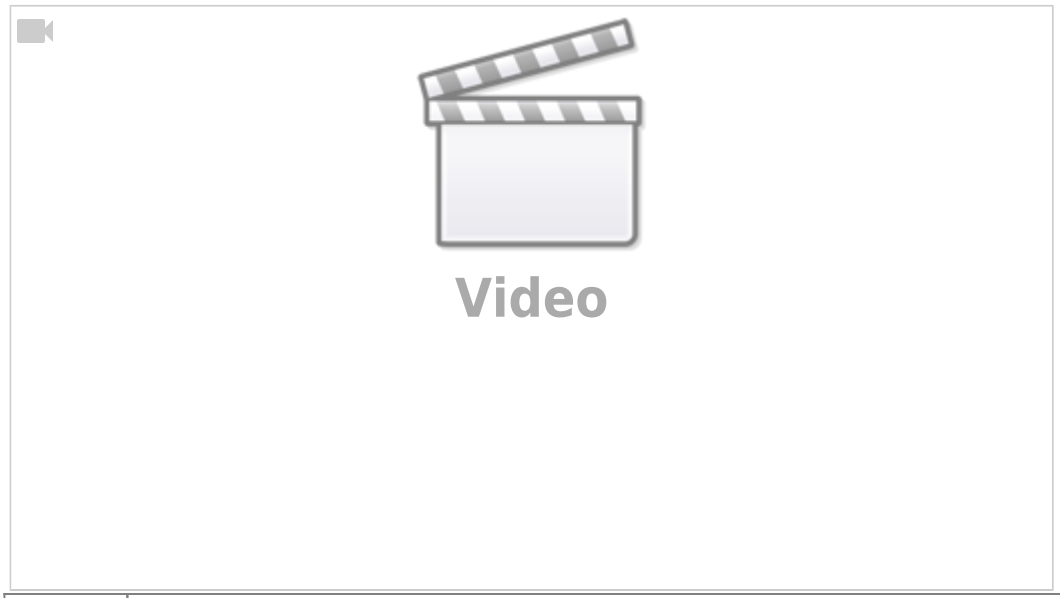
누가 부쉈는지 찾고 그대로 되돌리기 - 마인크래프트 CoreProtect 설치와 사용법 총정리 (26.2)

누가 언제 블록을 부쉈는지 기록해 두고, 그 사람이 한 일을 그대로 되돌려 주는 서버 플러그인 CoreProtect(코어프로텍트)를 정리했습니다. 설치, 범인 찾기, 되돌리기, 권한과 관리까지 다룹니다. Paper 26.2 서버에 CoreProtect Community Edition 24.1 을 넣고, 집을 부수는 사람(Griefer, 운영자 아님), 운영자(Admin), 권한 없는 사람(Steve)으로 직접 쳐 보고 확인한 내용입니다.



항목	내용
썸네일	
영상	누가 부쉈는지 찾고 그대로 되돌리기 - 마인크래프트 CoreProtect 설치와 사용법 총정리 (26.2)
채널	수다 SUDA
공개일	2026-11-25
길이	4분 25초
게임 버전	Paper 26.2 빌드 135, CoreProtect Community Edition 24.1



