제2회 카논제이리그

> **“ 화합의 장을 넘어선 냉정한 승부, 중티어들의 전략 전쟁이 시작된다. ”**



제2회 카논제이리그	
The 2nd CanonJ League	
대회 기간	2024년 11월 30일 (토) ~ 12월 1일 (일)
주최 / 주관	카논제이
종목	발로란트 (VALORANT)
우승 팀	**봉제갱얼지 (Team Jangbongnam)**
준우승 팀	**아공이의 참치캔들 (Team Agong-e)**
MVP	**장봉남, 유제이717**

1. 개요

2024년 11월 30일과 12월 1일, 양일간 진행된 **카논제이리그**의 두 번째 시즌이다. 지난 1회 대회의 성공적인 개최에 힘입어, 참여 인원을 10명에서 **20명(4개 팀)**으로 대폭 확대하고, 티어 제한을 **실버~다이아몬드**로 상향 조정한 **'중티어 대회'**로 기획되었다.

단순한 친목 도모를 넘어 **팀장 경매 시스템(Auction)**과 티어별 **차등 점수제(Point System)**를 도입하여 전략적인 요소를 대폭 강화했다. 또한 치지직 메인 노출 등 규모 면에서도 1회 대회보다 큰 성장을 이루며 카논제이리그의 체급을 키운 대회로 평가받는다.

2. 대회 규정 (Rules)

이번 대회는 실력 편차를 줄이고 전략적인 재미를 극대화하기 위해 복합적인 룰이 적용되었다.

2.1. 참가 자격 및 티어 구성

- **참가 자격:** 치지직에서 발로란트 경쟁 방송을 진행하는 팔로워 150명 이상의 스트리머.
- **티어 밸런스 (총 20명):**
  - **팀장 (4명):** 다이아몬드 (Diamond) - 팀의 오더 및 중심축 담당.
  - **팀원 (16명):** 플래티넘(4명), 골드(8명), 실버(4명).
  - *※ 티어 산정은 현 티어와 최고 티어를 종합적으로 고려하여 배정됨.*

2.2. 팀 구성 방식 (드래프트 경매)

- 4명의 팀장(팽삼, 아공e, 장봉남, 로버로버)에게 초기 자금 **1,000 포인트**를 지급.
- 드래프트 방송(11월 16일)을 통해 경매로 팀원을 영입한다.
- **핵심 전략:** 경매 후 **남은 포인트는 대회 최종 점수에 합산**된다. 즉, 좋은 팀원을 비싸게 데려와서 전승을 노릴지, 가성비 팀원을 데려오고 잔여 포인트로 순위 방어를 할지 고도의 심리전이 요구된다.

2.3. 경기 방식 및 점수제

단순 승패(승점)가 아닌 **'종합 점수제'**로 우승 팀을 가린다. 이는 압도적인 1강 팀의 독주를 막고 끝까지 순위 싸움을 치열하게 만들기 위함이다.

항목	산정 방식	비고
승리 포인트	(라운드 득실차) × 10점	예: 13-5 승리 시 (8점 × 10) = 80점 획득
킬 포인트	티어 차이에 따른 차등 적용	하위 티어의 활약을 장려하기 위한 시스템
잔여 포인트	경매 종료 후 남은 포인트 합산	경매 전략의 결과물

<note tip> **[킬 포인트 상세]**

- **하위 티어가 상위 티어를 잡으면: 1.2점** (예: 실버가 다이아 킬)
- **동일 티어 킬: 1.0점**
- **상위 티어가 하위 티어를 잡으면: 0.8점** (예: 다이아가 실버 킬)

</note>

2.4. 밴픽 (Ban/Pick)

- **맵 밴:** 각 팀이 번갈아 가며 맵을 제외하고 남은 맵에서 경기 진행.
- **요원 밴:** 포지션별(타격대, 척후대, 감시자, 전략가) 밴 카드를 사용하여 상대 팀의 주력 '원챔 장인'들을 견제한다.

3. 참가 팀 및 로스터 (Roster)

(※ 티어는 드래프트 당시 기준이며, 팀명은 팀장의 닉네임과 특징을 결합하여 작명됨)

1팀: 팽삼셈블 (Pengs-Assemble)

포지션	스트리머	티어	비고
팀장	**팽삼**	Dia	짠물 경매의 달인, 밸런스 중시
팀원	**구름용**	Plat	올라운더 플레이어
팀원	**맨타코**	Gold	**(실질적 Plat)** 오딘의 마술사
팀원	**러핀**	Gold	안정적인 에임
팀원	**비단향0**	Silver	오버워치 랭커 출신의 피지컬

> **팀 특징:** 팽삼 팀장이 포인트를 극도로 아끼는 전략을 취해 시작부터 포인트 우위를 점했다. 팀원들의 밸런스가 좋아 '킹메이커' 역할을 수행할 것으로 기대됨.

