

제2회 카논제이리그

“화합의 장을 넘어선 냉정한 승부, 중티어들의 전략 전쟁이 시작된다.”



제2회 카논제이리그	
The 2nd CanonJ League	
대회 기간	2024년 11월 30일 (토) ~ 12월 1일 (일)
주최 / 주관	카논제이
종목	발로란트 (VALORANT)
우승 팀	☐ 봉제깡얼지 (Team Jangbongnam)
준우승 팀	☐ 아공이의 참치캔들 (Team Agong-e)
MVP	☐ 장봉남, 유제이717

1. 개요

2024년 11월 30일과 12월 1일, 양일간 진행된 카논제이리그의 두 번째 시즌이다. 지난 1회 대회의 성공적인 개최에 힘입어, 참여 인원을 10명에서 **20명(4개 팀)**으로 대폭 확대하고, 티어 제한을 **실버~다이아몬드**로 상향 조정 한 '**중티어 대회**'로 기획되었다.

단순한 친목 도모를 넘어 **팀장 경매 시스템(Auction)**과 티어별 **차등 점수제(Point System)**를 도입하여 전략적인 요소를 대폭 강화했다. 또한 치지직 메인 노출 등 규모 면에서도 1회 대회보다 큰 성장을 이루며 카논제이리그의 체급을 키운 대회로 평가받는다.

2. 대회 규정 (Rules)

이번 대회는 실력 편차를 줄이고 전략적인 재미를 극대화하기 위해 복합적인 룰이 적용되었다.

2.1. 참가 자격 및 티어 구성

- **참가 자격:** 치지직에서 발로란트 경쟁 방송을 진행하는 팔로워 150명 이상의 스트리머.
- **티어 밸런스 (총 20명):**
 - **팀장 (4명):** 다이아몬드 (Diamond) - 팀의 오더 및 중심축 담당.
 - **팀원 (16명):** 플래티넘(4명), 골드(8명), 실버(4명).
 - ※ 티어 산정은 **현 티어와 최고 티어를 종합적으로 고려하여** 배정됨.

2.2. 팀 구성 방식 (드래프트 경매)

- 4명의 팀장(팽삼, 아공e, 장봉남, 로버로버)에게 초기 자금 **1,000 포인트**를 지급.
- 드래프트 방송(11월 16일)을 통해 경매로 팀원을 영입한다.
- **핵심 전략**: 경매 후 남은 포인트는 **대회 최종 점수에 합산**된다. 즉, 좋은 팀원을 비싸게 데려와서 전승을 노릴지, 가성비 팀원을 데려오고 잔여 포인트로 순위 방어를 할지 고도의 심리전이 요구된다.

2.3. 경기 방식 및 점수제

단순 승패(승점)가 아닌 '**종합 점수제**'로 우승 팀을 가린다. 이는 압도적인 1강 팀의 독주를 막고 끝까지 순위 싸움을 치열하게 만들기 위함이다.

항목	산정 방식	비고
승리 포인트	(라운드 득실차) × 10점	예: 13-5 승리 시 (8점 × 10) = 80점 획득
킬 포인트	티어 차이에 따른 차등 적용	하위 티어의 활약을 장려하기 위한 시스템
잔여 포인트	경매 종료 후 남은 포인트 합산	경매 전략의 결과물

<note tip> [킬 포인트 상세]

- 하위 티어가 상위 티어를 잡으면: **1.2점** (예: 실버가 다이아 킬)
- 동일 티어 킬: **1.0점**
- 상위 티어가 하위 티어를 잡으면: **0.8점** (예: 다이아가 실버 킬)

</note>

2.4. 밴픽 (Ban/Pick)

- **맵 밴**: 각 팀이 번갈아 가며 맵을 제외하고 남은 맵에서 경기 진행.
- **요원 밴**: 포지션별(타격대, 척후대, 감시자, 전략가) 밴 카드를 사용하여 상대 팀의 주력 '원챔 장인'들을 제한한다.

3. 참가 팀 및 로스터 (Roster)

(※ 티어는 드래프트 당시 기준이며, 팀명은 팀장의 닉네임과 특징을 결합하여 작명됨)

1팀: 팽삼셈블 (Pengs-Assemble)

포지션	스트리머	티어	비고
팀장	팽삼	Dia	짤물 경매의 달인, 밸런스 중시
팀원	구름용	Plat	올라운더 플레이어
팀원	맨타코	Gold	(실질적 Plat) 오딘의 마술사
팀원	러핀	Gold	안정적인 예임
팀원	비단향0	Silver	오버워치 랭커 출신의 피지컬

팀 특징: 팽삼 팀장이 포인트를 극도로 아끼는 전략을 취해 시작부터 포인트 우위를 점했다. 팀원들의 밸런스가 좋아 '킹메이커' 역할을 수행할 것으로 기대됨.