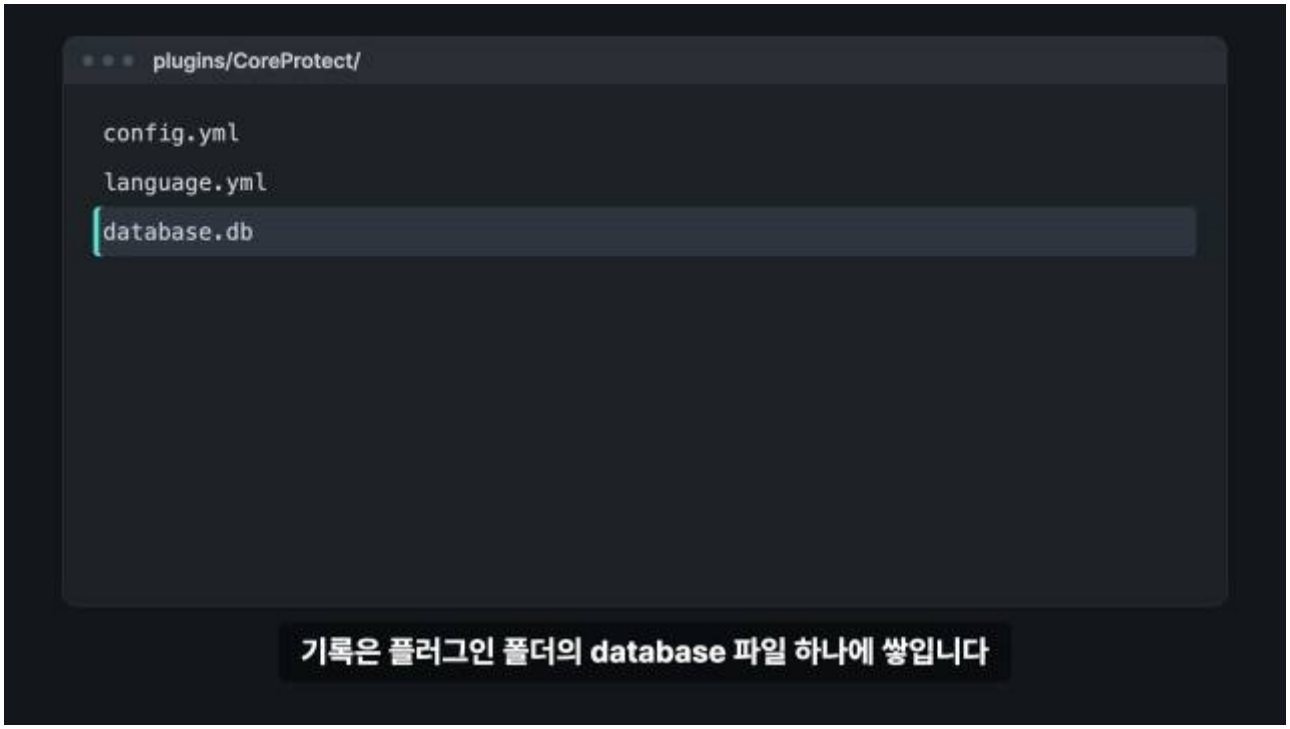


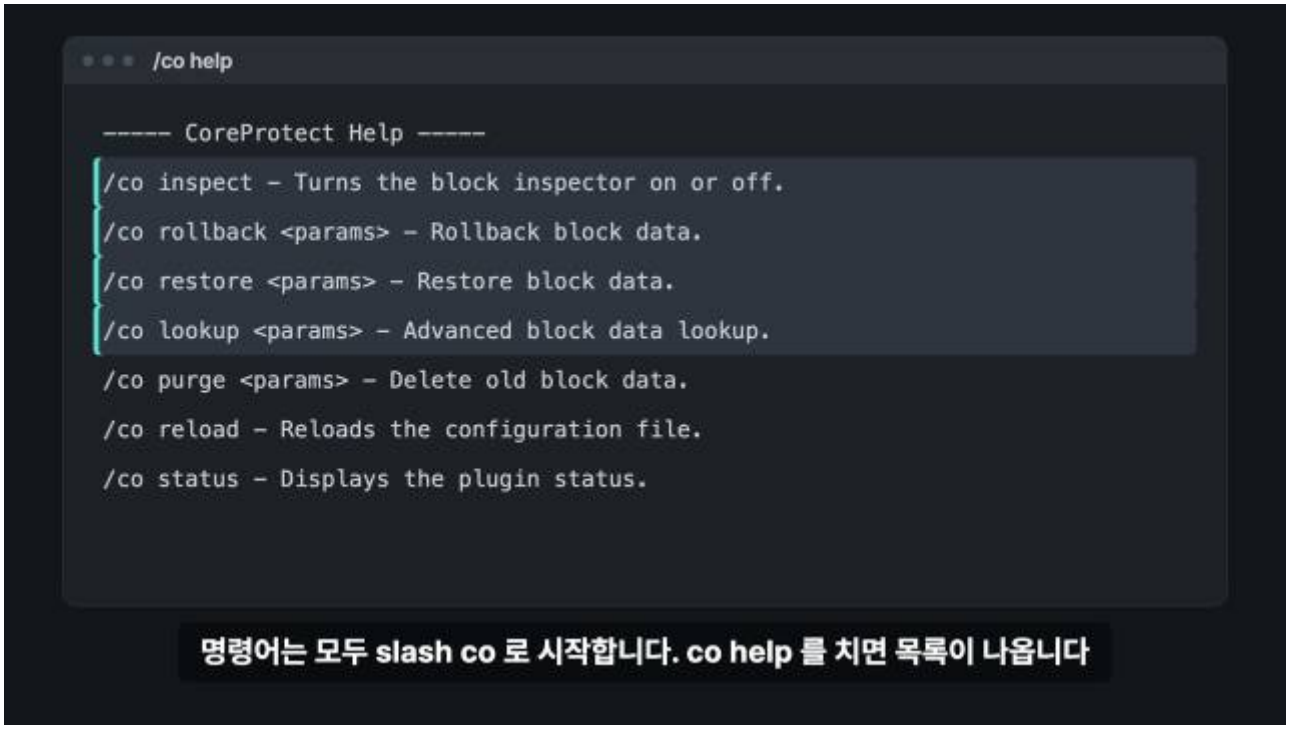
받을 파일과 설치

- 받는 곳 : https://modrinth.com/plugin/coreprotect
- 받은 파일 : `CoreProtect-CE-24.1.jar` 하나. CE 는 Community Edition, 누구나 받는 무료판입니다.
- 소스가 공개되어 있습니다. 제작자 PlayPro (Intelli), 소스 https://github.com/PlayPro/CoreProtect , 라이선스 Artistic-2.0.
- Modrinth 팔로우 1,181, 다운로드 609,109 회입니다 (2026-11-23).
- 받은 파일을 `plugins` 폴더에 넣고 서버를 켜면 따로 설정하지 않아도 바로 기록을 시작합니다. 서버 기록에 `CoreProtect Community Edition has been successfully enabled!` 와 `Using SQLite for data storage.` 가 나옵니다.
- 기록은 `plugins/CoreProtect/database.db` 파일 하나에 쌓입니다.

- 명령어는 모두 `/co` 로 시작합니다. `/co help` 를 치면 목록이 나옵니다.







범인 찾기

집 앞면 판자 14칸을 운영자가 아닌 Griefer 가 부순 뒤, 운영자 Admin 이 찾아봤습니다.

친 명령어	받은 답
`/co inspect` (줄여서 `/co i`)	`CoreProtect - Inspector now enabled.`
검사 도구를 켠 채 부서진 자리를 오른쪽 클릭	`(x0/y-60/z5) 0.47/m ago - Griefer broke oak_planks.`
검사 도구를 켠 채 판자를 왼쪽 클릭	`CoreProtect - No data found at oak_planks.`
`/co near`	둘레의 기록 목록 (`Griefer broke oak_planks.`)
`/co lookup u:Griefer t:1h`	`Griefer broke oak_planks. (x4/y-58/z5)` 같은 줄
`/co lookup u:Griefer t:1h a:chat`	`Griefer: ㅋㅋ 다 부숨`
`/co lookup u:Griefer t:1h a:command`	`Griefer: /me` 도망간다
`/co lookup a:session t:1h`	`Steve logged in.`, `Admin logged in.`

