채팅 캐릭터



채팅 캐릭터는 치지직 방송 채팅을 치면 시청자마다 하나뿐인 캐릭터가 방송 화면 아래에 나타나, 그 말을 말풍선으로 띄워 주는 방송 화면 오버레이입니다. 후원을 하면 그 시청자의 캐릭터에 왕관과 후광이 생기고, 금액에 따라 폭죽과 색종이가 터집니다.

- **소개와 미리 보기**: gameboy.kr/chzzk-overlay
- **쓰는 방송**: 수다 SUDA 치지직 채널

항목	내용
이름	채팅 캐릭터
종류	치지직 방송용 화면 오버레이 (OBS 브라우저 소스)
처음 쓴 날	2026년 11월 25일
화면 크기	1920 x 1080, 배경 투명
캐릭터가 생기는 때	방송 채팅을 치거나 후원했을 때
한 번에 보이는 수	기본 30명 (방송인이 5~60명으로 바꿀 수 있음)
만든 방식	그림 파일 없이 코드로 그림. 치지직 Open API 로 채팅과 후원을 읽음

시청자에게 보이는 것

내 캐릭터

- **사람마다 다릅니다.** 치지직 채널을 바탕으로 몸 색과 몸매, 귀, 눈, 입, 무늬, 꼬리, 꾸밈을 정합니다. 고르는 칸만 곱해도 7만 7천 가지가 넘고, 색과 몸 비율은 이어진 값이라 같은 모습이 겹치는 일이 거의 없습니다.
- **한 번 정해지면 그대로입니다.** 같은 계정으로 채팅하면 다음 방송에도 같은 캐릭터가 나옵니다. 캐릭터를 고르거나 바꾸는 기능은 없습니다.
- **어슬렁거립니다.** 화면 아래를 걸어 다니다 쉬고, 가끔 눈을 깜빡입니다.
- **5분 동안 말이 없으면 퇴장합니다.** 다시 채팅하면 돌아옵니다. 자리가 꽉 차면 가장 오래 조용했던 캐릭터부터 나갑니다.

고르는 칸	가짓수	보기
귀	9	고양이, 곰, 토끼, 더듬이, 작은 뿔, 새싹, 늘어진 강아지 귀, 생쥐, 없음
눈	6	점, 큰 눈, 웃는 눈, 길쭉한 눈, 졸린 눈, 반짝 눈

고르는 칸	가짓수	보기
입	6	미소, 고양이 입, 활짝, 오, 이빨 하나, 세모 입
꾸밈	12	리본, 꽃, 털모자, 신사 모자, 헤드폰, 안경, 목도리, 별 머리핀, 프로펠러 모자, 없음
무늬	5	배, 점박이, 줄무늬, 바지, 없음
꼬리	4	동그란 꼬리, 긴 꼬리, 없음

말풍선

- 채팅을 치면 캐릭터가 폴짝 뛰면서 머리 위에 그 말을 띄웁니다.
- 치지직 이모티콘도 말풍선 안에 그림으로 나옵니다.
- 긴 채팅은 세 줄까지 보이고 그 뒤는 잘립니다.
- ! 로 시작하는 채팅(봇 명령어)은 띄우지 않습니다.

후원 효과

후원하면 그 시청자의 캐릭터가 달라집니다. 말풍선에는 금액만 뜨고, 후원 메시지는 방송의 후원 알림에 나옵니다.

금액	효과	꾸밈이 남는 시간
1만 치즈 미만	왕관, 금빛 후광, 별과 하트	3분
1만 치즈 이상	위 효과에 색종이, 폭죽 한 발, 빛살	6분
5만 치즈 이상	위 효과에 공중제비, 폭죽 세 발, 무지개 후광, 보석 왕관	10분
10만 치즈 이상	위 효과에 화면 가득 색종이, 폭죽 열 발, 다른 캐릭터들도 다 같이 폴짝	20분

- 꾸밈이 남아 있는 동안에는 이름표가 금빛으로 바뀌고 캐릭터 둘레에 반짝이가 떠다닙니다.
- 영상 후원도 같은 금액 기준으로 같은 효과가 납니다.
- 익명 후원은 '익명' 캐릭터로 나옵니다.