2팀: 아공이의 참치캔들 (Team Agong-e)

포지션	스트리머	티어	비고
팀장	아공e	Dia	내전 운영의 전문가
팀원	유말심	Plat	팀의 주포, 폭발적인 엔트리
팀원	드로즈	Gold	뇌지컬 플레이
팀원	새벽제왕	Gold	다이아 찍먹 경험 보유
팀원	늘찬해	Silver	성장형 플레이어

팀 특징: 아공e 팀장의 풍부한 내전 경험과 '유말심'이라는 확실한 1옵션을 보유한 팀. 공격적인 운영이 강점이다.

3팀: 봉제깡얼지 (Team Jangbongnam)

포지션	스트리머	티어	비고
팀장	장봉남	Dia	날카로운 오더, 팀의 사령관
팀원	유제이717	Plat	탄탄한 기본기의 플래티넘
팀원	듀얼	Gold	다이아 출신의 고티어 골드
팀원	단 갱	Gold	제1회 우승자, 검증된 자원
팀원	양선지	Silver	제1회 준우승자, 철벽 수비

팀 특징: 1회 대회 우승/준우승자를 모두 영입한 '경력직 어벤져스'. 장봉남의 오더 아래 조직력이 가장 뛰어난 우승 후보 0순위.

4팀: 로버로버의 누나들 (Rover's Nunas)

포지션	스트리머	티어	비고
팀장	로버로버	Dia	팀 내 유일한 청일점(?)
팀원	굽신	Plat	버추얼 아이돌, 샷건 장인
팀원	하늘찬	Gold	조커 픽
팀원	히하루	Gold	오딘과 아레스의 지배자
팀원	시유 아랑	Silver	제1회 대회 팀장 출신

팀 특징: 팀장을 제외한 팀원 대다수가 여성 스트리머로 구성된 팀. 스크림 불참 이슈로 **별점(-300점)**을 안고 시작하는 악재가 있었으나, 끈끈한 팀워크로 극복하려 한다.

4. 경기 내용 및 분석

4.1. 1일차 (Day 1) : 탐색전과 봉제깡얼지의 독주

- **Match 1: 봉제깡얼지 vs 팽삼셈블**
 - **결과:** 봉제깡얼지 승리
 - **내용:** 봉제깡얼지 팀이 조직력을 앞세워 팽삼셈블을 제압했다. 장봉남의 오더가 빛을 발하며 우승 후보임을 입증했다.
- **Match 2: 팽삼셈블 vs 아공이의 참치캔들**
 - **결과:** 팽삼셈블 승리
 - **내용:** 1패를 안은 팽삼셈블이 심기일전하여 아공이 팀을 잡아냈다. 이 승리로 인해 중위권 싸움이 혼전 양상으로 접어들었다.
- **Match 3: 봉제깡얼지 vs 로버로버의 누나들**
 - **결과:** 무승부 (1:1) (라운드 득실은 봉제깡얼지 우세)
 - **내용:** 로버로버 팀이 예상을 깨고 1세트를 따내며 분전했으나, 2세트에서 봉제깡얼지가 압도적인 차이로 승리하며 득실차에서 우위를 가져갔다.

4.2. 2일차 (Day 2) : 혼돈의 순위 결정전

Match 4: 팡삼셈블 vs 로버로버의 누나들 (Map: 로터스)

- **결과:** 팡삼셈블 승리 (13:9)
- **주요 이슈: 사상 초유의 게임 리셋**
 - 경기 초반, 서버 불안정 및 톱킴 현상으로 인해 경기가 정상적으로 진행되지 못했다.
 - 카논제이는 과감하게 '게임 리셋'을 선언, 치트(Cheat) 기능을 활용하여 이전 라운드까지의 자금과 궁극기 포인트를 수동으로 복구하는 해프닝이 발생했다.
 - 어수선한 분위기 속에서도 팡삼셈블의 **맨타코(골드)**가 오딘을 들고 플래티넘급 화력을 뽐내며 팀 승리를 견인했다.