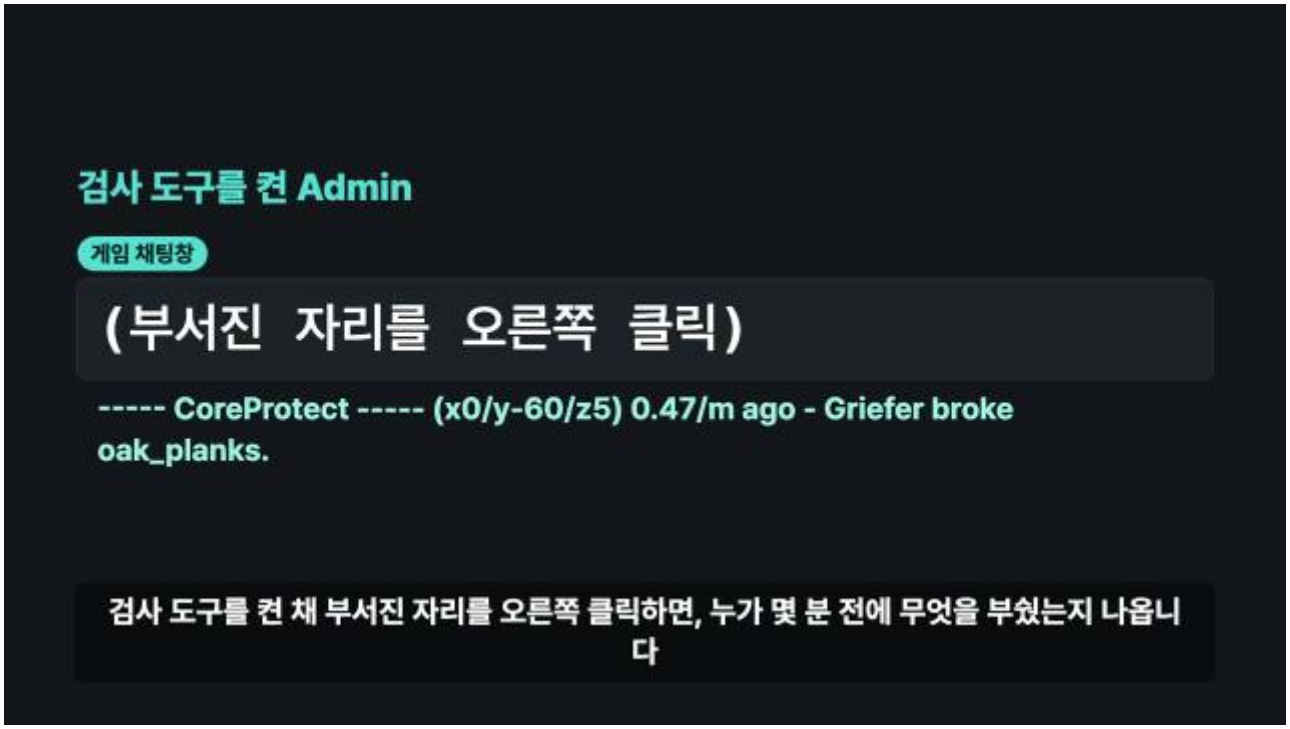
- 검사 도구를 켠 채 빈 자리를 오른쪽 클릭하면 누가 몇 분 전에 무엇을 부쉈는지 나옵니다. 블록을 왼쪽 클릭하면 그 블록의 기록이 나옵니다.
- 검사 도구가 켜져 있는 동안에는 블록을 쳐도 부서지지 않았습니다. 왼쪽 클릭한 판자는 서버 명령어로 놓은 것이라 기록이 없다고 나왔습니다.
- `/co near` 는 내 둘레 다섯 칸 안의 기록을 한 번에 보여 줍니다 (공식 문서 기준).
- 블록만이 아니라 채팅(`a:chat`), 친 명령어(`a:command`), 들어오고 나간 기록(`a:session`)도 찾을 수 있습니다.

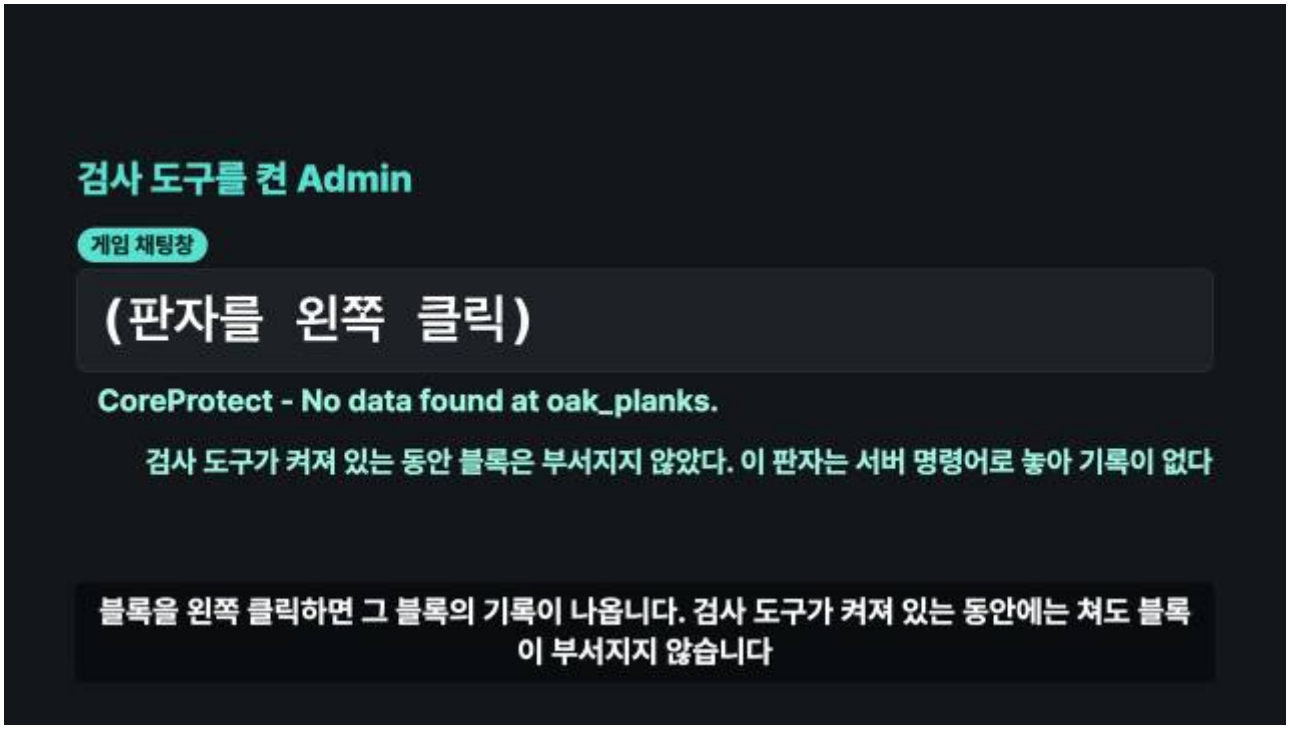
찾기 조건은 이렇게 붙입니다.