2팀: 아공이의 참치캔들 (Team Agong-e)

포지션	스트리머	티어	비고
팀장	**아공e**	Dia	내전 운영의 전문가
팀원	**유말심**	Plat	**팀의 주포**, 폭발적인 엔트리
팀원	**드로즈**	Gold	뇌지컬 플레이
팀원	**새벽제왕**	Gold	다이아 찍먹 경험 보유
팀원	**늘찬해**	Silver	성장형 플레이어

> **팀 특징:** 아공e 팀장의 풍부한 내전 경험과 '유말심'이라는 확실한 1옵션을 보유한 팀. 공격적인 운영이 강점이다.

3팀: 봉제갱얼지 (Team Jangbongnam)

포지션	스트리머	티어	비고
팀장	**장봉남**	Dia	날카로운 오더, 팀의 사령관
팀원	**유제이717**	Plat	탄탄한 기본기의 플래티넘
팀원	**듀얼**	Gold	다이아 출신의 고티어 골드
팀원	**단 갱**	Gold	**제1회 우승자**, 검증된 자원
팀원	**양선지**	Silver	**제1회 준우승자**, 철벽 수비

> **팀 특징:** 1회 대회 우승/준우승자를 모두 영입한 '경력직 어벤져스'. 장봉남의 오더 아래 조직력이 가장 뛰어난 우승 후보 0순위.

4팀: 로버로버의 누나들 (Rover's Nunas)

포지션	스트리머	티어	비고
팀장	**로버로버**	Dia	팀 내 유일한 청일점(?)
팀원	**굽신**	Plat	버추얼 아이돌, 샷건 장인
팀원	**하늘찬**	Gold	조커 픽
팀원	**히하루**	Gold	오딘과 아레스의 지배자
팀원	**시유 아랑**	Silver	제1회 대회 팀장 출신

> **팀 특징:** 팀장을 제외한 팀원 대다수가 여성 스트리머로 구성된 팀. 스크림 불참 이슈로 **벌점(-300점)**을 안고 시작하는 악재가 있었으나, 끈끈한 팀워크로 극복하려 한다.

4. 경기 내용 및 분석

4.1. 1일차 (Day 1) : 탐색전과 봉제갱얼지의 독주

- **Match 1: 봉제갱얼지 vs 팽삼셈블**
  - **결과: 봉제갱얼지 승리**
  - **내용:** 봉제갱얼지 팀이 조직력을 앞세워 팽삼셈블을 제압했다. 장봉남의 오더가 빛을 발하며 우승 후보임을 입증했다.
- **Match 2: 팽삼셈블 vs 아공이의 참치캔들**
  - **결과: 팽삼셈블 승리**
  - **내용:** 1패를 안은 팽삼셈블이 심기일전하여 아공이 팀을 잡아냈다. 이 승리로 인해 중위권 싸움이 혼전 양상으로 접어들었다.
- **Match 3: 봉제갱얼지 vs 로버로버의 누나들**
  - **결과: 무승부 (1:1)** (라운드 득실은 봉제갱얼지 우세)
  - **내용:** 로버로버 팀이 예상을 깨고 1세트를 따내며 분전했으나, 2세트에서 봉제갱얼지가 압도적인 차이로 승리하며 득실차에서 우위를 가져갔다.

4.2. 2일차 (Day 2) : 혼돈의 순위 결정전

Match 4: 팽삼셈블 vs 로버로버의 누나들 (Map: 로터스)

- **결과: 팽삼셈블 승리 (13:9)**
- **주요 이슈: 사상 초유의 게임 리셋**
  - 경기 초반, 서버 불안정 및 튕김 현상으로 인해 경기가 정상적으로 진행되지 못했다.
  - 카논제이는 과감하게 **'게임 리셋'**을 선언, 치트(Cheat) 기능을 활용하여 이전 라운드까지의 자금과 궁극기 포인트를 수동으로 복구하는 해프닝이 발생했다.
  - 어수선한 분위기 속에서도 팽삼셈블의 **맨타코(골드)**가 오딘을 들고 플래티넘급 화력을 뿜어내며 팀 승리를 견인했다.