미리 보기

gameboy.kr/chzzk-overlay 에 들어가면 가짜 채팅으로 캐릭터가 움직이는 모습을 볼 수 있습니다. 미리 보기 아래 단추를 누르면 채팅과 후원 단계별 효과가 바로 나옵니다.

단추	나오는 것
채팅	'나' 캐릭터가 생기고 말풍선을 띄움
후원 1천 원	왕관, 후광, 별과 하트
1만 원	색종이와 폭죽 한 발
5만 원	공중제비와 폭죽 세 발
10만 원	화면 가득 색종이와 폭죽 열 발

방송에 넣는 방법

지금은 수다 SUDA 채널 전용으로 열려 있습니다. 다른 채널로 연결하면 '등록된 채널만 쓸 수 있어요'라고 나옵니다.

1. 소개 화면에서 '치지직 채널 연결하기'를 누릅니다.
2. 네이버 로그인과 치지직 동의를 마치면 같은 화면에 OBS 에 넣을 주소가 나옵니다.
3. OBS 에서 소스 추가, 브라우저를 고르고 그 주소를 넣습니다. 너비 1920, 높이 1080 입니다.
4. 소스를 맨 위에 두면 방송 화면 아래에 캐릭터가 나옵니다.

OBS 에 넣는 주소는 그 방송의 채팅을 읽는 열쇠입니다. 방송 화면이나 채팅에 보이지 않게 합니다.

꾸미기

소개 화면에서 막대를 움직이면 주소와 미리 보기에 바로 반영됩니다.

항목	범위	기본
캐릭터 수	5~60명	30명
크기	0.6~2배	1배
머무는 시간	1~30분	5분
닉네임 이름표	보이기, 숨기기	보이기

만든 방식

- **캐릭터**: 그림 파일을 쓰지 않고 브라우저의 캔버스에 코드로 그립니다. 시청자 채널 번호에서 숫자 하나를 뽑아 생김새를 정하므로, 어디에도 저장하지 않아도 같은 사람은 늘 같은 모습입니다.
- **움직임**: 뛰어오를 때 몸이 길쭉해지고 내려앉을 때 납작해집니다. 걸을 때는 뒤뚱거리고 발을 번갈아 듭니다.
- **채팅과 후원 받기**: 치지직 공식 Open API 의 세션으로 받습니다. 채팅과 후원을 읽기만 하고, 채팅을 보내거나 방송 설정을 바꾸지 않습니다.
- **서버 부담**: 그리기와 움직임은 모두 방송인 컴퓨터의 OBS 안에서 돕니다. 서버는 화면 파일을 내주고 치지직 연결 주소를 받아 주는 일만 합니다.

저장하는 것과 하지 않는 것

무엇	저장
시청자 채팅 내용	저장하지 않음. 방송인 화면에 잠깐 보였다 사라짐
시청자 닉네임, 채널 번호	저장하지 않음. 화면에 있는 동안만 씀
후원 금액, 후원 기록	저장하지 않음. 효과를 고르는 데만 씀
방송인의 치지직 연결 정보	서버에 보관. 방송인이 '연결 끊기'를 누르면 치지직에 철회를 요청하고 지움

연혁

날짜	내용
2026년 11월 25일	처음 만들어 수다 SUDA 방송에 넣음. 캐릭터 크기를 처음의 절반으로 줄이고, 후원 말풍선을 금액 한 줄로 줄임

관련 문서

- 치지직
- 수다 SUDA
- 둠칫 - 같은 방식(치지직 Open API)으로 방송 채팅과 후원을 받는 온라인 댄스 클럽

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%B1%84%ED%8C%85_%EC%BA%90%EB%A6%AD%ED%84%B0

Last update: **2026/11/25 05:01**