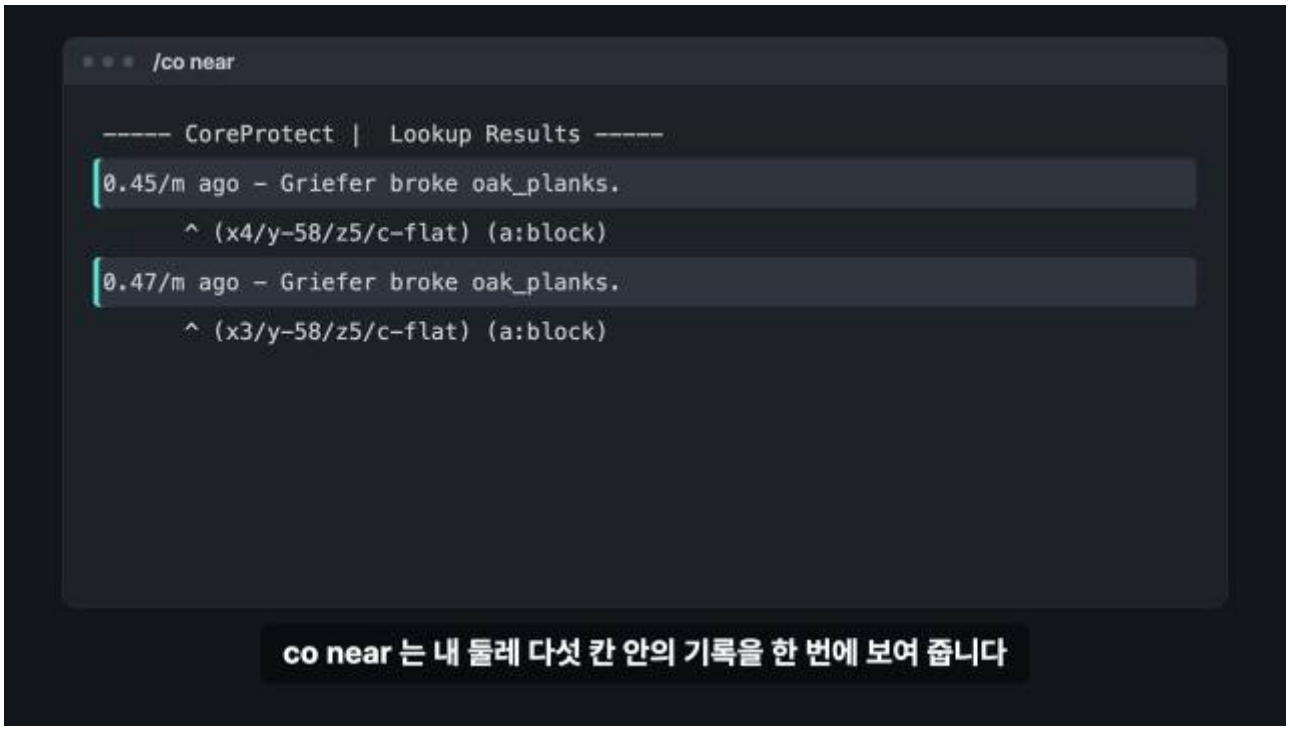
조건	적는 법	뜻
`u:`	`u:Griefer`	사람
`t:`	`t:1h`, `t:2d`	시간 (1시간, 2일)
`r:`	`r:20`	범위 (칸)
`a:`	`a:block`, `a:chat`, `a:command`, `a:session`	행동
`i:` · `e:`	`i:`블록, `e:`블록	넣을 블록, 뺄 블록

- 직접 친 것은 `u:`, `t:`, `r:`, `a:` 입니다. `i:`, `e:` 와 날짜(`d`) 적는 법은 공식 문서를 따랐습니다.