Match 5: 봉제갱얼지 vs 아공이의 참치캔들 (Map: 헤이븐)

- **결과: 봉제갱얼지 승리 (13:8)**
- **관전 포인트: 유말심의 고군분투 vs 장봉남의 시스템**
  - 아공이 팀의 **유말심**이 그야말로 '미친 폼'을 보여주며 혼자서 30킬 가까이 쓸어 담는 차력쇼를 펼쳤다.
  - 하지만 장봉남 팀은 특정 선수에게 의존하기보다, **유제이717**이 엔트리로서 길을 열고 팀원들이 백업하는 탄탄한 시스템으로 유말심의 원맨쇼를 잠재웠다. 이 경기로 봉제갱얼지의 우승이 사실상 확정되었다.

Match 6: 로버로버의 누나들 vs 아공이의 참치캔들 (Map: 바인드)

- **결과: 아공이의 참치캔들 승리 (13:7)**
- **내용:** 2위 결정전 성격이 강했던 마지막 매치.
  - 아공이 팀은 초반부터 강력하게 몰아붙이며 기선을 제압했다.
  - 로버로버 팀은 최하위가 확정된 상황에서도 끝까지 분전했으나, 아공이 팀의 화력을 막아내기엔 역부족이었다. 아공이 팀은 이 승리로 준우승을 차지했다.

5. 최종 결과 및 시상

모든 점수(승리 포인트 + 킬 포인트 + 경매 잔여 포인트 - 벌점)를 합산한 최종 결과이다.

순위	팀명	총점 (Points)	결과 비고
우승	**봉제갱얼지**	**7,642.33**	**압도적 1위** / 500 VP 전원 지급
준우승	**아공이의 참치캔들**	**6,926.73**	막판 뒤집기로 2위 탈환
3위	**팽삼셈블**	**6,366.66**	캐스팅 보트(King Maker) 역할 수행
4위	**로버로버의 누나들**	**5,845.20**	스크림 불참 벌점(-300) 뼈아파

- **특별 시상:** 스트리머 **후추니**가 2등 팀의 2등 공신(MVP급 활약)에게 치킨 기프티콘을 후원하는 시크릿 이벤트를 진행했다. (수혜자: 아공e)

6. 트리비아 (Trivia)

- **맨타코의 양심 고백:** 드래프트 당시 골드 티어로 지원했으나, 대회 직전 연습을 너무 열심히 한 나머지 **플래티넘 2**로 승급했다는 사실을 자진 신고했다. 카논제이는 그를 '명예 플래티넘'으로 대우하며 킬 포인트를 상향 조정하는 밸런스 패치를 단행했다.
- **로버로버의 수난시대:** 유일하게 여성 팀원 비중이 높은 하렘(?) 팀을 꾸렸으나, 스크림 불참으로 인한 벌점

과 대회 당일 컨디션 난조로 고통받았다. 채팅창에서는 “ 누나들에게 기를 빨려서 힘을 못 쓴다 ” 는 드립이 난무했다.

- **메타의 파괴자들:** 중티어 대회답게 피지컬 싸움보다는 **오딘(기관총)**과 **저지(샷건)**를 활용한 '뇌지컬'과 '각 쪼개기'가 주를 이뤘다. 특히 로터스 맵에서의 오딘 활용은 공포 그 자체였다.
- **카논제이의 운영 능력:** 1회 대회의 미숙함을 딛고, 훨씬 안정적인 옵저빙 시스템과 엑셀을 활용한 **실시간 자동 점수 집계 시스템**을 선보였다. 20명 규모의 대회를 큰 잡음 없이 이끌어 주최자로서의 역량을 입증했다.
- **리벤지 예고?**: 경기 종료 후 인터뷰에서 로버로버를 비롯한 하위권 팀장들이 아쉬움을 토로하며 다음 시즌 참가를 강력히 희망했다. 카논제이는 “ 다음 대회는 더 강력해져서 돌아오겠다 ” 며 3회 대회를 암시했다.

7. 관련 자료

- 제2회 카논제이리그 : 팀원 드래프트 및 참가자 발표 풀영상
- 제2회 카논제이리그 : 1일차 경기 풀영상
- 제2회 카논제이리그 : 2일차 경기 및 최종 결과 풀영상
- 대회 공식 규정 및 공지사항 (치지직 라운지)

// “ 다음 대회는 더 강력해져서 돌아오겠습니다. ” - 방송 종료 직전 카논제이의 멘트 //

From:
https://sudawiki.com/ - 수다위키

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EC%B9%B4%EB%85%BC%EC%A0%9C%EC%9D%B4:%EC%B9%B4%EB%85%BC%EC%A0%9C%EC%9D%B4_%EB%A6%AC%EA%B7%B8:%EC%A0%9C_2_%ED%9A%8C_%EC%B9%B4%EB%85%BC%EC%A0%9C%EC%9D%B4%EB%A6%AC%EA%B7%B8

Last update: 2026/10/12 10:38