Match 5: 봉제깡얼지 vs 아공이의 참치캔들 (Map: 하이븐)

- **결과:** 봉제깡얼지 승리 (13:8)
- **관전 포인트: 유말심의 고군분투 vs 장봉남의 시스템**
 - 아공이 팀의 **유말심**이 그야말로 '미친 폼'을 보여주며 혼자서 30킬 가까이 끌어 담는 차력쇼를 펼쳤다.
 - 하지만 장봉남 팀은 특정 선수에게 의존하기보다, **유제이717**이 엔트리로서 길을 열고 팀원들이 백업하는 탄탄한 시스템으로 유말심의 원맨쇼를 잠재웠다. 이 경기로 봉제깡얼지의 우승이 사실상 확정되었다.

Match 6: 로버로버의 누나들 vs 아공이의 참치캔들 (Map: 바인드)

- **결과:** 아공이의 참치캔들 승리 (13:7)
- **내용:** 2위 결정전 성격이 강했던 마지막 매치.
 - 아공이 팀은 초반부터 강력하게 몰아붙이며 기선을 제압했다.
 - 로버로버 팀은 최하위가 확정된 상황에서도 끝까지 분전했으나, 아공이 팀의 화력을 막아내기엔 역부족이었다. 아공이 팀은 이 승리로 준우승을 차지했다.

5. 최종 결과 및 시상

모든 점수(승리 포인트 + 킬 포인트 + 경매 잔여 포인트 - 벌점)를 합산한 최종 결과이다.

순위	팀명	총점 (Points)	결과 비교
1위	봉제깡얼지	7,642.33	압도적 1위 / 500 VP 전원 지급
2위	아공이의 참치캔들	6,926.73	막판 뒤집기로 2위 탈환
3위	팡삼셈블	6,366.66	캐스팅 보트(King Maker) 역할 수행
4위	로버로버의 누나들	5,845.20	스크림 불참 벌점(-300) 뼈아파

- **특별 시상:** 스트리머 **후추니가** 2등 팀의 2등 공신(MVP급 활약)에게 치킨 기프티콘을 후원하는 시크릿 이벤트를 진행했다. (수혜자: 아공e)

6. 트리비아 (Trivia)

- **맨타코의 양심 고백:** 드래프트 당시 골드 티어로 지원했으나, 대회 직전 연습을 너무 열심히 한 나머지 **플래티넘 2**로 승급했다는 사실을 자진 신고했다. 카논제이는 그를 '명예 플래티넘'으로 대우하며 킬 포인트를 상향 조정하는 밸런스 패치를 단행했다.
- **로버로버의 수난시대:** 유일하게 여성 팀원 비중이 높은 하렘(?) 팀을 꾸렸으나, 스크림 불참으로 인한 벌점

과 대회 당일 컨디션 난조로 고통받았다. 채팅창에서는 “누나들에게 기를 빨려서 힘을 못 쓴다”는 드립이 난무했다.

- **메타의 파괴자들:** 중티어 대회답게 피지컬 싸움보다는 **오딘(기관총)**과 **저지(샷건)**를 활용한 '뇌지컬'과 '각쪼개기'가 주를 이뤘다. 특히 로터스 맵에서의 오딘 활용은 공포 그 자체였다.
- **카논제이의 운영 능력:** 1회 대회의 미숙함을 딛고, 훨씬 안정적인 옴저빙 시스템과 엑셀을 활용한 **실시간 자동 점수 집계 시스템**을 선보였다. 20명 규모의 대회를 큰 잡음 없이 이끌어 주최자로서의 역량을 입증했다.
- **리벤지 예고?:** 경기 종료 후 인터뷰에서 로버로버를 비롯한 하위권 팀장들이 아쉬움을 토로하며 다음 시즌 참가를 강력히 희망했다. 카논제이는 “다음 대회는 더 강력해져서 돌아오겠다”며 3회 대회를 암시했다.

7. 관련 자료

- 제2회 카논제이리그 : 팀원 드래프트 및 참가자 발표 풀영상
- 제2회 카논제이리그 : 1일차 경기 풀영상
- 제2회 카논제이리그 : 2일차 경기 및 최종 결과 풀영상
- 대회 공식 규정 및 공지사항 (치지직 라운지)

// “다음 대회는 더 강력해져서 돌아오겠습니다.” - 방송 종료 직전 카논제이의 멘트 //

From:
<https://sudawiki.com/> - 수다위키
 Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%B9%B4%EB%85%BC%EC%A0%9C%EC%9D%B4%EC%B9%B4%EB%85%BC%EC%A0%9C%EC%9D%B4_%EB%A6%AC%EA%B7%B8%EC%A0%9C_2_%ED%9A%8C%EC%B9%B4%EB%85%BC%EC%A0%9C%EC%9D%B4%EB%A6%AC%EA%B7%B8
 Last update: 2026/10/12 10:38