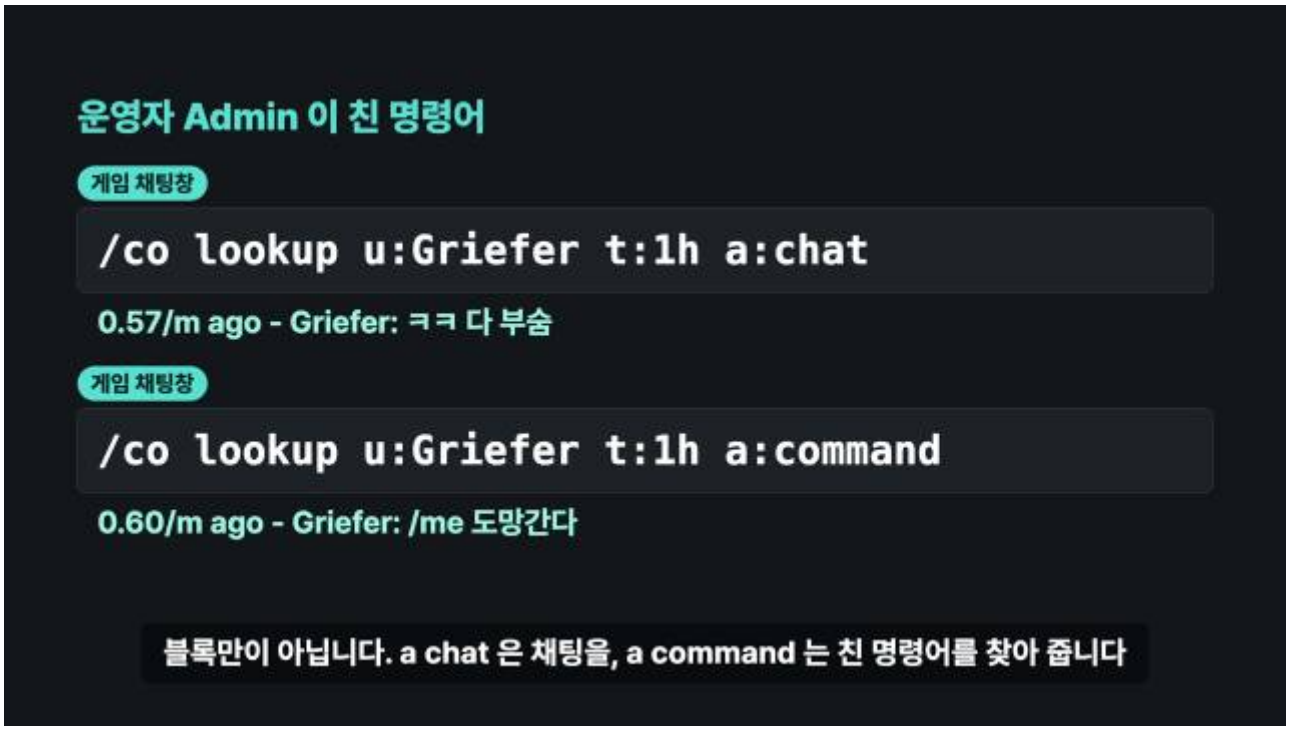


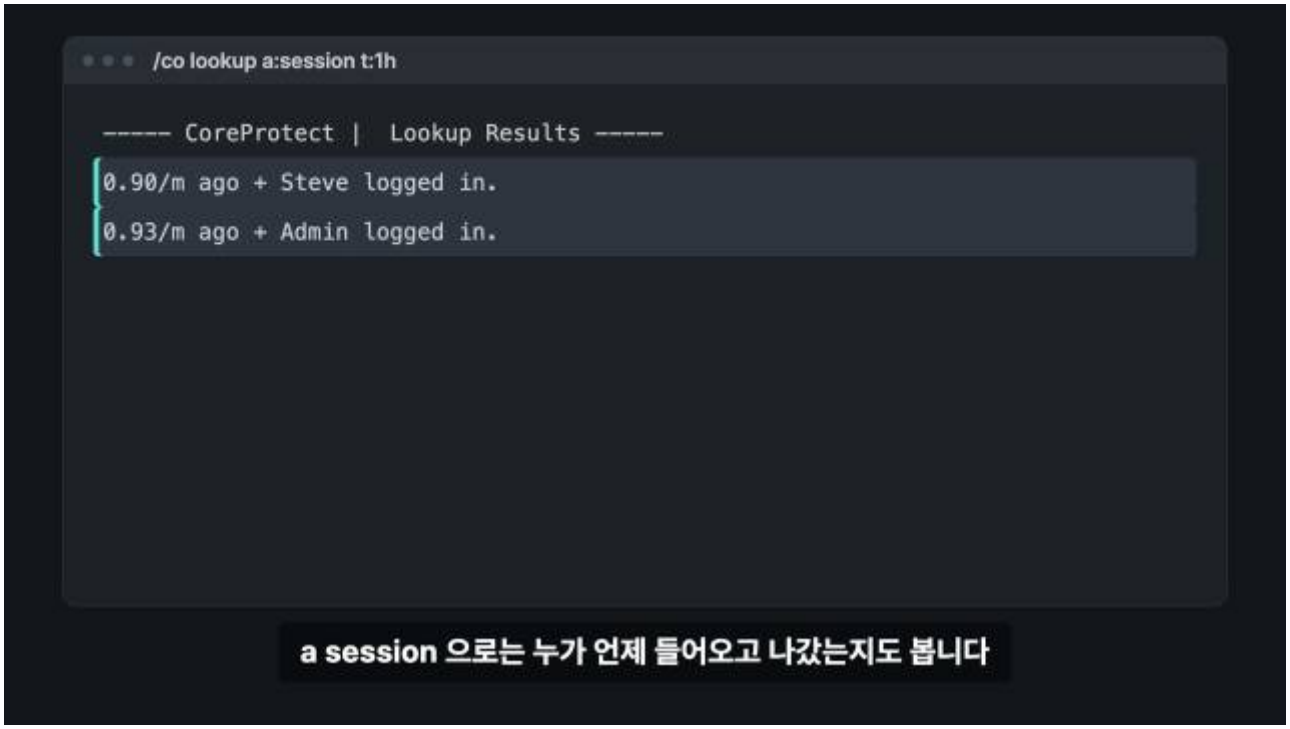



검사 도구를 켠 Admin
게임 채팅창
(판자를 왼쪽 클릭)
CoreProtect - No data found at oak_planks.
검사 도구가 켜져 있는 동안 블록은 부서지지 않았다. 이 판자는 서버 명령어로 놓아 기록이 없다
블록을 왼쪽 클릭하면 그 블록의 기록이 나옵니다. 검사 도구가 켜져 있는 동안에는 쳐도 블록이 부서지지 않습니다


/co near
----- CoreProtect | Lookup Results -----
0.45/m ago - Griefer broke oak_planks.
^ (x4/y-58/z5/c-flat) (a:block)
0.47/m ago - Griefer broke oak_planks.
^ (x3/y-58/z5/c-flat) (a:block)
co near 는 내 둘레 다섯 칸 안의 기록을 한 번에 보여 줍니다


운영자 Admin 이 친 명령어
게임 채팅창
/co lookup u:Griefer t:1h
0.50/m ago - Griefer broke oak_planks. ^ (x4/y-58/z5/c-flat) (a:block)
사람으로 찾을 때는 co lookup 에 u 콜론 이름, t 콜론 시간을 붙입니다

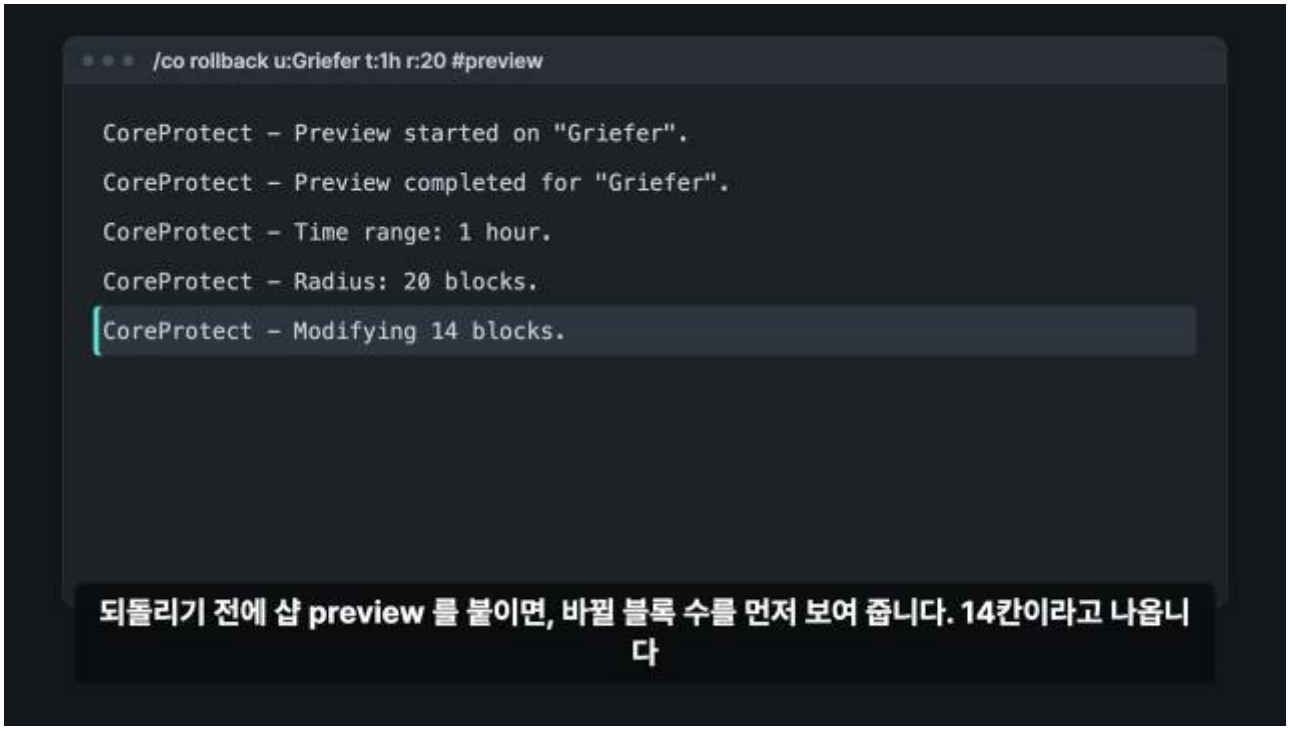

운영자 Admin 이 친 명령어
게임 채팅창
/co lookup u:Griefer t:1h a:chat
0.57/m ago - Griefer: ㅋㅋ 다 부숨
게임 채팅창
/co lookup u:Griefer t:1h a:command
0.60/m ago - Griefer: /me 도망간다
블록만이 아닙니다. a chat 은 채팅을, a command 는 친 명령어를 찾아 줍니다



되돌리기

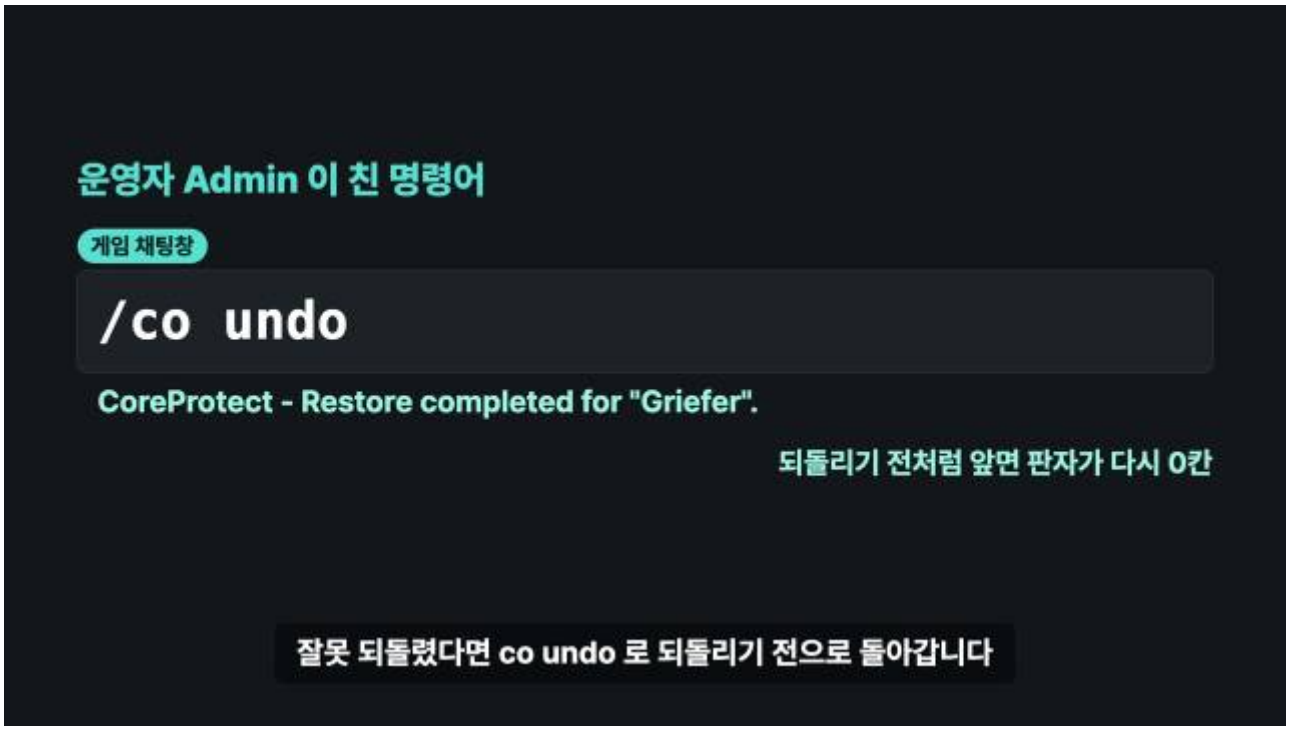
친 명령어	받은 답	뜻
`/co rollback u:Griefer t:1h r:20 #preview`	`Modifying 14 blocks.`	바뀔 블록 수를 먼저 보기
`/co cancel`	`Cancelling preview… Preview cancelled.`	미리 보기 그만두기
`/co rollback u:Griefer t:1h r:20`	`Rollback completed for “Griefer”.`	되돌리기
`/co undo`	`Restore completed for “Griefer”.`	방금 한 되돌리기를 취소
`/co restore u:Griefer t:1h r:20`	`Restore completed for “Griefer”.`	rollback 의 반대

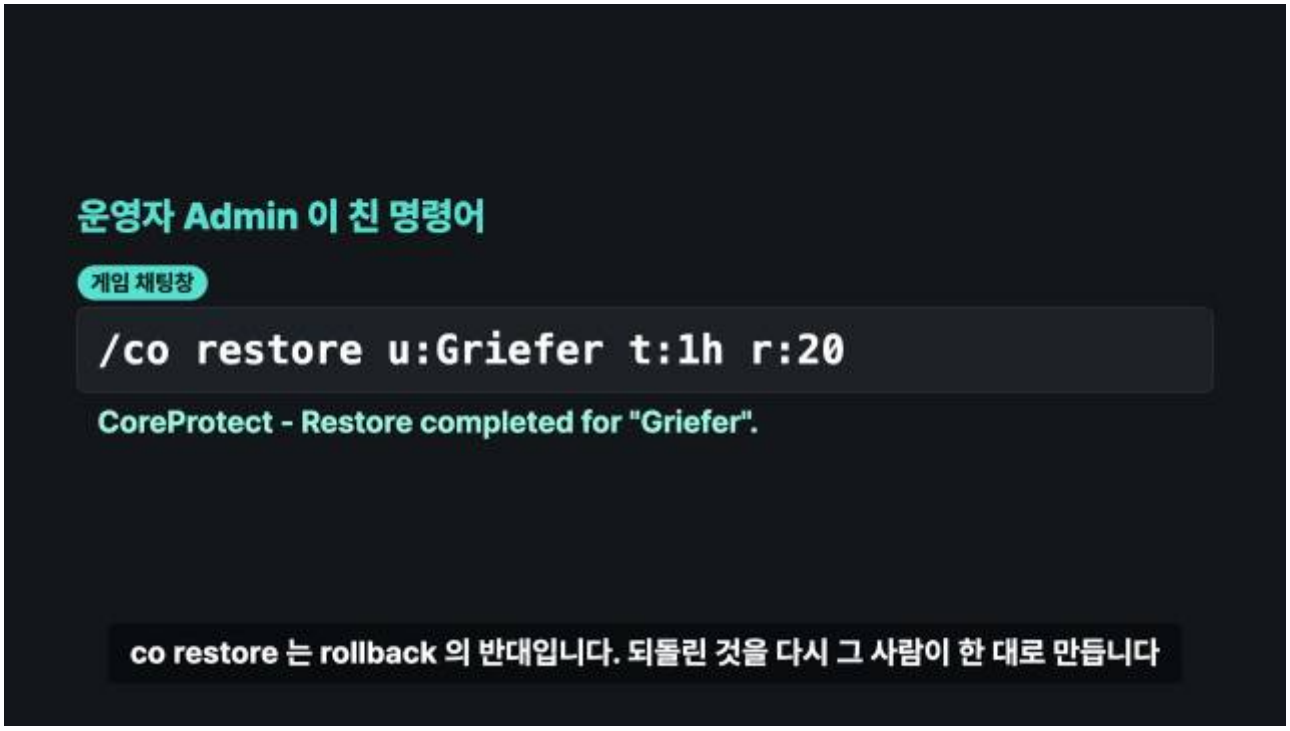
- `#preview` 를 붙이면 실제로 바꾸기 전에 몇 칸이 바뀌는지 보여 줍니다. 14칸이라고 나왔습니다.
- `#preview` 를 빼고 치자 부서진 판자 14칸이 한꺼번에 제자리로 돌아왔습니다.
- `u:Griefer` 로 되돌리면 그 사람이 한 일만 되돌립니다. 이번에는 Griefer 가 부순 14칸만 바뀌었습니다. 다른 사람이 같은 자리에서 한 일을 섞어 시험하지는 않았습니다.
- `/co undo` 를 치자 되돌리기 전처럼 판자가 다시 없어졌습니다.
- `/co restore` 는 되돌린 것을 다시 그 사람이 한 대로 만듭니다.
- 되돌리는 자리 안에 서서 rollback 을 치면 `Teleported you to safety.` 가 나오며 옮겨졌습니다.


/co rollback u:Griefer t:1h r:20 #preview
CoreProtect - Preview started on "Griefer".
CoreProtect - Preview completed for "Griefer".
CoreProtect - Time range: 1 hour.
CoreProtect - Radius: 20 blocks.
CoreProtect - Modifying 14 blocks.
되돌리기 전에 샵 preview 를 붙이면, 바뀔 블록 수를 먼저 보여 줍니다. 14칸이라고 나옵니다


운영자 Admin 이 친 명령어
게임 채팅창
/co rollback u:Griefer t:1h r:20
CoreProtect - Rollback completed for "Griefer".
이제 샵 preview 를 빼고 co rollback 을 칩니다


부서진 판자 14칸이 한꺼번에 제자리로 돌아왔습니다


운영자 Admin 이 친 명령어
게임 채팅창
/co undo
CoreProtect - Restore completed for "Griefer".
되돌리기 전처럼 앞면 판자가 다시 0칸
잘못 되돌렸다면 co undo 로 되돌리기 전으로 돌아갑니다



권한과 관리

친 명령어	받은 답
`/co lookup u:Griefer t:1h` (Steve, 운영자 아님)	`CoreProtect - You do not have permission to do that.`
`/co rollback u:Griefer t:1h` (Steve)	`CoreProtect - You do not have permission to do that.`
`/co purge t:1h`	`CoreProtect - You can only purge data older than 30 days.`
`/co purge t:30d`	`CoreProtect - Data purge started on “#global”.`
`/co status`	`Version: CoreProtect Community Edition v24.1., License: Invalid donation key. (Please check config.yml), Database: Using SQLite. (Initial DB: 24.1)`

권한은 명령어마다 나뉘어 있고, 기본은 모두 운영자만 씁니다.

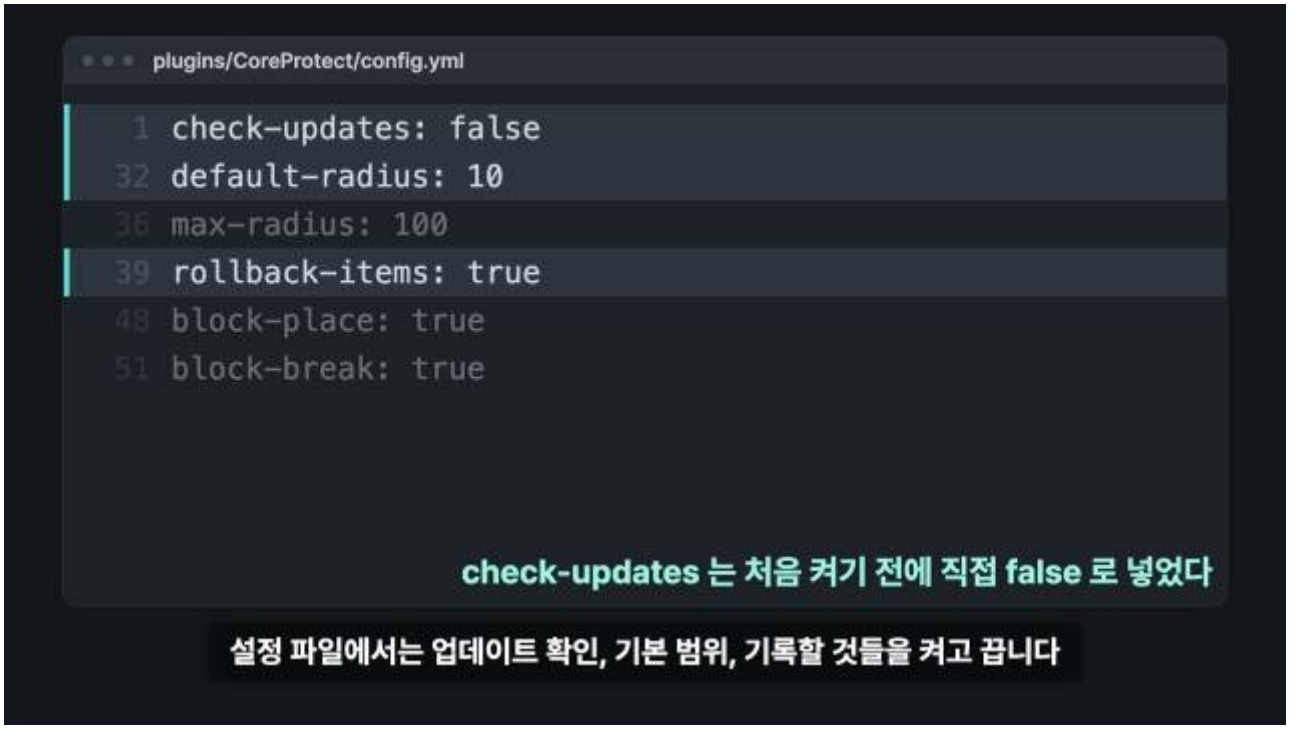
하는 일	권한
검사 도구	`coreprotect.inspect`
찾기	`coreprotect.lookup`
되돌리기	`coreprotect.rollback`
다시 적용	`coreprotect.restore`
기록 지우기	`coreprotect.purge`

- 권한이 나뉘어 있어서 LuckPerms 로 검사 도구만 줄 수도 있습니다 (공식 문서의 권한 목록 기준, LuckPerms 를 넣어 시험하지는 않았습니다).
- 게임 안에서는 30일보다 오래된 기록만 지울 수 있습니다.
- 무료판에서는 `/co status` 에 기부 키가 없다는 줄이 나옵니다. 이 상태에서 inspect, lookup, rollback, restore, undo, purge 가 모두 됐습니다.
- 설정 파일 `plugins/CoreProtect/config.yml` 에서 업데이트 확인(`check-updates`), 기본 범위(`default-radius: 10`), 최대 범위(`max-radius: 100`), 기록할 것들(`rollback-items`, `block-place`, `block-break` 등)을 켜고 끕니다. `check-updates` 는 처음 켜기 전에 직접 `false` 로 넣었습니다.


운영자가 아닌 Steve 가 친 명령어
게임 채팅창
/co lookup u:Griefer t:1h
CoreProtect - You do not have permission to do that.
게임 채팅창
/co rollback u:Griefer t:1h
CoreProtect - You do not have permission to do that.
운영자가 아닌 사람이 치면 권한이 없다고 나옵니다


운영자 Admin 이 친 명령어
게임 채팅창
/co purge t:1h
CoreProtect - You can only purge data older than 30 days.
게임 채팅창
/co purge t:30d
CoreProtect - Data purge started on "#global".
오래된 기록은 co purge 로 지웁니다. 게임 안에서는 30일보다 오래된 기록만 지울 수 있습니다





정리

1. 파일 하나를 넣으면 바로 기록이 시작됩니다.
2. 찾을 때는 `/co i`, `/co near`, `/co lookup` 입니다.
3. 되돌릴 때는 `#preview` 로 먼저 보고 `rollback`, 잘못되면 `undo` 입니다.
4. 명령어는 기본적으로 운영자만 쓸 수 있습니다.

명령어 모음

찾기

`/co inspect (/co i)`	검사 도구 켜고 끄기. 켠 채로 블록을 왼쪽 클릭, 빈 자리는 오른쪽

```
클릭
/co near                              내 둘레 다섯 칸의 기록
/co lookup u:이름 t:1h r:20            사람, 시간, 범위로 찾기
  a:block  a:chat  a:command  a:session    행동 고르기
/co lookup 2                          다음 쪽

되돌리기
/co rollback u:이름 t:1h r:20 #preview    바뀔 블록 수 미리 보기
/co cancel                            미리 보기 그만두기
/co rollback u:이름 t:1h r:20          되돌리기
/co undo                              방금 한 되돌리기를 취소
/co restore u:이름 t:1h r:20           rollback 의 반대

관리
/co purge t:30d                       30일보다 오래된 기록 지우기 (게임 안에서는 30일 이상만)
/co status  ·  /co reload  ·  /co help

권한 (기본은 모두 운영자)
coreprotect.inspect  ·  coreprotect.lookup  ·  coreprotect.rollback  ·
coreprotect.restore  ·  coreprotect.purge
```

직접 확인하지 않은 것

- 영상의 부수는 장면은 실제 서버의 사건이 아니라 시험 서버에서 Griefer 가 일부러 부순 것입니다.
- 후원판(Patreon)과 무료판(CE)의 차이는 따져 보지 않았습니다.
- 사람이 놓은 블록을 검사 도구로 왼쪽 클릭했을 때 나오는 글은 보지 않았습니다.
- 상자에서 꺼낸 물건 기록(`a:container`)은 공식 문서에 있지만 시험하지 않았습니다.

영상 시간표

시각	내용
0:00	시작
0:36	받을 파일과 설치
1:08	범인 찾기
2:18	되돌리기
3:00	권한과 관리
3:43	정리

관련 쇼츠

이 편에서 한 가지를 떼어 낸 짧은 영상은 공개되면 여기에 더합니다. 전체 목록은 쇼츠 목록에 있습니다.

관련 문서

- 이전 특별 편 : 오프라인 서버에서도 내 스킨 그대로 - 마인크래프트 SkinsRestorer 설치와 사용법 총정리 (26.2)
- 다음 특별 편 : 블록 수천 개를 명령어 한 줄로 - 마인크래프트 WorldEdit 설치와 기본 명령어 총정리 (26.2)
- 마인크래프트 서버 만들기 (Paper 26.2)
- 마인크래프트 럭펌(LuckPerms) 설정 방법 (26.2)
- 수다 SUDA 채널 영상 목록
- 영상 : 유튜브에서 보기

- 게임보이 글 : 게임보이 수다 게시판에서 보기
- 구독 : 수다 SUDA 채널 구독하기

설명 목소리는 합성 음성입니다.

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%9C%A0%ED%8A%9C%EB%B8%8C:%EC%88%98%EB%8B%A4:%ED%8A%B9%EB%B3%84:09-coreprotect

Last update: **2026/11/26 12:40**

